200 JUEGOS COMENTADOS I TODO POKÉMON I 500 TRUCOS REVISTA OFICIAL: GAMECUBE I GB ADVANCE I NINTENDO DS IJUÉGATELOS! PÓSTER GIGANTE PASATIEMPO! MONKEY BALL PIRATAS DEL CARIBE 2 **ICUENTA LOS** POKÉMON Y GANA 5 NINTENDO DS! ISÉ EL PRIMERO EN DESCUBRIRLOS!

ii20 BOMBAZOS PARATU DSII

Castlevania, Pro Evo Soccer 6, Tomb Raider, Pokémon Mystery Dungeon y muchos más...



















EL VIDEOJUEGO

"Monster House "" está viva. jAtrévete a explorarla!



Enfréntate a tus amigos con pistolas de agua.



Juega con DJ, Jenny, o Chowder,

ipisfruta de la película! EN cines el 1 de septiembre.





NINTEND DS.

PlayStation₂

GAME BOY ADVANCE







Terroríficas sorpresas te esperan detrás de cada esquina.

2006 Sany Pictures Consumer Products Inc. Manster House: © 2006 Calumbia Pictures Industries, Inc. Source code: © 2006 THO Inc. All rights reserved. All other Irademarks, lagas and capyrights are property of their respective awners. "PlayStation" and the "PS" Family laga are registered trademarks of Sany Computer Entertainment Inc. TM, ©, Game Boy Advance and Nintenda DS are trademarks of Nintenda. © 2004 Nintenda. THO and the THO laga are trademarks and/or registered trademarks of THO Inc.

PORTADA

20 BOMBAZOS que vienen para Nintendo DS

Castlevania, Pro Evo 6, Pokémon, Need for Speed...

SUMARIO

PÁGINA 20



Buscamos las monedas en

Te contamos dónde están y cómo se cogen las más complicadas.

PÁGINA 62



PREVIEW

Avanzamos el nuevo LEGO STAR WARS II

¡Construirás tu héroe Lego!

PÁGINA 12



AREA Wii

Descubrimos todas las posibilidades del MANDO DE Wii

Y alucinamos con los juegos que vienen: Red Steel, Dragon Ball, Rayman, Call of Duty...

PÁGINA 32



NOVEDAD

Así se las gastan los monitos en el nuevo MONKEY

Puntuamos la mejor aventura de los monos hecha para GameCube

PÁGINA 50

NOTICIAS 4 PREVIEWS 12 Lego Star Wars II 12 American Dragon 14 Garfield 2 16 Crazy Frog Racer 18 REPORTAJES 20 20 bombazos para DS 20 ÁREA WII 32

	POSTER	39	
	Aniversario Pokémon	39	
	NOVEDADES	49	
	Super Monkey Ball	50	
	Monster House	52	
	Piratas del Caribe 2	54	
	Cars	56	
	GUÍA DE COMPRAS	58	
	GameCube	.58	

Nintendo DS	59
Game Boy Advance	60
CONCURSOS	30
Pokémon	30
GUÍAS	62
New Super Mario Bros	62
Piratas del Caribe	68
Animal Crossing	74
TRUCOS	72

EL PRÓXIMO NÚMERO	82
ZONA ZERO	80
Bleach	79
Tenchu	78
NFS Carbono	76
AVANCES	76
Game Boy Advance	73
Nintendo DS	72

NOTICIAS

El héroe azul regresa dispuesto a dar guerra al estilo clásico.

MEGAMAN SE LA JUEGA EN LA DOBLE PANTALLA

En «Megaman ZX» retomará su lado clásico y volverá con un título lleno de acción. Capcom lo tendrá listo para finales de año. ¡Será flipante!

Megaman volverá a mover su cuerpo metálico por nuestras DS con «Megaman ZX». Olvidate de los juegos que ha protagonizado hasta ahora. Con su ultimísima aventura, Capcom abandonará el estilo de juego por turnos usado en «Megaman Battle Network» y volverá al espíritu original de la serie: acción plataformera de la buena. El sistema de juego será tan sencillo como entretenido. Al principio de la partida tendremos que escoger héroe chico o chica, ambos diseñados con un "look" muy propio de los animes japoneses. Nos moveremos por unos escenarios enormes que tendremos que ir explorando en busca de enemigos y objetos. Las fases son en 2D y plataformeras a tope, por lo que nos tocará hacer los saltos más precisos para no caer al vacio mientras damos "caña" a los malos. Por cierto, enfrentarnos a los

enemigos será de lo más cómodo. Usaremos la pantalla táctil para apuntar a los enemigos y lanzar nuestros ataques hacia ellos. La táctil también nos servirá para comprobar el nivel de vida de nuestro contrincante, ¡Mejor informado imposible! Durante nuestra búsqueda de objetos por los niveles, podremos encontrarnos con diversos chips de mejora para nuestra armadura. Una vez completado el nivel, tendremos la posibilidad de escoger qué chips instalamos y así aumentar unas habilidades u otras. Vamos, que podremos "tunearnos" el personaje a nuestra medida. Y vaya si habrá opciones. Cada uno de los personajes evolucionará de forma diferente, así el juego podrá tomar distintos caminos según vayamos avanzando niveles.

"Megaman ZX" ha salido hace nada a la venta en Japón, y podría lleque a Europa a finales de año.



EL PRÓXIMO E3 CAMBIA DE NOMBRE Y FORMATO

La edición 2007 se llamará "E3 Festival" y se celebrará en julio.

El «E3» de Los Ángeles ya no será lo mismo a partir de la próxima edición. Según han confirmado los organizadores, será un evento mucho más "íntimo", y además se abrirá a otros productos de entretenimiento. De hecho lo primero que cambiará es el nombre, pues se llamará "E3 Festival". Lo segundo, la fecha, que pasará de mayo a julio. Y lo tercero, la ubicación. El fenomenal LA Convention Center dejará paso a diferentes suites en hoteles, en las que los expositores enseñarán sus últimas novedades a la prensa. ¿Se acabó el gran espectáculo americano? Bueno, está por ver...



¡A TIROS CON EL PUNTERO!

Los disparos de «Point Blank» nos retarán a afinar la puntería en DS.

Bandai se encargará de ponernos a prueba con «Point Blank DS», un original arcade de disparos con el que disfrutaremos de los más variados modos de juego usando el puntero a modo de pistola. ¿Que quieres pasar un rato divertido? Entra en uno de los más de 40 minijuegos incluidos e intenta superar pruebas en las que te tocará reventar globos o pescar a base de tiros. ¿Que quieres ponerte serio? Pues "engancha" a tus colegas y enfréntate a ellos en el modo multijugador. Afina tu puntería... y el puntero, «Point Blank» llega el próximo 10 de noviembre a Nintendo DS.



Las pruebas serán todo un disparate con las que nos reiremos un montón. ¡Dale al pato!



El multijugador nos permitirá enfrentarnos a un amigo y demostrar nuestra pericia.



SHIN-CHAN VUELVE A GAME BOY DISPUESTO A DAR MUCHA GUERRA

El niño más descarado y divertido de la tele regresa a la portátil con un plataformas total.

Si te gusta Shin-Chan, a la vuelta de vacaciones podrás acompañarle en una nueva aventura con tu Game Boy en «Shinchan contra los muñecos de Shock Gahn». "Shock Gahn" es el nuevo parque de atracciones que han abierto en la ciudad de Shin-Chan, Kasukabe. La familia Nohara no tarda en acercarse a visitarlo, y es allí cuando Shin-Chan y sus amigos descubren el oscuro secreto que guarda el recinto: unos pequeños muñecos dirigen el parque y secuestran a las familias que lo visitan. Como somos Shin-Chan, nos tocará meternos en líos y salvar a nuestra familia y amigos recorriendo todo el parque en este divertido plataformas. El humor de la serie estará por todas partes, e incluso podremos vestirnos con varios disfraces ocultos. El 22 de septiembre podrás imitar a Shin-Chan y hacer el baile del culito.





¡No enseñes el culo! ¡Tú siempre tarde!

NOTICIAS



LOS SIMS SE UNEN A LA MODA DE LAS MASCOTAS

Perros y gatos "sims" se cuelan en DS, GBA y CUBE.

Con «Los Sims 2: Mascotas» por fin podrás regalar a tu sim ese animal que siempre quisiste tener. Podrás comprar tu propia mascota y "soltarla" en la casa de tu sim. Pero ojo, que antes habrá que educarlo bien y enseñarle trucos al más puro estilo «Nintendogs». Para darle más vidilla, cada versión del juego tendrá un extra: en DS podrás crear tu propia tienda de mascotas, mientras que en Game Boy te convertirás en todo un veterinario. A finales de año estará disponible en versiones DS, CUBE y Advance.

(rea tu mascota. Un sencillo editor nos permitirá controlar que los sims ouiden a sus mascotas con cariño y ternura. ¡Y que no las abandonen!

NINTENDATA

200.000 DS Lite

Se han vendido en Europa a los 10 días de su lanzamiento. Y para que alucinéis todavía más, en Japón se han superado los 2.900.000 en lo que va de año. ¡Enhorabuena, Nintendo!

- 600.000 Animal Crossing están en las casitas de los jugones europeos; en Japón ya van por los 3.000.000 de unidades vendidas.
- 2.600.000 juegos para DS vendió Nintendo en Japón durante el mes de junio; 1.800.000 fueron «New Mario Bros.»
- 1.500.000 Mario Kart DS han salido de las tiendas japonesas; fijaos en la cantidad de carreras que podéis echar con el Wi-Fi.

SPYRO QUIERE ARMARLA EN TU GAME BOY ADVANCE

Novedades y sorpresas para la nueva entrega del juego del dragón morado.

Spyro vuelve a Game Boy con «The Legend of Spyro: A New Beginning». En esta nueva aventura descubriremos el lado más salvaje del dragoncito, así que prepárate para buenas dosis de acción. Mientras saltamos de plataforma en plataforma y vamos achicharrando al enemigo a "fogonazo" limpio, se nos revelarán momentos de nuestro pasado. Así veremos que Spyro fue creado como arma... y vaya arma. Al final de cada nivel podremos invertir los puntos ganados en "evolucionar" alguno de nuestros poderes y así ir creando un personaje "tuneado" a nuestro gusto con el que desbloquear ataques especiales. Este octubre, Spyro la armará en tu GBA de la mano de Vivendi.



En esta ocasión Spyro llega mejor preparado que nunca. Podrá evolucionar con diferentes poderes ocultos y así hacer ataques tan molones como éstos. ¡Hasta escupirá hielo!

EN ESTA GRANJA ESPECIAL... HASTA LOS ANIMALES HABLAN

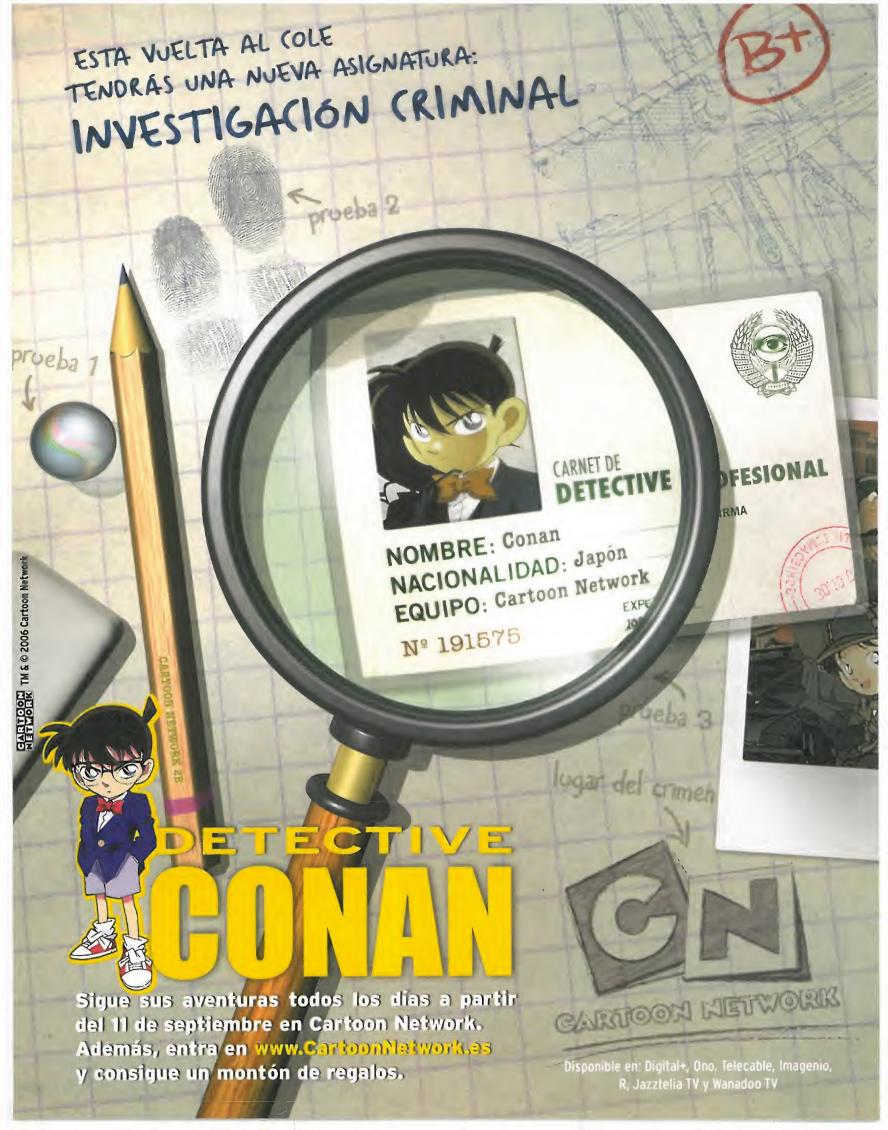
Así es «Barnyard», la nueva película de Nickelodeon, que llegará en octubre.

¿Qué te parecería si un día descubrieras que los animales de tu granja son capaces de hablar v pensar? Pues de eso va 'Barnyard', la nueva peli de Nickelodeon en la que los protas son unos animales muy espabilados. Otis es una vaca muy marchosa a la que le encanta bailar, saltar e imitar a los humanos. Su padre, Ben, es el patriarca de la granja y tiene prohibido a sus colegas hacer uso de sus cualidades "humanas" delante de las personas. Pero en cuanto Otis toma el relevo para ponerse al frente de la granja, decide acabar con esa norma. Y es ahí donde entraremos en el juego. Tendremos total libertad para movernos en los mismos escenarios de la peli. Podremos tirarnos en bicicleta por las colinas. jugar al golf, molestar a los humanos... Toda una locura que muy pronto experimentaremos tanto en GameCube como en GBA.





Los animales de la granja tomarán el mando en esta aventura llena de minijuegos originales y refescantes.



NOTICIAS

iEmpieza a navegar a partir del 6 de octubre!

ILLEGAINTERNET!



Has enviado mensajes con Pictochat, has competido en Mario Kart, has entrenado tus neuronas en Brain Training... ¡es hora de Internet en DS!

Estaba visto que aún no lo habías probado todo en tu DS. Pero eso se acabará el día 6 de octubre, porque será cuando pruebes la última experiencia en DS. Nintendo pondrá a la venta el accesorio que nos permitirá navegar por Internet con DS. Este pack vendrá con dos cartuchos: uno de GBA, que contendrá el navegador diseñado por la compañía Opera y otro de DS, que proporcionará la memoria para almacenar las páginas

que visites.

El proceso para conectarse a Internet será muy sencillo. Primero hay que tener conexión ADSL en casa o pasarte por

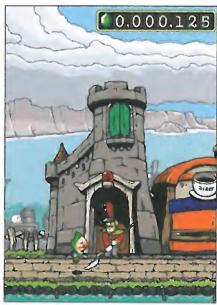
uno de los puntos ADSL Wi-Fi de Telefónica. A continuación bastará con seguir los mismos pasos que hacemos cuando nos conectamos a la red Wi-Fi con juegos como «Mario Kart». Una vez en Internet, tendremos las mismas funciones que al navegar desde un ordenador (podremos abrir nuestras páginas favoritas, buscar en Google...). Usaremos la pantalla táctil para desplazarnos por las webs v hacer click, "escribiremos" las direcciones con el puntero... Habrá dos modos de zoom: uno cercano para leer bien y hacer click (pantalla superior) y otro general para movernos por la página (táctil). En fin, el 6 de octubre, a un precio que rondará los 35 Euros, podrás acceder a Internet con tu DS.

¡UN DUENDE MUY PESETERO!

Tingle, el peculiar duende del universo Zelda, llega a DS con su propia aventura.

Si alucinabas con Tingle durante sus apariciones en los juegos de «Zelda», ahora te quedarás petrificado. Nintendo ha anunciado que el próximo mes de septiembre lanzará en Japón un RPG con las aventuras de este personaje tan singular. Controlando a Tingle tendremos que recorrer un bonito mundo con el objetivo de reunir todas las rupias posibles comprando,

vendiendo y haciendo
misiones. Con las
monedas pagaremos a
los guardias para
acceder a nuevas
áreas de juego.
Incluso habrá una
calculadora en la
pantalla táctil para
"echar cuentas".
Todavía no tiene fecha
de lanzamiento en
España, podría ser
a finales de año.



La aventura de «Tingle» lucirá este aspecto tan cañero, pero lo mejor será su sentido del humor.

¡LOS «42 JUEGOS DE SIEMPRE» LLEGAN A DS!

Damas, dardos, póker, bridge, backgammon, billar... ¡en tu DS!

El penúltimo desafío que llega a DS tiene un nombre tan original como su desarrollo: 42 juegos clásicos para flipar con la pantalla táctil. Ajedrez, damas, billar, bolos, sin baraja, sin tablero, sin que tengas que repartir cartas. Puedes jugar solo o con 7 amigos y una sola tarjeta. O puedes conectarte online por Wi-Fi y retar a jugadores de todo el mundo, ¡incluso chatear con imágenes mientras jugais! Llega a las tiendas el 29 de septiembre, así que toma nota, ¡Te va a sorprender!



SÓLO PUEDE HABER UNA RANA LOGA!















¡¡Estuvimos en la presentación europea!!

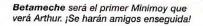
"ARTHUR AND THE MINIMOSS"

La película de animación más ambiciosa de la historia llegará a finales de año, junto con el juego para Wii y DS.

Luc Besson escribió hace unos años una serie de novelas infantiles llamada 'Arthur y los Minimoys' y, tras vender más de un millón de copias y ver su creación traducida a más de 20 idiomas, pensó en hacer una película. Al poco tiempo, hablando con su amigo Bruno Bonnell (el "pez gordo" de Atari), ambos decidieron que la peli y el juego deberían ir juntos. Y damos fe de que así se está haciendo porque estuvimos allí, en un lugar de París donde, casi a escondidas,

se está dando vida a una peli de animación mezclada con imagen real, y a un juego que reflejará todo el esfuerzo y la magia de este gran proyecto. La versión DS se basará en minijuegos estilo «WarioWare», y la muy posible versión para Wii sería una aventura en la que manejariamos a los tres personajes: Arthur, Selenia y Betameche, todos con los mismos diseños en 3D utilizados en la peli. Podremos jugar ambas versiones y ver la película de Arthur a finales de año.

Imágenes de la película



Selenia, una Minimoy, será uno de los tres personajes controlables en la versión Wii.

ARTHUR EN VERSIÓN DS

El largometraje tendrá su réplica en DS pero, en vez de ser una aventura peliculera, nos divertirá con casi 100 minijuegos táctiles.

¡Échale una ma... un pulgar a Arthur!

El estilo de juego será totalmente «WarioWare», excepto por lo del tiempo "limitadísimo" del título de Wario. Tendrás que pinchar, frotar, pintar... y soplar, a veces, para ayudar a Arthur.



Una historia para disfrutar jugando

Todos los minijuegos táctiles y de micro irán siguiendo el argumento de la peli. En DS, además se incluirá un modo donde criarás un Mül-Mül (un animalillo volador, blanco y peludín) al estilo "Tamagotchi".



Los Minimoys son tan pequenitos que nadle sabe que existen porque nunca han sido vistos por el hombre. Excepto Arthur, claro. Él vivirá con ellos una alucinante aventura por el jardin de su casa y los subterráneos.



PREVIEW

Usarás la fuerza... ¡y los bloques de Lego!

LEGO STAR WARS II

¿Quieres revivir los mejores momentos de la saga «Star Wars» con los divertidos personajes de Lego?

→ DATOS DEL JUEGO

- NINTENDO DS
- ► AVENTURA / ACCIÓN
- **SEPTIEMBRE**
- Compañía: LUCASARTS
- Equipo: AMAZE
- Origen del Juego: USA
- Jugadores: 1-4

MADEMÁS SABEMOS QUE.

Este «Star Wars» no se olvidará de las funciones multijugador. Junto a nuestros amiguetes podremos jugar en modo cooperativo o bien echarnos un todos contra todos con 4 personajes.

La pantalla táctil de DS se usará

La pantalla táctil de DS se usará para funciones muy útiles. Podremos escoger el ángulo de cámara, cambiar de personaje al momento...

→ TE VA A SORPRENDER

El primer contacto, genial: es divertido, original y muy "galáctico".

LA GALAXIA EN TU BOLSILLO.
«Lego Star Wars» viene
dispuesto a que te lo pases en
grande con todo el universo
de «La Guerra de las Galaxias»
adaptado en forma de cubos
de Lego. Con este diseño tan
original, jno te lo perderás!



Fliparemos con la acción de los muñecos Lego en la pantalla de arriba; abajo, cambiaremos de personaje cuando queramos.



Los combates contra las tropas imperiales serán continuos, así que siempre deberás tener a punto el pistolón láser.



Durante la aventura iremos "rescatando" a los conocidos protagonistas de esta saga. ¡Leche, un jedi con sable y todo!

os LEGO vuelven a las galaxias con las aventuras de los episodios IV, V y VI de 'Star Wars'. Y si te gustó la primera entrega, prepárate para alucinar a tope con los sorpresones que han preparado en ésta: podrás crear a tu propio personaje combinando piezas diferentes, pilotar tus naves favoritas y echarte unos duelos con los colegas que pondrán tu DS al rojo vivo. Pero habrá más, mucho más...

Acción... y mucho humor

La idea del juego es que te conviertas en un muñeco LEGO y revivas en tus "piezas" las aventuras de 'Star Wars'. Así, podremos controlar a todos los personajes de las pelis a lo largo de decenas de niveles que transcurren en los escenarios del film. Te va a molar todo la puesta en escena, porque será una mezcla chulisima

entre los gráficos "cuadradotes" de LEGO y los decorados del cine. Además, habrá un montón de guiños al universo LEGO durante el juego, como toparte con un montón de piezas que tendremos que reconstruir para alcanzar lugares inaccesibles.

El juego lo empezaremos en la cantina de Mos Eisley, desde donde podremos acceder a cada uno de los episodios. Los escenarios serán en 3D, y la mecánica consistirá en combatir contra las fuerzas imperiales con el cañón láser, recoger piezas plateadas y doradas, activar diferentes mecanismos para abrir nuevas zonas y localizar presonajes extra que se nos unirán en la aventura. Las piezas nos darán más puntos para hacernos con nuevos personajes o accesorios tan variopintos como trajes, sables, armas, cabezas, piernas...

¿Piernas? Pues sí, la gran noticia es que podremos montar un personaje de LEGO a nuestro gusto y luego controlarlo en la aventura como si tal cosa. ¿Te imaginas montar un "monstruito" con el cuerpo de Darth Vader y la cabeza de Yoda? Mejor no te lo imagines, aquí podrás verlo. ¡Y la de risas que te echarás!

¡Eh, que me voy contigo!

Durante el juego, además nos encontraremos con varios puzzles que nos obligarán a usar el coco, aunque la mayoría de las veces bastará con empujar piezas o montar un artefacto para dar con la solución del problema y seguir avanzando hasta la siguiente fase. En algunos niveles nos encontraremos con nuevos compañeros dispuestos a sumarse a nuestro pequeño grupo. Según nos interese,





El juego incluirá los episodios IV, V y VI de 'Star Wars', pero tendremos que ir desbloqueándolos en las diferentes misiones. Los escenarios, conseguidisimos.



La puesta en escena ha cuidado todos los detalles. Es una mezcla perfecta entre el universo Lego y los decorados y fondos de las películas de 'Star Wars'.





De cuando en cuando nos tocará estrujarnos la "mollera" para resolver puzzles no demasiado complicados. ¡Caja a hoyo 1!



¿Ves esas piezas de Lego? Formarán parte de los puzzles del juego. Tendremos que montarlas para que nos "ayuden".



La cantina de Mos Easley será el punto inicial. Desde aqui se abrirán las puertas a los tres primeros episodios galácticos.

podremos cambiar el personaje que controlamos en cualquier momento, bastará con acercarse a él y presionar "X" o pulsar su cabezota en la pantalla táctil.

Estrella de la Muerte o los asteroides? Pues podrás, pero ojo con relajarse. Allí abundarán las naves rivales y habrá que hacer como en la película, disparar sin tregua, evitar las trampas del terreno y ¡salir con vida!

Si prefieres la acción aérea, también podrás ponerte a los mandos de varias naves de la peli, como el X-Wing o el famoso Halcón Milenario, en sencillas misiones de vuelo. ¿Te acuerdas de la batalla de Hoth en 'El Imperio Contraataca'? Pues aquí tendremos que hacer exactamente lo mismo que en la peli: lanzar el gancho desde la nave y hacer que

esos enormes robots acaben en el suelo. Y cuando quieras compartir tu experiencia galáctica, el juego incluirá un multijugador único que invitará a cooperar en la misión, o a combatir por ser el mejor cazarrecompensas. Y ya que estamos por compartir, ipodrás pasarle a tus amigos todos los personajes que desbloquees!

En definitiva, que este «Lego Star Wars II: la Trilogía Original» promete animarnos a todos para recuperar la galaxia, y si ya de paso diseñamos una tropa de la Alianza con la cabeza de Leia, pues eso que ganamos.

¿DARTH VADER CON CARA DE YODA?

MÓNTATE UN PERSONAJE A TU GUSTO. Si buscas bien por la cantina de Mos Eisley te encontrarás una urna con un personaje dentro. Se trata del diseñador de personajes. Con él podrás intercambiar las partes del cuerpo de tu LEGO y así montarte uno completamente a tu gusto. ¡Podrás crear divertidas mezclas de tus personajes favoritos y manejarlos durante la aventura!



PREVIEW

¡Prepárate para "repartir" con el niño-dragón!

AMERICAN DRAGON

La serie de Disney llegará a DS con plataformas, acción y un montón de malos a los que chamuscar.

≥ DATOS DEL JUEGO

- NINTENDO DS
- NAVENTURA / ACCIÓN
- OCTUBRE
- Compañía: BUENAVISTA
- Equipo: WAYFORWARD
- Origen del Juego: USA
- Jugadores: 1-4

→ ADEMÁS SABEMOS QUE...

- El abuelo de Jake le entrenará entre nivel y nivel con minijuegos que le darán más potencia para el aliento de fuego y velocidad al desplazarse.
- La cosa se irá complicando a medida que Jake vaya superando niveles. También tendremos que resolver algunos puzzles y usar los poderes del dragón con mucha astucia.

→ ¡UN DRAGÓN EN MI DS!

Aunque no hayas visto la serie, atrae manejar este pedazo de dragón en DS.



Arriba todo será pegar y saltar, pero abajo estará el medallón, que podremos girar y pulsar para conseguir distintos poderes.



Volar y lanzar bolas de fuego hara que los combates no te parezcan tan dificiles. Una pena que sean poderes temporales.



Además de los botones y la táctil, también usarás el micro para convertirte en dragón y escupir fuego en momentos concretos.

as aventuras de Jake Long es de las series de dibujos más vistas por los pequeñuelos de la casa. ¿Que por qué? Hombre, su protagonista es un chavalin de 13 añitos, americano pero de ascendencia japonesa, que estudia artes marciales y tiene un poder que... lo flipas. ¿Sabes cuál es?

¿Se convierte en dragón?

Sssi... si, exacto. Tú has visto la serie, ¿verdad? Pues entonces el juego te va a gustar muchisimo de primeras porque visualmente, gracias al diseño

3D, será clavadito a la serie. Bueno, ahí tienes las pantallas para comprobarlo, ¿no? Llevarás a Jake por 5 mundos con más de 20 niveles cada uno: la ciudad, el colegio,

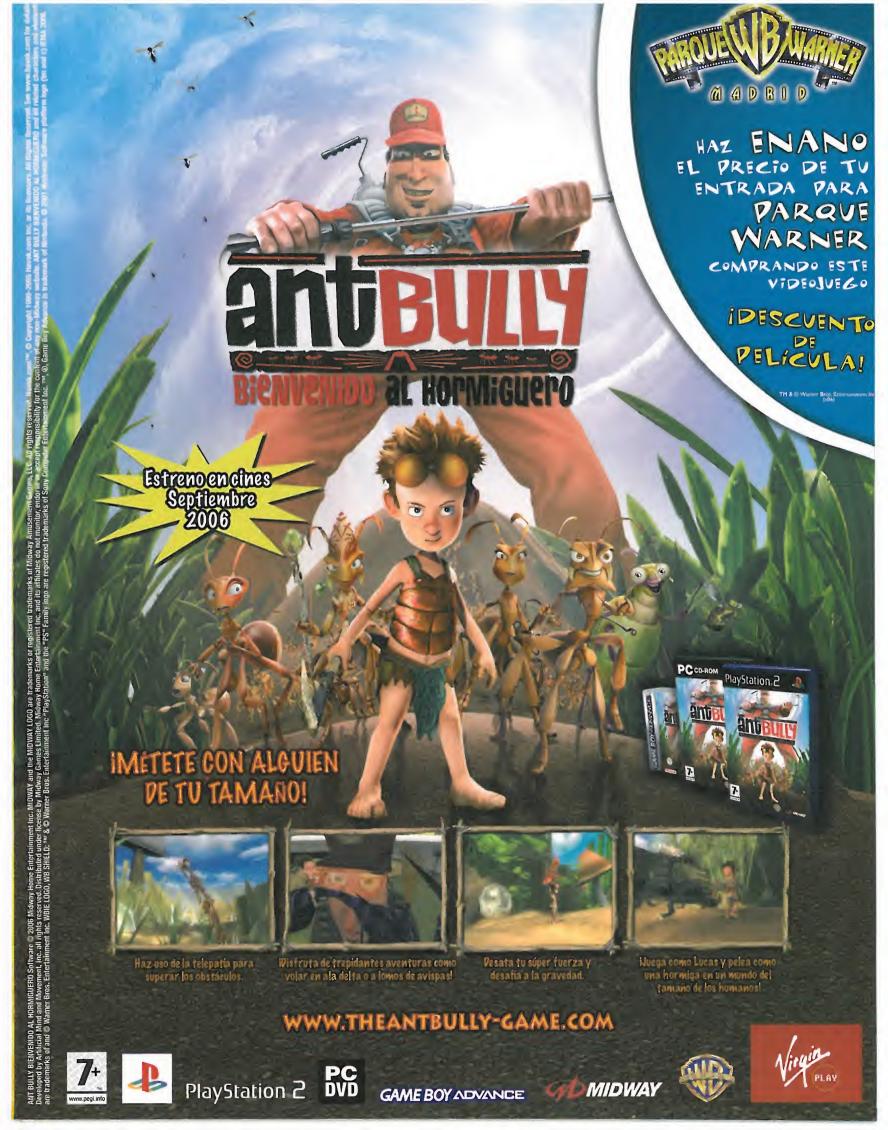
un muelle abandonado... Y en todos ellos tendrás que defenderte del ejército de malotes dirigido por Dark Dragon, el villano de turno. Claro que la gracia, precisamente, estará en cómo defenderse. En su forma normal, Jake saltará, dará puños y patadas y recogerá energía mistica. Eso lo puede hacer cualquiera, casi, ¿verdad? Pero, cuando tenga suficiente energía, podrá convertirse en el... ¡American Dragon! ¡Aplausos y vítores, venga! Sí porque, además de poder convertirte diciendo en el micro "¡Adelante, dragón!", cuando lo manejes tendrás varios poderes como inmunidad temporal, para pasar entre el fuego sin decir ni pio; aliento de fuego, que reventará los obstáculos del recorrido; y, por supuesto, podrás volar y olvidarte de los saltos durante un rato. A ver si vuela el tiempo también, ¿verdad?



¡HAY COMBATES AÉREOS EN NY!

¡No, pero...! ¡Tranquilo, hombre, que son los de «American Dragon»! Claro, que si quieres comunicárselo al mundo rápidamente, también te vendrá bien. Estas fases de combate en puras 3D aparecerán como fases de bonus en la aventura, pero también podremos jugarlas en modo multijugador, entre 4 colegones.





PREVIEW

¡Garfield estrena película... y juego en DS!

GARFIELD 2

El nuevo reto de Garfield consiste en recoger toda la comida rápida que hay en Londres. ¡Será glotón!

> DATOS DEL JUEGO

- NINTENDO DS
- **PLATAFORMAS**
- > 25 DE AGOSTO
- Compañía: THE GAME FACTORY
- ► Equipo: THE GAME FACTORY
- > Origen del Juego: UK
- Jugadores: 1

→ ADEMÁS SABEMOS QUE...

Será la versión de la segunda parte de la peli, que transcurrirá en Londres. La primera parte nos sorprendió con su mezcla de acción real e imagen por ordenador.

En algunas fases habrá que mirar "a través" de los ojos de Garfield. El objetivo, fijar la mirada en un punto concreto, señalándolo con el puntero.

™ UN GATO DE CINE

Un plataformas diferente con un ambientación muy peliculera.



La pantalla superior nos indica cuántas comidas nos faltan por encontrar en cada nivel. Abajo se desarrollará la acción.



Garfield odia el agua, como el resto de sus congéneres. Evita caerte en las zonas peligrosas o perderá una de sus 7 vidas...



Los niveles del juego serán muy variados, desde escenarios urbanos hasta bosques, pasando por cuevas, jardínes...

scondido en la maleta de Jon, Garfield ha viajado a Londres y ha terminado conociendo al "Príncipe de los gatos". Y le ha causado buena impresión, porque a la vuelta en el hotel se ha encontrado una invitación para asistir a una fiesta en el castillo Carlyle... ¡donde le esperaba un gran banquetel Pero para llegar, tendrá que recorrer las calles de Londres él solito...

Un gato de película

«Garfield 2» es un plataformas en el que tendremos que avanzar

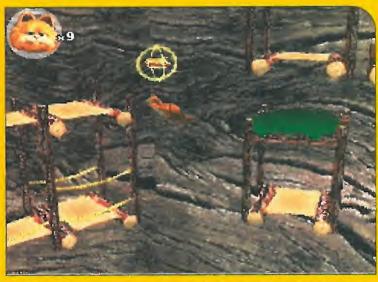
GARFIELD. Un gato que sólo piensa en la comida, Nació como personaje de cómic en 1978 y desde entonces ha protagonizado su propia serie de TV y varias películas. por cantidad de niveles recuperando toda la comida posible. Aunque los escenarios están modelados en unas 3D bastante vistosas, el juego se desarrollará como un plataformas 2D de toda la vida. Vamos, que aunque haya que girar en una esquina no tendremos más que andar hacla "adelante". Sin embargo, nos esperan momentos muy originales en los que el juego dejará de lado los saltos y nos animará a tocar en la pantalla táctil para escoger entre varios caminos, a soplar en el micro para maullar y llamar la atención de algunos enemigos o a utilizar la vista en primera persona para examinar determinados elementos que permanecen ocultos en el escenario.

La idea es disfrutar de lo lindo brincando por los balcones y los tejados de Londres, trepando por los árboles de sus parques, explorando el sistema de alcantarillado y descubriendo el resto de los variados escenarios que componen el juego. Porque aunque Garfield se pase el día comiendo y no haga precisamente mucho ejercicio, es lo suficientemente felino como saltar, rebotar en colchonetas, trepar e incluso agarrarse a determinadas superficies para evitar los peligrosos (aunque escasos) enemigos que tratarán de ponernos las cosas un poquito más difíciles.

La exploración también jugará un gran papel, y los escenarios, llenos de recovecos y caminos alternativos, se prestarán a ello. Será necesario dominar todas las habilidades del gordinflón para encontrar toda la comida rápida en cada fase, que estará escondida en los sitios más reconditos. Esta búsqueda de la comida a lo largo de todos los niveles sumada al modo contrarreloj, en el que podremos batir nuestros propios



La cámara del juego seguirá la acción, cambiando la vista en determinados momentos e incluso acercándose o alejándose para que nos sintamos como el gato.



«Garfield 2» será un plataformas clásico. Habrá que cogerle el tranquillo al control, pero en cuanto lo tengamos, seremos capaces de los saltos más increibles.



UN PUNTO DE VISTA "GATUNO"

En determinados momentos, el juego pasará a una vista en primera persona (vamos, que miraremos a través de los ojos del gato). Tocando la pantalla táctil podremos mover la cabeza y buscar pistas o consultar mapas que nos resultarán muy útiles, como las líneas de autobuses de Londres o el laberíntico jardín del castillo Carlyle. Algunas fases se resolverán con tan solo mirar a un lugar en concreto.



Los escenarios de la película también se han colado en la DS. Y tienen una pinta muy chula, ¿a que si?



Aunque hay pocos enemigos, los que hay te meterán en problemas. ¡Tendrás que esquivarlos como puedas!



Según avancemos en el juego, nos iremos encontrando con niveles cada vez más laberínticos. Llegar al final no será fácil.

records, será la receta perfecta para alargar la vida del juego, de modo que aunque no habrá modo multijugador disponible, sin duda tendremos Garfield para rato.

Plataformas y exploración

En definitiva, el juego peliculero del gato ofrecerá una interesante aventura para los que busquen un plataformas sin más preocupaciones que saltar sin parar, con la posibilidad de profundizar en cada fase para encontrar toda la comida escondida, con un uso de las funciones de la DS

bastante original, ya sea mediante el micro para maullar o mediante la pantalla tàctil para elegir caminos y controlar la vista en primera persona. Dejando de lado detalles como la dificultad para hacerse con el control (que en nuestro primer contacto nos ha parecido un poco complicado) o algunos detalles gráficos para corregir, los amantes de Garfield seguro que disfrutarán tanto con este juego como con la segunda adaptación al cine de los divertidos comics de Jim Davis. ¡Y todo llegará a la vez, el 25 de agostol

DECIDE TU PROPIO CAMINO

EN ALGUNAS OCASIONES
TENDREMOS QUE DECIDIR
QUÉ CAMINO SEGUIR. En esta
pantalla tenéis el ejemplo perfecto.
Aquí tendremos que tocar una de
las huellas de gato situadas en la
pantalla táctil para elegir una de las
dos rutas. ¿Izquierda o derecha?
Decide bien porque a buen seguro
uno de los dos caminos estará
cerrado. En ese caso, nada se
vuelve al punto de origen y listo.



PREVIEW

¿Una rana piloto?... ¡esto sólo pasa en DS!

Participa en locas carreras con la rana más marchosa de los teléfonos móviles y su pandilla.

→ DATOS DEL JUEGO

- NINTENDO DS
- **CARRERAS**
- ▶ AGOSTO/SEPTIEMBRE
- Compañía: MERCURY GAMES
- ► Equipo: THE CODE MONKEYS
- Origen del Juego: USA
- Jugadores: 1-4

→ ADEMÁS SABEMOS QUE

- Habrá modos de juego para todos los gustos: Campeonato, Carrera Individual, Contrarreloj y un multijugador para cuatro sin cables.
- Podrás introducir tu record en la página oficial del juego en Internet. Cuando tengas un buen tiempo, entra en www.crazyfroggame.com, y déjalo para la posteridad.

VELOCIDAD, HABILIDAD

Los vehículos serán la caña, pero no os perdáis los intrincados circuitos.

> llamarla Annoying Thing o Crazy Frog. En todo caso es la reina de los fondos y melodias para móviles. Su "petardeo" se ha hecho ya famoso en el mundo. Ahora prueba suerte en DS.



Algunas curvas han sido diseñadas a mala idea. Si no las tomas bien, acabarás cayendo al vacio y perdiendo tiempo.



Cuando te encuentres con los rivales será el momento de usar los items que tengas guardados. ¡Aprovecha y dales duro!



Los personajes pilotarán todo tipo de vehículos de lo más disparatado. Cualquier cosa sirve, mientras corra. ¡Fiuuun!

e los teléfonos móviles, donde es todo un ídolo, a la doble pantalla de tu DS. Vaya salto que va a dar la ranita Crazy Frog, que a partir del 25 de agosto tendrá su propio juego de carreras. Claro que no estará sola, ha llamado a toda su pandilla para celebrarlo juntos. Si te animas...

¿Una rana piloto?

Podrás elegir entre un cyborg, una hada, dos skaters... y la propia rana, claro. Una plantilla de ocho disparatados personajes con los que recorrer kilometros de pista repartidos en doce circuitos diferentes, diseñados

por un experto en hacernos pasar vértigo. Porque ojito con las piruetas que nos esperan, vaya caña. En fin, en carrera tendrás que apañartelas no sólo para correr más que los rivales, sino también para evitar la astucia de los contrincantes. En cuanto tengan items a mano, nos masacrarán: pueden dejarnos una trampa o lanzarlos un misil, que es más contundente. Por si esto fuera poco, los desniveles y los saltos del circuito te podrían dejar fuera de la carrera en un abrir y cerrar de ojos. Así que tendrás que controlar dónde y cómo usas el turbo, que te puede salir el tiro por la culata.

En fin, que si eres fan de la ranita, dentro de nada podrás disfrutar en tu doble pantalla con un juego de carreras a su medida. Y no te pierdas la banda sonora, que te va a enganchar en cuanto lo conectes.



ESCENARIOS DE PURO VÉRTIGO

Las carreras de «Crazy Frog Racer» se desarrollarán en unos circuitos que... ¡están colgando en el aire! Eso quiere decir que si por cualquier razón te sales de la pista irás directo al vacío y perderás bastante tiempo. Pero no te preocupes, habrá unas pequeñas vallas para evitar que te salgas... a veces.

CIÓN Nº 166

¿CUÁNTO PESA TU CEREBRO?

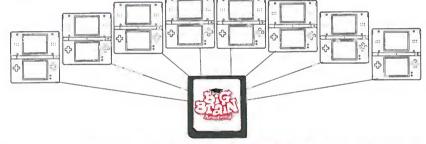
Ahora, a través de divertidos retos mentales, te vas a poder ver las caras con otros cerebros





Big Brain Academy es uno de esos programas que demuestra que usar el cerebro puede ser de lo más entretenido. Cinco categorías de ejercicios con un montón de desafíos diferentes pondrán a prueba tus neuronas... ¡y las de tus amigos o familiares!





Con un CARTUCHO 8 jugadores



La tecnología de la Nintendo DS permite que otros 7 jugadores puedan descargar temporalmente en sus consolas el juego **Big Brain Academy** y así competir en las mismas pruebas simultaneamente como en los mejores programas televisivos.

EL OCIO PENSADO PARA CUALQUIER GENERACIÓN

BRAIN TRAINING TRAUMA CENTER ELECTRO-PLACTON

TETRIS

BIG BRAIN ACADEMY

NINTENDOGS

El cerebro humano pesa una media de 1,3 Kg., poco más que una bolsa de azúcar. El cerebro más pesado del reino animal es el de la ballena, con unos 7,8 Kg. de peso. ¿Cuánto pesa tu cerebro?







REPORTAJE Informe Secreto Descubre el futuro de DS



sugne rendo Ds

Te vamos a proponer 20 juegos con los que llenar bien a gusto la lista de regalos para Navidad. Toma buena nota. Con seguridad serán, junto a alguna sorpresa que se añada a última hora, los más deseados a lo largo de los próximos meses.







¡Con el skate, a tumba abierta!

Skate 🚨 Activision 📮 Noviembre

os nintenderos tendremos versión exclusiva de Tony Hawk en DS y en Wii. El estilo y la puesta en escena de «Downhill Jam» te recordarán al l'último Tony, el «Sk8land», aunque el reto consistirá en deslizarse por cuestas abajo en sitios como San Francisco o las ruinas del Machu Picchu. Por el camino habrá áreas secretas en las que lucirse a base de "trucos". A tu disposición tendrás hasta 8 skaters, con la posibilidad de crearte el tuyo propio, y habrá un montón de tablas de diferentes estilos para elegir.

* Te gustará si... eres fan de Tony, o te pierde una tabla bien engrasada.





Toda la galaxia para arrasar STARFOX COMMAND

ARCADE INNTENDO IN FINALES 2006

las versiones más cañeras de sus aventuras, es decir las de SNES y N64. Combatirá con su nave a lo largo de 30 fases en las que sobrevolaremos escenarios de todo tipo. En USA ya están paladeando además sus modos multijugador, con hasta 8 jugadores en el "sin cables" y 4 como máximo con el Wi-Fi. Aqui aún habrá que esperar.

* Te gustará si... te van los arcades cañeros de naves.



Serás como el Alonso de los simios

CARRERAS S RARE/NINTENDO S FINALES 2006/2007

Si, son similos, pero tienen experiencia al volante y se conocen el terreno como nadie (desde luego en N64 arrasaron). Su nuevo juego tiene el estilillo. Mario Kart- de venículos cachondos y escenarios fantasiosos, pero promete mayor uso de la doble pantalla, modo Wi-Fi, y un multilugador para 8 (con un solo cartucho) que ve a ser epico, Para colmo, tiene la firma de RARE, así que cuando llegue no nos vernos a poder resistir.

* Te gustará si... te van las carreras a lo Mario Kart, o eres fan de RARE.



Sigue la pista con tu puntero

📮 AVENTURA 🧧 NINTENDO 🧧 NOVIEMBRE

emplaza a buscar pistas, a chariar con la gente y a resolver mogolión de puzzias. En «Hotel Dusk» te espera una aventura como nunca has vivido, liena de misterios y situaciones sorprendentes. Y no solo te va a flipar la historia, en la que deberas enfrentarte a una serie de extraños crimenes, sino también la puesta en esceru, con unas animaciones realistas a tope, hichas en blanco y negro, que serán protagonistas durante los diálogos.

* Te gustară si.... te atraen las aventuras estilo -Another Code»





¡Mini-juegos de mini-fantasía!

ARTHUR & MINIMOYS

🔯 MINIJUEGOS 🔯 ATARI 😭 NOVIEMBRE

os Minimoys, unos diminutos personajes que viven en nuestro mundo pero son tan escurridizos que nos pasan adesapercibidos, van a hacer su debut en DS. Junto al prota, Arthur, protagonizarán cerca de 100 minijuegos en los que deberemos usar la pantalla táctil y el micrófono casi continuamente. Además, se incluirá un modo "Tamagotchi" en el que cuidaremos de un Mul-mul, un bichino peludo que podremos cruzar con otros usuarios de DS.

* Te gustará si... alucinaste con el loco «Wano Ware».

REPORTAJE





Te ganarás la vida con trabajos táctiles TAMAGOTCHI CONNECTION

MINIJUEGOS 🚨 ATARI 🚨 NOVIEMBRE

rabajar en vez de jugar? Sí, bueno, en eso consiste este título que será relanzado en breve. Escoges entre tres tipos de Tamagotchi, luego una zona de la ciudad donde poner tu negocio, y después el negocio en si. ¡Y a partir de ahí, todo depende de lo hábil que seas con las manitas, majo! Conseguir que tu restaurante, lavandería o lo que pongas prospere depende de la calidad y rapidez con las que atiendas a tus clientes. Molón, ¿verdad?

* Te gustara si... "currártelo" con el puntero, y rapidito, es lo tuyo.



¡Aventura en la era de los dragones!

AVENTURA 🥦 VIVENDI 💆 FINALES 2006

as aventuras con toques RPG siempre molan y, si hay algun dragon de por medio, mais. Y justo eso es lo que ofrecera «Eragon», una aventuraza en 3D en la que manejarás ciertos aspectos como la cúmara o el inventario con el puntario, mientras recorres bellos mundos de aspecto epico ¿Y el dragon? Será tu compañero y te llevará volando. Itanalmento, de unos pueblos a otros mientras cascais a los enemigos que quieran impedido.

* Te gustará si... tienes alma de aventurero y te apasiona el Rol.



no nuestras costas está siendo reprogramado

para DS. La historia será la misma (con los cristales magicos como tema principal) pero la viviras en 3D

y el puntero te servirá para lanzar hechizos, explorar

★ Te gustará si... eres fan de los RPG de culto.

mazmorras y abatir enemigos, ¡Calidad 100%!





El "araña" se paseará por Nueva York

SPIDEREMAN

🚨 ACCIÓN 🚨 ACTIVISION 🚨 FINALES 2006

I héroe-araña volverá a DS de la mano del Duende Verde. En esta nueva entrega elegirás desde un principio cuál de los dos guieres ser. Si te decantas por el bien, tu deber será salvar a la ciudad de los malos usando tus habilidades arácnidas. Y si te mola hacer de malo, disfrutarás de otro personaje de diseño poligonal que surcará los cielos lanzando misiles para destruir la ciudad y tal. Incluirá algunos minijuegos táctiles y, lo mejor, podrás batirte en duelo por conexión Wi-Fi con jugadores de todo el mundo!

* Te gustará si... flipas con los cómics y las pelis de Spider-Man.





Gráficos en 3D, secretos por descubrir y un distema que te permitira mojorar los settos, galores y lagon stas de Spyro camo más le guste



* Te gustará si... te va chamuscar malos.

REPORTAJE



DEAD N' FURIOUS

¡Dispararás con tu puntero!

D ACCIÓN D VIRGINPLAY D NOVIEMBRE

ascar zombles para sobrevivir es una idea mil veces utilizada en los videojuegos. Pero, ¿acaso les has disparado alguna vez tocando la pantalla? Pues asi será en "D'N'F": donde pongas el puntaro, pondras la bala ¡Una clara apuesta por la acción de estilo arcade!

* Te gustara si... te vicias con los «House of the Dead».





Para dar-gusto al gati... al puntero, dispondres de cuatro armas. UZI, pistola, escopeta y un gancho de pescadero queec... cuidalto con el



En la pantalla de amba verás la carrera y, abajo, en la táctil, verás el salpicadero, que podrás configurar como más te guste. ¡Buen detalle!



NEED FOR SPEED CARBONO

Tienes que seguir ganando... ¡velocidad!

🔯 CARRERAS 🔯 EAGAMES 🔯 NOVIEMBRE

orrer por las calles es emocionante, sí, pero...
¡¿y por un cañón, con dos muros a cada
lado?! Ese será el máximo reto de "Carbono",
que permitirá configurar el salpicadero al gusto y
competir hasta 4 jugadores con un solo cartucho.

* Te gustará si... flipas pilotando al límite.









REPORTAJE



Los lipicos "golona" proeciales que ya visto en «Mario Footballe también estarán presentes en este basket, con un derroche de efectos visuales para fliparte aun más.



Los partidos tendrán lugar en diabntoentomos. ¿Bota bien un balon aubro aruna?

¡Machacarás el aro sin soltar el puntero!

MARIO SLAM BASKETBALL

BALONCESTO

SQUARE ENIX

NOVIEMBRE

Igunos ya habran jugado con Mario, Luigi y Peach al basket, en un «NBA Street» de Electronic Arts para CUBE que les inclula como personajas ocultos, pero que al final no se tanzo al mercado español. Nada, no llores porque lo que se acerca para tu DS es mejor aun: un basket de 3 contra 3 con Mário, Luigi, Peach... Yoshi, Wario, Bowser, Waluigi, Birdo, Shy Guy, Donkey Kong, Diddy... jun gentio nintendero! Y a todos los controlarás solo con el puntero: saltos, fintas, mates....; Y enclma tendra un multi de hasta 4 jugadores!

* Te gustará si... eres mintendero, le gusta el basket o prober nuevos retos táctiles.

Porque prescindir de los botones en el basket se nos va a hacer dificillo a todos, al principio



Como seguro que tembién le esperabas, habra itema de por medio pietas de platano, caparatunes, bombas «



...y también inoncoas. Estas influiran en el marcador, así que habra que pelear por ellas para no dar ventaja al rival.

PANTALLA TACTIL

iPor qué nos gusta?

Basket Estilo Nintendo.

Ofrecerá un montón de ítems y personajes clásicos, pero con una jugabilidad original. ¡Justo lo que espera un nintendero!

Nultijugador para 4. Con la posibilidad de echar un torneo, ir varios en el mismo equipo o divertirse a base de los minijuegos que se incluirán, que serán muchos.

PANTALLA TACTIL



Lara tendrá que arreglárselas solita ante un montón de enemigos armados hasta los dientes. Menos mal que ella también podrá usar una decena de armas para abatirles.



¡La mujer más explosiva de los videojuegos viene a DS!

AVENTURA/ACCIÓN

EIDOS OCTUBRE/NOVIEMBRE

ara Croft debutará en DS con una aventura en 3D repleta de emociones. En su búsqueda de la legendaria espada Excalibur, se reencontrará con un viejo conocido que hará que las cosas se ltuerzan. Para resolver los problemas con el menda malvado (que no vamos a decir cómo se llama para mantener la sorpresa) y poder continuar su búsqueda, la muchacha tendrá que hacer uso de sus grandes capacidades atléticas para subir por cuerdas, evitar gigantescas piedras rodantes, deslizarse por tirolinas, manejar una balsa... ¡Se avecina un aventurón!

★ Te gustará sl.... te atraen los misterios de leyendas históricas y, sobre todo, resolverlos al estilo Lara: a base de agilidad, cabeza y un montón de armas y gadgets.



En la pantalla tàctil tendrás el inventario, con el que podrás elegir arma, consultar tu PDA, equipar gadgets.



La cosa promete mucha variedad. Tanta, que incluso habrá fases de conducción con Lara pilotando una moto.



Tendrás que guiar a Lara por 8 grandes escenarios, situados en distintos y pintorescos lugares del planeta.

iPor qué nos gusta?

D¡Acción a tope! Lara quiere sorprender a los usuarios de Nintendo DS con una de las aventuras más moviditas de la moza.

Aprovechará la táctil.

No solo tocarás la pantalla para usar el inventario. En DS tendrás puzzles táctiles exclusivos durante la aventura y también algunos minijuegos.

REPORTAJE



tado visual seguirá ofreciendo algunos de los escenarios más artísticos vistos en DS. ¡¿No te dan ganas de enmarcar esta pantalla y colgaria acbre la chimenea?!



Además del látigo, Jonathan contará con armas secundarias: hachas, cuchillos, agua bendita...

¡Vamos a cazar vampiros a pachas!

🛂 AVENTURA/ACCIÓN 🚦 KONAMI 📮 NOVIEMBRE

a segunda entrega de la saga para DS mantendrá el estilo de juego de "plataformeo y latigazo" y la "peazo pinta" visual de su predecesor. Pero incluirá una gran Inovedad: dos protagonistas, el cazavampiros Jonathan Morris y Charlotte Orlean, una maga con grandes poderes. Y deberás utilizar a uno u otro dependiendo de la situación. ¡Ah, y tendrá un modo multi para jugar con un colega!

★ Te gustará si... te flipa flagelar criaturas del averno en entornos recargados, acompañado por sublimes composiciones musicales.







El cazavampiros Jonathan colaborará con Charlotte, una joven amiga con una habilidad descomunal para la magia.



Una de las características de la saga son los jefes finales; dificiles y malvados como ellos solos, pero espectaculares.

iPor qué nos gusta?

Calidad visual. Y jugable. La saga continuará ofreciendo un nivel sobresaliente en cuanto a gráficos y añadirá variedad jugable permitiéndonos manejar a los dos personajes a la vez.

🗗 Para dos cazavampiros.

Por primera vez podremos disfrutar cascando cientos de demonios junto a otro jugador. ¡Será genial!



1s+ 16:03 Adriano Antreoss

Dentro del área te pondrás de los nervios aunque, con Brasil, casi fijo que eso es gol

¡El mejor fútbol lo jugarás en DS!

FINALES 2006 FÚTBOL KONAMI

a pasión por el fútbol no acabó con el mundial porque. ¡ PES 6» va a estar disponible para DSI Ofrecerá vista 3D y un montón de jugadores reales, entre ellos el reción fichado lipor Konami) Adriano, además de las equipaciones oficiales de muchas selecciones nacionales, entre ellas la española. El control será clásico, con cruceta y botones, pero la táctil se podrá usar, en medio del partido, para elegir estrategia, hacer cambios... ¿Lo mejor? ¡Qué podrás jugar por Wi-Fi contra gente de todo el mundo! ¡Se acerca otro mundial!

★ Te gustará si... sufriste lo tuyo con la eliminación de España en el mundial. Ahora vas a tener la oportunidad de "vengarios" con el simulador de futbol más exitoso de la historial



Podrils cambiar la estrutegia de tu equipo en cualquies momento del encuentro pulsando en la pantalla táctil.



Y en los lanzamientos de penalti, bastará con tocar una de las zonas de la porteria para que el tiro vaya... ¡lusto ahi!

iPor qué nos gusta?

Ð Fútbol del bueno. La saga de fútbol más aclamada de la historia quiere estrenarse en DS. ¡Y aprovechará la pantalla táctil para hacerlo aún más molón!

(2) Partidos por Wi-Fi!

El Mundial de fútbol de Alemania ha terminado pero, con «PES 6», comenzará otro. ¡Podrás jugar contra gente de todo el mundo!

CONCURSO











EUANIOS POKEMON HAY?



















CUENTA CON ATENCIÓN Y LLÉVATE TODO ESTO!



Entérate de cómo participar:

Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto** al **7654** desde tu móvil poniendo la **palabra**:

cuentant + tus datos personales

Ejemplo: cuentant francisco ruiz c/lopez 4 2° derecha badajoz

BASES DEL CONCURSO

- 1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
- 2. Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- 2. Vallog para Movistar, vogatone y Ameria.
- 4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- 5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción
- 6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total
- de sus pases, valido unicamente en territorio español.

En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.













Juega al golf

El mando también será un palo de

golf, el número que

que practicar la pos

para colar la bolita.

quieras, y tendrás

PREGUNTA, RESPONDO

Lewies compatible con GameCube?

Sí, podrás jugar con todos los juegos de GC en Wii, y conectar todos los mandos y periféricos.

Pero eso no significa que los juegos vayan a "cambiar". O sea, que no verás mejores gráficos por el simple hecho de conectar el juego a la Wii. Y tampoco podrás controlarlos con el nuevo mando, sino con los pads normales de GameCube.



24 gQuéjuegos saldráncon la consola?

Aún no se han confirmado ni títulos ni número, pero se da por seguro que habrá un catálogo muy, muy variado. Los juegos que, según todos los rumores, estarán a la venta con la máquina son: Metroid Prime 3, Trauma Center, Zelda: Twilight Princess, Monkey Ball, Tony Hawk, Red Steel, Rayman, Call of Duty 3, Madden 07 y Dragon Ball Z.

Selden en DVD2

Los discos de Wii tendrán el tamaño y capacidad de los DVD convencionales, pero han sido desarrollados con tecnología propia. Esto conseguirá que "piratear" los juegos sea una tarea imposible. Pero al mismo tiempo los precios de los juegos no sean excesivamente altos.

4. gwilserá compatible con Nintendo DS2

Satoru Iwata, el presi de Nintendo, ha dado algunas pistas sobre la compatibilidad entre ambas consolas. Por ejemplo, podremos descargar demos de juegos para DS a través de la conexión de Wii a Internet. También se ha dicho que la DS podría convertirse en un mando de Wii con pantalla incorporada, al estilo de la conexión de «Zelda Four Swords» entre Game Boy y GameCube.

LOS JUEGOS ¡Futuros bombazos!

Este mes te traemos cuatro juegos por los que todos estáis suspirando. Un arcade de disparos, otro de plataformas, uno de lucha y otro de guerra. La variedad y la calidad serán dos de las claves de los juegos de Wii. Y no es que lo digamos nosotros...

Acción total en las calles de Tokio

RED STEEL

O Tipo de juego: Acción
O Compañía: Ubisoft
O Lanzamiento: Otoño

«Red Steel», la aventura de acción espectacular que viviremos muy pronto en Wii, avanza implacable hacia la versión final. En Nintendo Acción hemos seguido su progreso desde la presentación hasta su reciente paso por el E3, que, según nos cuentan los desarrolladores, ha supuesto un antes y un después en su trabajo. ¿Quieres saber por qué y de paso enterarte de sus últimas novedades? ¡A leer toca!

Ubisoft trabaja en «Red Steel» desde mayo de 2005. Comenzaron 10 en el equipo, hoy ya son más de 100. El guión cuenta que hay una guerra entre dos generaciones de Yakuza, la temible mafia japonesa, y que nosotros estamos a punto de tomar parte. Y todo por estar prometidos con quien no debíamos: la hija de un poderoso líder de la mafia; el único que posee la sagrada espada katana. Aunque sea por poco tiempo....

Durante una cena en un restaurante de Los Angeles, tu suegro es asesínado y a tu chica la secuestran por todo el morro. Bonito menú. Menos mal que de postre



MARVEL

Ultimate Alliance, Confirmado. Este RPG de acción, en el que estarán nada menos que 140 personajes del universo Marvel (entre ellos Spider-Man, La Cosa, Wolverine o Capitán América), se confirma en la parrilla de salida de Wii (o sea, este otoño). Si eres fan de los héroes Marvel, toma nota.

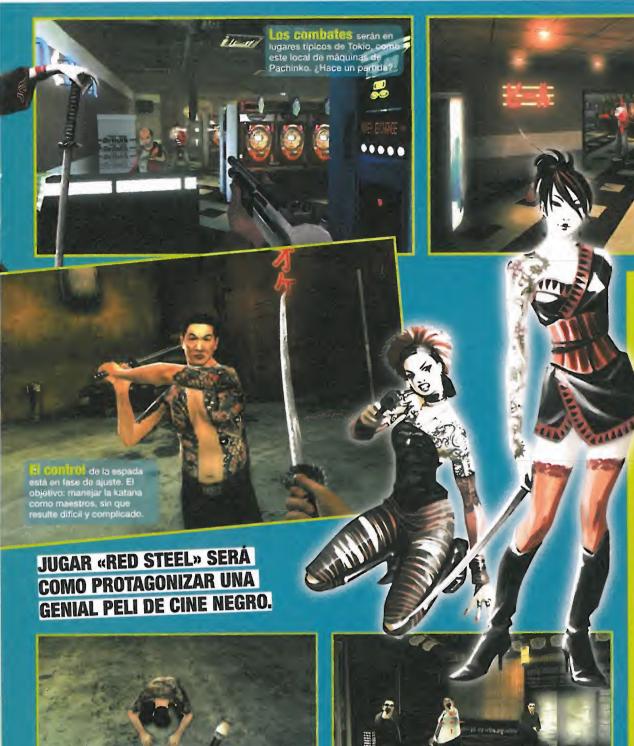


GUANTES!

mando Wii! Hemos pillado esta página de publicidad en una revista americana. Así que vamos a creernos que hay unos guantes especialmente diseñados para jugar con el mando, con los que viviremos en primera persona juegos donde los puños sean los

protagonistas. ¡Alucinante!





La Versión final lucirá gráficos muy avanzados y

iTOKIO ES ASÍ, MIRA!

Lnoalização el enemigo con el punto de mira, basta pulsar el botón de disparo, todo desde el mismo mando.

Para reflejar al máximo el espíritu japonés, el equipo de Ubisoft hizo dos viajes a Japón: uno en agosto de 2005 y otro en marzo de 2006; en este último, el director creativo "disparó" 7.000 fotos. Al margen, vieron innumerables películas, leyeron libros y realizaron infinidad de bocetos como los que teneis aquí. El reto: contemplar Japón desde sus propios ojos.



Restaurante con glamour, muy propio para pegarse con la Yakuza



a cosa se calentará en la barra de los bares con karaoke.

SONIC

Así jugaremos con «Wildfire». Las últimas pantallas publicadas por Sega muestran cómo usaremos el mando para jugar. Aquí podéis ver al erizo moviéndose cauto entre los pinchos, con un suave toque a derecha o izquierda en el mando de la consola. Para frenar, basta poner el mando horizontal.

Sagún el cótiligo Yaktiza, perdonar al enemigo es ganarse un amigo. Pero aquí deberás elegir perdonar o rematar.



EA ATACA

i6 títulos para Wii! Tras la experiencia del ya casi finalizado «Madden 07» para Wii, EA está emocionada con las posibilidades de la consola y ha anunciado versiones de Harry Potter, El Padrino, PGA Tour, SSX y Need for Speed. Muy pronto tendremos más noticias.



O ACCIÓN I 35







CON 21 nunchako atacaremos y nos defenderemos de lo jefes. Serán luchas intensas, así que vamos a sudar de lo lindo.



La vista en primera persona hará que nos metamos en la historia desde el inicio.



te llevas la katana y un encargo del moribundo: vete para allá de inmediato y vénganos, chaval. Cuando llegas a Japón, te reciben dos maestros. Uno, el anciano Otori, te enseñará el arte de manejar la espada y su código de honor. El otro, Harry, te enseñará a sobrevivir en los barrios bajos manejando un buen catálogo de armas.

Este peliculón se está llevando a la pantalla (y al mando) de una forma muy realista. En primera persona, con vista subjetiva, y una puesta en escena que te recordará a peliculas como 'Kill Bill'. Se juega con el nunchako y el mando de Wii. Con el primero te mueves por el escenario, con el otro apuntas y disparas. El nunchako también "será" tu espada y te permitirá un control preciso y ajustado. Aunque lo cierto es que todo está aún en plena fase de ajuste. Igual ocurre con el multijugador, está en fase de construcción. Habrá modo para 2 ó 4 a pantalla partida, pero sin más detalles. En fin, seguiremos muy pendientes, así que... ¡más, el mes que viene!



Director Creativo de «Red Steel»

Nintendo Acción: La versión que jugamos en el E3, ¿será muy diferente de la que se publicará? Nicolas Eypert: Piensa que estamos desarrollando un juego para una consola que también está en desarrollo. Tenemos una idea muy clara de lo que queremos que parezca el juego al final, pero sólo lo verás cuando esté la consola. Hemos mejorado los gráficos con la última versión del hardware, y te quedarías sorprendido del aspecto que tiene ahora. Ha cogido el estilo de una película de cine negro, con sus neones y luces...

N.A.: ¿Y qué nos decis del control?, ¿estáis rediseñándolo?
N.E.: Los controles de Wii están cambiando mucho desde la última vez que los probasteis. Queremos buscar el máximo equilibrio entre realismo y accesibilidad. Que el jugador sienta que domina la espada pero no que necesite haber estudiado esgrima durante 10 años.

N.A.: ¿Qué es lo mejor y lo peor de «Red Steel»?
N.E.: Lo mejor para mi como director creativo es ver a la gente jugando. Es realmente fascinante porque cada jugador se mueve y dirige el mando de una forma diferente. Lo peor es el tiempo, porque nos obliga a trabajar deprisa y con estrés.

N.A.: ¿Cuál es la duración que estimáis del juego?
N.E.: Unas 13 horas en modo individual... toda la vida en multi.

N.A.: ¿Las voces estarán dobladas en castellano?
N.E.: El juego estará doblado, pero queremos que algunos personajes mantengan el japonés con subtítulos para reforzar la idea de sumergirnos en el juego.

N.A.: ¿Crees posible una versión para DS... conectada a Wii? N.E.: Sueño con ella todos los días, especialmente en mi DS...

LO DICE EL CREADOR DE METAL GEAR

Hideo Kojima dijo sobre Wii que... "he jugado con el tenis, con Zelda y Mario. El tenis me ha parecido muy interesante. Como diseñador, estoy deseoso de hacer algo para Wii, pero desafortunadamente no hay nada que pueda anunciar en este momento. Respecto a la presencia de Snake en «Smash Bros.» pensé que sería divertido poder luchar con Snake. Cuando supe que estaba en proceso, hablé con el jefe de diseño, que es amigo mío, y empezamos a trabajar juntos."



Snake y yo.
Kojima tiene
ganas de hacer
cosas para Wii.
¿Por qué no
un Metal Gear
controlado por el
nuevo mando?

La aventura más original de Rayman

RAYMAN RAVING RABBITS

O Tipo de juego: Aventura O Compañía: Ubisoft O Lanzamiento: Otoño

¡El mundo de Rayman ha sido invadido!, ¡millones de conejos locos campan a sus anchas sin ningún control! Y Rayman ha sido apresado y obligado a convertirse en su payaso. En otras palabras, que tendremos que ayudarle a entretener a los bichos para ser liberado. ¿Cómo? Participando en las pruebas más divertidas que veréis jamás. Pruebas diseñadas exclusivamente

para aprovechar a tope el mando de Wil.
Cada prueba nos permitirá desbloquear nuevos
movimientos de ataque, o de baile, de forma que
nuestro mando se convertirá en el arma más
temible para los conejos. La cuarta entrega de
Rayman será una pasada. El guión es la bomba,
pero, ¿habéis visto los caretos de esos bichos?





LY CONTR 1000S? El mando de Wii te ayudará poniendo en tu mano mogollón de movimientos.



BLEACH

Lucha japonesa. «Bleach» es una serie de animación muy de moda en Japón que ahora, gracias a Sega, tendrá nuevos capítulos en la Wii. Básicamente la cosa irá de combates con espadas, que viviremos a tope utilizando el mando. Dicen que podría estar listo para finales de año. ¡Eso es un notición!



URGENCIAS

Trauma Center 2nd Opinion. El juego de médicos de Atlus convertirá el mando de Wil en un bisturí. Con él tendremos que arreglar huesos rotos o trasplantar corazones. La acción nos llevará al año 2018, con la humanidad a punto de ser infectada por un terrible virus. ¿Te gusta 'Hospital Central'?



¡Con toda la fuerza de Goku!

DRAGON BALL TENKAICHI 2

O Tipo de juego: Lucha
O Compañía: Bandai
O Lanzamiento: Otoño

Vete ensayando los "kamehameha" de Goku, porque hemos visto a los japoneses haciendo este movimiento con el mando de Wii en el nuevo Dragon Ball. Y nos hemos quedado flipados, claro. Imaginatelos, en pose de lanzado, con las palmas abiertas. Igual de flipados que cuando supimos que el nuevo arcade de lucha de Bandai iba a contar con 100 luchadores. ¡Que tiemblen Mario y sus colegas de Smash Brosl Además el juego ya tiene una pinta alucinante, con el mejor estilo de la serie de animación, y va a poner en escena los efectos que todos hemos gozado en la tele. ¡Pero esta vez vamos a participar, así que ponte en forma y prepárate para alucinar!







June gráficos! Si, el estilo manga que veremos en gráficos y animaciones, nos sumergirá a tope en el juego.

TORTUGAS NINJA

Nueva película de las tortugas mutantes.

Ubisoft ha avanzado las primeras pantallas de la versión para consolas de nueva generación de la peli TMNT. Film y juego se estrenarán en marzo de 2007, pero cuando juegues a uno te parecerá estar viendo la otra. ¡Qué calidad de gráficos!



SMASH BROS.

en popa camina el desarrollo del juego de lucha de Nintendo. Sus creadores acaban de publicar nuevas imágenes en las que se aprecian considerables avances (fijaos en esta intensa escena de

nuevas imágenes en las que se aprecian considerables avances (fijaos en esta intensa escena de combate) que nos hacen pensar en un estreno para marzo de 2007. ¿Lo prometes, Miyamoto?





REVISTA OFICIAL



The Pokémon Company

© 2006 Nintendo. © 2006 Pokémon. © 1995-2006 Nintendo/Creatures Inc. /GAME FREAK inc TM and ® are trademarks of Nintendo.





© 2006 Pokémon. © 1995-2006 Nintendo/Creatures Inc. /GAME FREAK Inc TM and © are trademarks of Nintendo.

The Pokémon Company

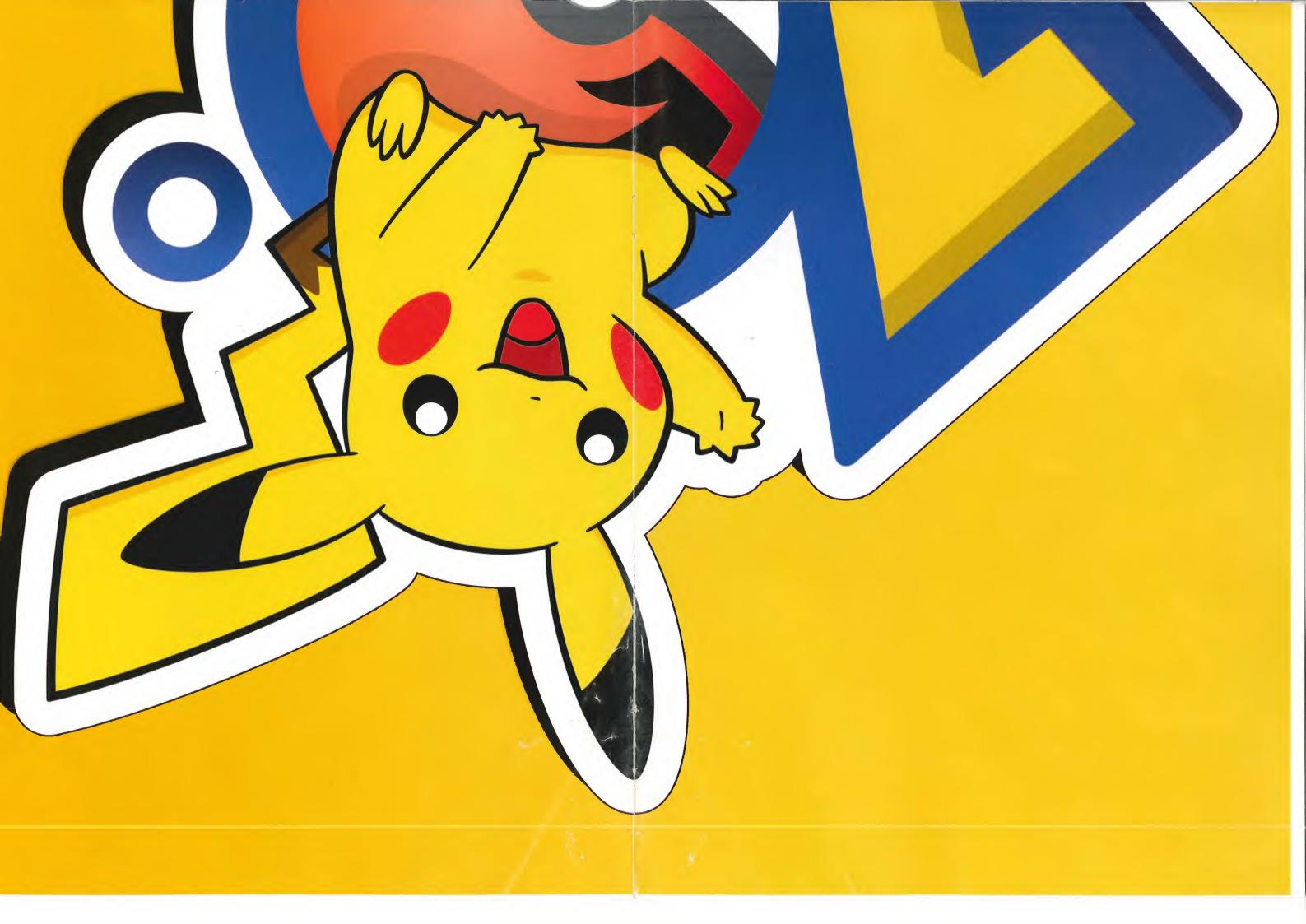
Vintendo

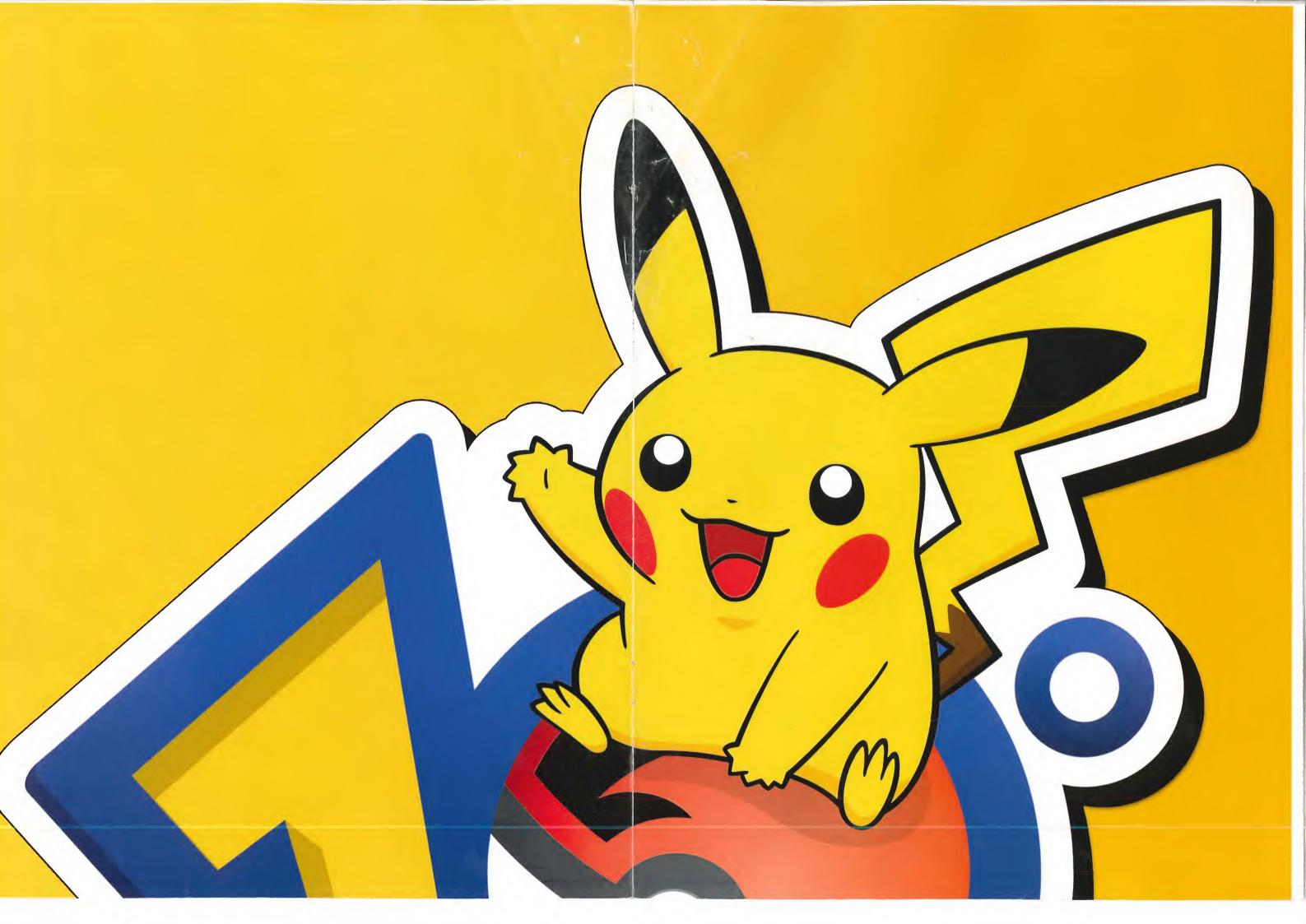


















The Pokémon Company

© 2006 Nintendo. © 2006 Pokémon. © 1995-2006 Nintendo/Creatures Inc. /GAME FREAK inc TM and ® are trademarks of Nintendo.



(obnəfnik)

The Pokémon Company

© 2006 Nintendo.

© 2006 Pokémon. © 1995-2006 Nintendo/Creatures Inc. /GAME FREAK inc TM and ® ste trademarks of Nintendo.



La 2ª Guerra Mundial, en tu mando

CALL OF DUTY 3

OTipo de juego: Acción OCompañía: Activision OLanzamiento: 2007

Activision, los chicos del Tony Hawk, han sorprendido a todo el mundo anunciando versión para Wil de uno de sus clásicos más aclamados. En esta tercera entrega vamos a revivir la batalla clave, el desembarco de Normandia y la liberación de París. Y para celebrarlo, contaremos con un nuevo motor gráfico, animaciones increiblemente detalladas que nos harán creer que estamos en una película, y una jugabilidad más real que nunca. Lucharemos cuerpo a cuerpo, improvisaremos dispositivos expiosivos, desactivaremos trampas y manejaremos vehículos de todo tipo. Desde Jeeps a tanques, pasando por

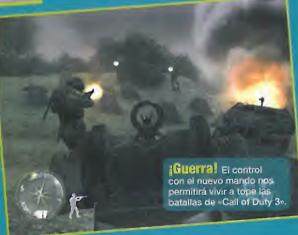
motos con sidecar. El grado de realismo será impresionante, y desde el inicio de la campaña (un 6 de junio de 1944) hasta el último día (25 de agosto) viviremos 14 peligrosas mísiones que requerirán lo mejor de nosotros... y de nuestro mando. Porque ya veis que en las pantalias que nos ha pasado Activision, el mando de Wil también será protagonista. Con él manejaremos un tanque, usaremos las diferentes armas y nos desplazaremos por los escenarios, siempre con máxima precisión y suavidad. Dicen que este juego va a ser como estar dentro de la batalla... pero sólo si lo juegas en Wil.





Genial. Las secuencias cinemáticas y los gráficos de alta definición nos trasladarán a Normandia.





TONY HAWK

El mejor descenso. El genial Tony Hawk tendrá juego exclusivo en Wii. Su título completo será «Downhill Jam», y en él nos lanzaremos por las cuestas más empinadas del mundo haciendo todo tipo de plruetas con el mando Wii. ¡Va ser una sensación flipante que viviremos... cuando salga la Wii!



UBI, GUAY

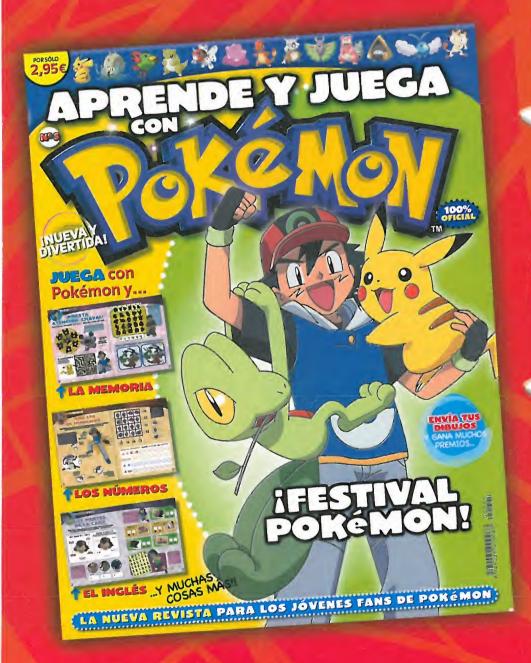
¡5 nuevos juegos!

Además de «Red Steel» y «Rayman», Ubisoft acaba de anunciar que trabaja en «Monster 4x4 World», «Colegas en el Bosque», «Far Cry», «Blazing Angels» y el juego de carreras «GT Pro Series». Éste último saldrá de forma exclusiva con la consola, o sea para noviembre.





ITU REVISTA FAVORITA DE ACTIVIDADES Y PASATIEMPOS!



¡Te hemos preparado 2 regalos increíbles!

22 TATUAJES POKÉMON

¡¡Para que luzcas a tus héroes favoritos en la piel!!



AEL JUEGO DE ASH

Llama a tus amigos, coged un dado y preparaos para el desafío más original del verano.





MA COUNTINA

¡Búscala en tu quiosco!

NOVEDA

En septiembre.

SUPER



GameCube

Super Monkey Ball 50



Nintendo DS

Monster House...... 52



Game Boy Advance

Piratas del Caribe 54

PIRATAS DEL CARIBE 2

A PELÍCULA LLEGA A GAME BOY ADVANCE. ¡Y si ya nos entusiasmó la versión para DS, ésta nos ha dejado flipados! Los chicos de Buena Vista han metido en tu portátil todo el sabor de las aventuras de Sparrow. Genial ambientación, dosis de acción como nunca y un experimento en forma de batallas navales que nos ha encantado





Código P.E.G.I.

Super

apasionante juego de los monos, con toque aventurero, renovados gráficos y jugabilidad que asusta.

LENGUAJE SOEZ



Qué puntuamos?

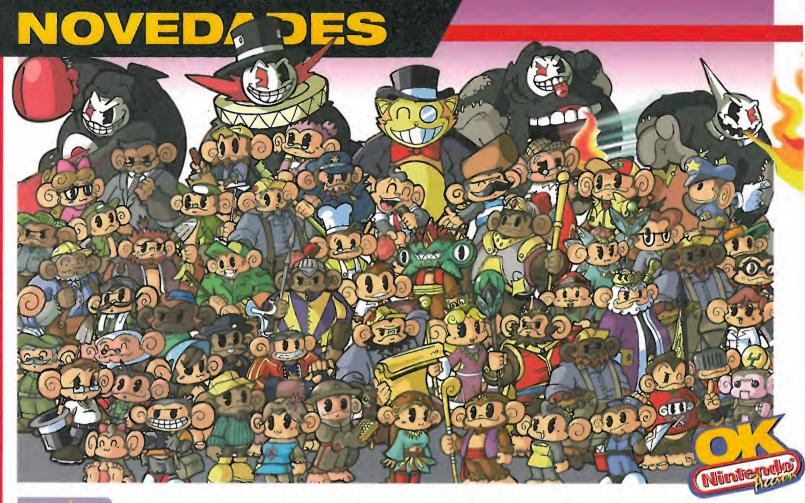
Estos son los parámetros que encontrarás en la ficha de puntuaciones. Te explicamos qué entendemos nosotros por...

- Gráficos El aspecto visual del juego. La nota es la suma de decorados, personajes, animaciones, sensación de velocidad. Todo lo que se vea en pantalla.
- Sonido La ambientación auditiva: banda sonora, voces v efectos
- Jugabilidad Lo divertido que es un juego lo que hace que sigas jugando, que te lo pases realmente bien con él
- Duración Esta nota depende de si hay muchos o pocos niveles, modos de juego, items, personajes.











Una aventura redonda

SUPER MONKEY BALL ADVENTURE

Una original mezcla de puzzles y minijuegos es lo que nos proponen estos simpáticos monos para su juego en CUBE.

ecuerdas esa escena en la que Indiana Jones corría delante de una roca enorme tras robar no se qué cacharro? Bueno, pues quédate con el concepto porque es lo que vas a encontrar aquí: aventuras, y esferas rodando a toda pastilla. Vale, estos monos no son Indiana Jones, pero te han preparado una generosa ración de habilidad, puzzles y plátanos. Y aunque los colegas nunca se habían atrevido con tanto argumento y tanta misión, ya verás cómo no se les da nada mal.

¡Viva el popurrí!

Las diferencias entre los anteriores juegos y este último son notables, empezando por el hecho de que aquí no encontrarás pequeños puzzles, sino grandes mapeados para explorar. A medida que hablas con la gente y resuelves sus peticiones,

apreciarás varias novedades como que hay enemigos a los que arrollar o rebotadores en los que saltar. Pero cuando queda realmente claro de qué va el tema es al ganar habilidades que te permiten golpear con un puño de boxeo, planear abriendo la bola, o lanzarte desde cañones. Lo que Sega ha conseguido es reunir todos los minijuegos que

incorporaban otras entregas en una sola aventura, dejando las pequeñas fases que todos conocíamos como pruebas a superar para abrir tal o cual puerta y seguir avanzando. ¡Y el resultado es sobresaliente! El juego es variado y tiene muchos secretos que no necesitas descubrir para avanzar, pero ahí están. Un cambio positivo en la saga "Monkey Ball".

¡OIGA, LE VENDO UNA DIVERSIÓN TOTAL!

Si eres de los fiesteros que hacen buen uso del multijugador con tus compinches, ya puedes ir cambiando esos hábitos. Para desbloquear personajes, circuitos, escenarios y más cositas del modo multi, antes tendrás que canjearlos por bananas en las tiendas que sólo encontrarás en la aventura principal.





Durante la aventura tienes que volar bastante a menudo, y no es tan fácil como parece. ¡Pero nada de preocuparse o rendirse porque se puede practicar en los minijuegos!

Las plataformas móviles siguen siendo una constante en los puzzles.



El rey mono necesita ayuda, y tienes una aventura por delante para no defraudarle.

GRAFICOS

- Mucho colondo y poligonos hasta el horizonte
- A veces resultan amplotes, sin mucha complicación.

SONIDO

89

- melodías futuristas!
- Estos monos gritan demasiado para no decir nada en realidad. Se hace pesa

JUGABILIDAD

92

- Desarrollo variado y control sencilio. Fetén.
- Como llegues de nuevas te vas a tirar dos días en la primera pantalla.

DURACIÓN

- Tiene modo puzzle y multi ugador, además de la bastante larga aventura.
- pero resulta que son los mismos puzzles y escanarios



- La aventura, que engloba toda la diversión que la saga puede of ecer
- Se echa en falta un esfuerzo técnico mayor, que ya van muchas entre que las...



TODOS LOS MONOS, A LA AVENTURA!

Todas las ideas que han ido componiendo los puzzles y minijuegos de anteriores entregas se ven ahora reunidas y empaquetadas en una sola aventura. El resultado es altamente satisfactorio, aunque las novedades son menos de las que parece que va a haber en un principio. Aun así, tan adictivo y recomendable como siempre.

- La primera entregii sorprendió, la segunda trajo buenas novedados en cuanto puzzies y minijuegos, y el tercero lo borda, june todo lo anterior en una aventurazal

Nuevos minijuegos vienen a unirse a la siempre variada oferta de los monos oreiudos, pero también están los clásicos de toda la vida.



Rebota en las casillas hasta poner la mayor parte de ellas de tu color.



Te encantará destruir el castillo enemigo a cañonazos, ¡jajuju!



Si eres fan de la saga, los escenarios de esta aventura te parecerán gigantescos respecto a los pequeños puzzles de anteriores entregas. ¡Hale, a explorar, macaquillo!

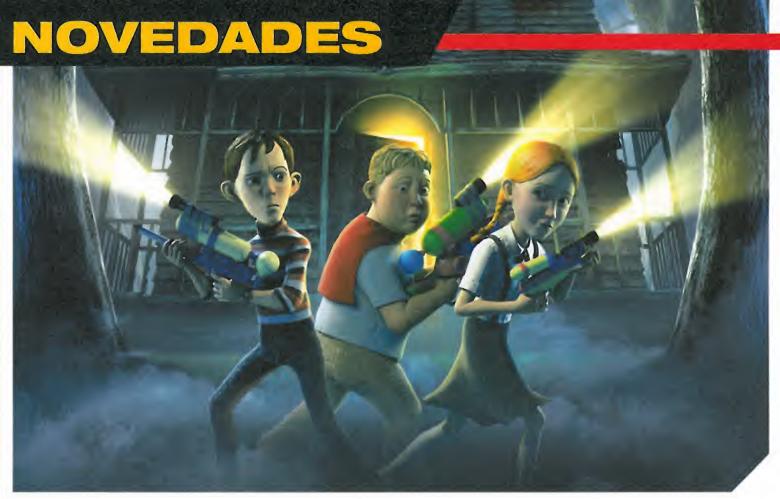
La aventura de los monos más locos de Sega ha conseguido mezclar los clásicos puzzles con una gran variedad de minijuegos. El resultado es un título variado y entretenido que los fans de la saga apreciarán, sobre todo si juegan con amiguetes.



Los retos que "encontraAmos" son tan "sorprendeEntes" como esta plataforma "serpenteaAnte" que no para de "agitaArse".



Los rebotadores son ahora un elemento muy importante que tendrás que dominar mejor que nunca para conseguir avanzar.





¡A esta casa le rugen las tripas!

MONSTER HOUSE

Echa una mano a DJ y sus amigos en la aventura más terroríficamente divertida que vivirás en tu Nintendo DS.

nuestro prota DJ se le ha metido en la cabeza la idea de que la casa del viejo Nebbercracker está poseída... Es demasiado extraño que desaparezcan tantos balones de baloncesto, triciclos e incluso ¡la señora Nebbercracker!... ¿Será buena idea entrar investigar en el interior de la casa? Enseguida lo comprobamos.

¡Cuidado, te ataca la vajilla!

«Monster House» te propone una aventura muy original protagonizada por tres chavales: DJ, su amigo Chowder y Jenny, los mismos que verás en la peli de cine. Al principio de cada fase debes escoger a uno de ellos, aunque la misión será la misma: arrasar contra todo cuanto se mueva, libros, sillas y hasta la vajilla. Te desplazas por el mapa con la cruceta y puedes elegir una de las 54 habitaciones disponibles

para dar caña a tus enemigos. Basta con mover el puntero en la pantalla inferior para dirigir los disparos en forma de chorretones hacia donde tú quieras. Sí, chorretones, porque cada chaval tiene una pistola de agua con sus propias características: DJ dispara muy rápido, Chowder más lento pero a toda caña y Jenny, además de rápido, lejos. Pueden

devorarte cinco veces antes de caer rendido, así que recoge botiquines de energía para recuperarte, y no olvides proteger a la gente que encuentres por las habitaciones cuando las ataquen, que también pierdes vidas si palman. Vas a ver lo divertido que es cargarte el mobiliario. Aquí, o te los zampas o ellos te zampan a ti. ¡Esto un no parar, así que dale caña!

¿QUÉ HAY DE LA ACCIÓN SIN MUNICIÓN?

El indicador que hay en la parte derecha nos informa del agua que nos queda en la recámara. Si el nivel es muy bajo, los disparos son más lentos y no llegan tan lejos. El remedio está en usar el puntero moviendo la gota de agua arriba y abajo, de esta forma haremos subir la presión de nuestra arma.

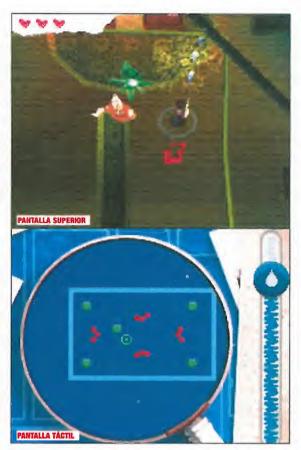




Las marcas rojas que aparecen por los marcos y las esquinas, indican que tus enemigos están muuuy cerca.



Si odias colocar la ropa, imaginate cuando te enfrentes contra los armarios, y cuidado... ¡que te lanzan los cajones!



Los puntos rojos en el mapa te indican presencia enemiga, y los verdes, que cerca encontrarás botiquines para recuperar vida.

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS

91

- Están cuidados y los escenarios son muy bien detalfados.
- No mola que se repitan tanto algunos enemigos

SONIDO

93

- La banda sonora y los efectos de sonido son simplemente geniales.
- Una pena que no haya un mayor repertorio musical.

JUGABILIDAD

89

- Es un juego sencillo de controlar y muy adictivo.
- ▼ ¿Como es que no hay un modo para dos jugadores?!

DURACIÓN

90

- ¡Tantas habitaciones por visitar te dan para un montón de horas!
- Es un juego bastante largo pero se echan en falta más modos y minijuegos.

TOTAL 😕 🛚

- Es cogerlo y no parar de jugar ni un minuto
- Quizá un modo a dobles le hubiese dado más juego.

aventuras de estos tres chavales llegan de la pantalla grande a DS con un juego super divertido.

iESTA CASA ES ENOCORME!

¡54 habitaciones con enemigos por barrer! Así que busca en el mapa los candados y, al acabar la fase, se desbloquearán caminos hacia nuevas habitaciones.





Los Ítems azules te proporcionan mayor agilidad, un mejor disparo, bombas...



Elige a tu personaje favorito de la peli: DJ, su amigo Chowder o la astuta Jenny.



¡Cuidado con esos libros y relojes!, te enfrentas a una casa bien amueblada.



Eso de ahi arriba es la garganta de la casa. Viaja por ella hasta su corazón.

VALUEACIÓN



PULSA START O TOCA LA PANTALLA TÁCTIL

¿QUÉ TENEMOS HOY PARA COMER?

Pues tenemos un juego en el que no dejamos ni por un momento de usar nuestro puntero, ya que lo necesitamos para recargar el arma, dar caña a los enemigos, seleccionar habitaciones y mucho más... Además, por si falta un segundo plato para el menú de hoy, itambién contaremos con un Monster House para GBA!

LA DORLE PRITALLA

Si olvidas de donde vianes y a donde vas, neceritas un mapa No sólo puedes controlar tus progresos en la pantalla inferior, y ver por dónde has pasado en la superior, sino que también podrás dirigir el chorro de agua de las pistolas de los protas. Vamos, que no pararás de puntero.



FICHA TÉCNICA

GAME BOY ADVANCE



- Compañía: BUENAVISTA
- Desarrollador, BVG / AMAZE
- Tipo de juego: PLATAFORMAS Idioma: TEXTOS CASTELLANO
- 3
- Passwords: NO
- Bateria Si
- Jugadores: 1
- 👂 Islas: 15
- Armas secundarias: 8



- Precio: 39,95 €
- A la venta: YA DISPONIBLE

¡Al abordaje de tu Game Boy!

PIRATAS DEL CARIBE 2

El Capitán Jack Sparrow ha vuelto para pegarse con los piratas fantasma y no dejar ni un tesoro sin descubrir.

egresan a tu Game Boy los piratas más gamberros de la mano del capitán Sparrow y su tripulación. En esta segunda parte tienes que abordar barcos y saquearlos, buscar mogollón de tesoros y luchar contra un sinfín de malvados piratas. Vamos, lo que se dice un reto... ¡de película!

¿Qué es un pirata sin tripulación?

Aunque el estilo se basa en las plataformas de toda la vida, esta versión de la peli incluye toques RPG que te harán sentir un verdadero pirata. O sea que Jack salta, corre y ataca a espadazo limpio en escenarios 2D, pero también se pone al mando de su barco, la Perla Negra, para "jugar" a Piratas. La acción nos lleva por 15 islas diferentes en las que debemos luchar

contra los piratas y recoger todos los tesoros posibles. En cada isla nos esperan plataformas, combates, saltos, vamos, un no parar. Y si sales ileso, te toca patrullar la Perla Negra desde una bonita vista aérea. Esto te sirve para desplazarte de isla en isla y de paso abordar los barcos que se te crucen. Usa tus cañones y acércate al objetivo para abordarlo.

En la refriega puede ocurrir que tu barco sufra algún "rasguño". En ese caso puedes pasar por el astillero y comprar lo que te haga falta. Y si aún te sobra oro, inviértelo en pistas que te darán en la ciudad y te vendrán de perlas para avanzar. Sí, todo te va a costar doblones en esta divertida y original aventura. Pero qué le vamos a hacer... ¡son piratas!

¡EN BUSCA DEL TESORO PERDIDO!

Además de pelear contra un montón de malos, también debes buscar por los escenarios cofres llenos de tesoros. Te proporcionarán nuevas habilidades en plan "combos" para sacudir con más gracia y variedad, nuevas armas y ¡muchísimo oro para comprar artículos y reforzar tu barco! ¡No te dejes ni uno atrás!





En las 15 islas del juego te espera una carga de acción total. Tienes que combatir contra los soldados a espadazo limpio, evitar sus balas y recoger todos los tesoros.



Jack luce chulo en esta versión. Lástima que los soldados se repitan mucho.



Cuando destruyes los barriles aparecen objetos valiosos, armas explosivas y oro.

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS

91

- El aspecto del juego es colorista y los movimientos de los personajes molan
- Cómo se repiten esos soldados, ostras!

SONIDO

86

- Los efectos de sonido están muy conseguidos
- La banda sonora pasa bastante desapercibida

JUGABILIDAD

90

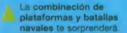
- Plataformas, acción y lo de las batallas navales. La mezcla es un puntazo.
- ▼ Todo se desarrolla demasiado rápido, pelin estresante,

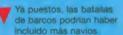
DURACIÓN

90

- ,20 Italas para buscar tesoros son muchas islas!
- Muchas illas, sí pero se echa de menos más vanedad.

TOTAL 😕 🛚





DALE CAÑA AL BARQUITO

Cada vez que acabes una fase, te pondrás al mando de la Perla Negra para acabar con barcos enemigos o abordarlos.



Si tu navío tiene desperfectos o sufre daños ¡refuérzalo!...



..Y no olvides comprar comida para contentar a tu tripulación.



¡Abordar un barco nunca había sido tan guay! Tu misión aquí es acabar con todos los piratas enemigos que encuentres, hacerte con el botín y encontrar el tesoro del capitán.

vuelto pegando fuerte a Game Boy!! Su juego tiene una mezcla entre acción, plataformas y "batalla de barcos", que es atractiva, jugable y dura lo suyo. Una versión genial para la película de moda del verano.



El combate naval le da mucha vidilla al juego. Atrévete a tomar al asalto al resto de barcos pirata, al mando de tu "Perla Negra".



Un buen arma le resta mucha más vida a tus enemigos, ¡no te olvides de ahorrar un poco y comprar algunas!

พาเกอกสถาน



¡EL AUTÉNTICO JACK SPARROW EN TU GBA!

Ahora puedes demostrar que eres un auténtico pirata con este nuevo juego para tu GBA en el que vas a practicar el pillaje, dar muchas leñes a tus enemigos, robar, pegar cañonazos al mando de tu "Perla" y descubrir tesoros sin parar. Vamos, que te va a molar mucho. Sóto si te pasas jugando, te parecerá que se repite.

EL PARTING

Los Piratas del Caribe 2
 Prince of Persis

3. Los Piratas del Caribe

-Piratas 2- tiene buena acción, plataformas, sabor de pelicula y un momento barcos que es genial. Por eso supera a la primera parte y a la aventura, también guilly, dal Principe.

NOVEDADES

Una versión de carreras



Carreras y velocidad toman al asalto la pantalla de la portátil en un juego que nos sumerge en la buenísima película de Pixar.



Los gráficos de los coches son bastante chulos, y en general la ambientación que se ha conseguido es lo mejor del juego.



En las 4 carreras de la "Copa Pistón" notaràs la tensión en el aire... ¡Todos los participantes quieren hacerse con el trofeo!



Unas flechas como ésta te indican hacia dónde debes tomar la siguiente curva, ¡Menos mal, sin ellas el juego sería muy difícil!



Además de disputar carreras multitudinarias y contrarreloj, tienes que "batirte en duelo" con Chick, el máximo rival de Rayo.

a nueva peli de Disney, 'Cars', ya está "petándolo" en los cines v. como era de esperar, también hay juego de la peli para Game Boy. Como ya te habrás imaginado, es un juego de... carreras, sí. A los mandos de Rayo McQueen, tienes que superar las 11 pruebas que componen el juego para poder acceder a los circuitos de la "Copa Pistón", donde se cumplirá el sueño del prota. Estas pruebas van desde completar un circuito en un tiempo limitado o recolectar una serie de monedas, hasta vencer en una carrera-duelo a otros personajes.

¿Va todo sobre ruedas?

Durante el juego disfrutamos de un apartado gráfico muy llamativo, con unos circuitos ambientados en los áridos escenarios de la peli y unos coches que, además de estar muy bien recreados, se ven bien grandes en la pequeña pantalla de Advance.

Ver las carreras tan de cerca mola... pero tiene un inconveniente: que no puedes anticipar los giros porque, sencillamente, no ves suficiente pista por delante del coche como para que te dé tiempo a reaccionar. En todo momento dependes de unas flechas que aparecen antes de cada curva y que indican hacia dónde girar, pero aún así muchas veces acabas haciendo trompos fuera del circuito. Lástima.

En cualquier caso, «Cars» recrea fielmente la película y toma prestada la eficaz fórmula de los viejos juegos tipo «Micromachines» para conseguir unas carreras rápidas y desenfadadas que, aunque son algo complicadas de jugar, divierten. Eso sí, tampoco es un juego largo, de modo que, si no eres fan de la película, quizás deberías buscar otra alternativa en carreras.

SUPERA LAS PRUEBAS PARA **OBTENER JUGOSOS EXTRAS.** Según vayas completando con éxito las distintas pruebas, irás desbloqueando algunos secretos como pinturas para Rayo, más personajes o capturas de la peli.



Al terminar una carrera puedes ganar un nuevo color para Rayo.

10HA TECHICA

GAME BOY ADVANCE



Companie THQ

Desarrollador HELIXE

Tipo de juego VELOCIDAD

Idiome: CASTELLANO (TEXTOS)

Jugadores 1

Passyurds, NO

Dales: 15 CIRCUITOS

Precio 39,95 €

A la venta. YA DISPONIBLE

EL ANÁLISIS

90

Tanto escenarios como coches son clavados a los de la película.

Los efectos cumplen pero no hay música durante las carreras.

JUGABILIDAD

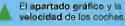
82

Es rápido, pero la cercania de la cámara dificulta la conducción.

DURACIÓN

70

15 pruebas en total, que se superan rápidamente. Se





La corta duración: la perspectiva de juego

Si te gustó la película, vas a vibrar con estas carreras. Pero no será por mucho tiempo, pues realmente es cortísimo. Seguro que mejoran en la siguiente...



LA BATALLA CONTINÚA PIEZA A PIEZA



SIENTE LA FUERZA DE LA TRILOGÍA ORIGINAL



UNE LAS PIEZAS DE TUS PERSONAJES FAVORITOS



CREAY CONDUCE TUS PROPIOS VEHÍCULOS

EL 12 DE SEPTIEMBRE, QUE LAS PIEZAS TE ACOMPAÑEN.

GAME BOY ADVANCE

NINTENDEDS.

PC CD ROM

►NINTENDO ▶59,95 €

▶Comunicación ▶1-4 J



¿Quieres tener una vida diferente de lo habitual? Entonces conviértete en un "animal-crossinguero más v distruta de la vida en un pueblo lleno de animales. donde cada día pasa algo diferente, ¡Qué

Puntuación

vida tan ideall



NINTENDO Estrategia 59.95 € La propuesta de este juego nos habla de estrategia con un componente muy

arcade. Entretenido y muy jugable. Puntuación



▶THO ▶ Carreras ▶44.95 € ▶1-2 J Descubre el increíble mundo de Cars y ayuda al simpático Rayo McQueen a ser el primero en llegar a la meta. Puntuación 91



►NINTENDO ►Aventura de plataformas 59.95 € Un nuevo héroe llega a tu GC en un juego muy divertido y original en el que slempre hay algo que hacer.

Puntuación



CRÓNICAS DE NARNIA



▶BUENAVISTA GAMES ▶Aventuras 59.95 € ▶1-2 J Vive toda la acción y aventura en un juego que recrea a la perfección los escenarios y gráficos de la peli. Puntuación

DRAGON BALL Z BUDOKAI 2



BANDAL ▶Lucha 3D ▶39.95 € ▶1-2 J Con todo el carácter de la serie de televisión DBZ y unos gráficos de aúpa, ¡la lucha en anime definitiva! Puntuación 91

F-ZERO GX (PLAYER'S CHOICE)



Mintendo **▶Velocidad** ≥29,95 € Añade a la velocidad un desafiante modo historia con el que configurar y crear nuestras propias naves. Puntuación

F. F. CRYSTAL CHRONICLES



SOUARE-ENIX ▶Acción-RPG ▶59.95 € 1-4 J Un gran RPG para cuatro, cada uno con su Advance conectada. Además de divertido, largo y muy, muy bonito. Puntuación



NEA SPORTS **NEuthol** ▶54.95 € ▶1-4 J Nueva temporada, más novedades, Están todos los equipos, estrellas y estrena un control muy intutivo. Puntuación



NINTENDO ▶RPG-Estrategia ▶59.95 ← ▶1 J Prepara tu ejército y dale al coco mientras luchas, en 3D, y con todo el encanto de las entregas para GBA. Puntuación

ARRY POTTER Y EL CALI



▶EA GAMES ▶ Aventura ▶1-3 J 59,95 € El aprendiz de mago y sus amigos se embarcan en una nueva aventura llena de acción y mucha, mucha magia... Puntuación



▶Acción-Aventura ▶59.95 € ▶1-2 J Un espectáculo visual para una de las aventuras más emocionantes de GC. Flipas manejando al gran mono.

Puntuación

No es la primera

vez que Mario v sus

colegas se ponen

a correr. Pero si es nuevo que hava dos

MARIO KART: DOUBLE DASH!!

►NINTENDO

▶Carreras



pilotos por kart, v que cada jugador pueda controlar a uno de ellos. ¡Y además

LA NOVEDAD DEL MES

Estos simpáticos monos aterrizan de nuevo

en tu GC con una entrega que ha conseguido

reunir todos los minijuegos de las anteriores

diversión, variedad, y... ¡mucho mono suelto!

NINTENDO/KONAMI

incluida con el juego.

Puntuación

Baila con Mario decenas de

temazos sobre la alfombra

Más minijuegos, más modos, más

amigos invitados y el micrófono en

plan estrella. ¡No te lo pierdas!

en una sola aventura. Puzzles, minijuegos,

▶59.95 €

NINTENDO

Puntuación

59.95 €

Puntuación

SEGA

49.95 €

Puntuación

incluve un modo extra para jugar hasta 16!

Aventura

91

Musical

▶Tablero-Minijuegos

▶1-2 J

IFS: MOST WANTED

NINTENDO

Puntuación

METROID PRIME 2 ECHOES

MARIO SMASH FOOTBALL

Puntuación

EA SPORTS

Puntuación

59.95

NINTENDO

►NINTENDO

12.

<u>Puntuación</u>

Mario y sus colegas te invitan al

espectacular que hayas jugado.

partido de tenis más original, genial y

59,95 €



EA GAMES ▶Carreras-Tuning 59.95 € 1-2 J ¿La policía entra en juego! Debes correr contra otros coches tuneados ıy evitar que la poli te detenga, neng! Puntuación



NINTENDO ▶Pinball-Estrategia 59,95 € Una inesperada combinación entre pinball y estrategia, que además nos Invita a dar órdenes por el micro. Puntuación

MARIO LA PUERTA M.



▶Acción-RPG NINTENDO Todos los elementos de este genial RPG son de panel, y en sus combates hay público. Y participa. Original, ¿eh? Puntuación 94

Nintendo ▶59,95 €

▶Aventura-RPG ▶1-4 J



Volver a la región de Aura siemore es una alegría. Pero, si lo haces con mejores gráficos que los de Colosseum, la aventura es más larga y además vas a poder capturar Pokémon salvaies... ies la total felicidad de cualquier pokémaniacos

<u>Puntuación</u>

NUESTROS RECOMENDADOS

LOS MEJORES DE ACCIÓN

- METROID PRIME 2 ECHOES
- PRINCE OF PERSIA 3
- KING KONG

Monie

1-4 J

▶Aventura 3D

El regreso de Samus

perfecto. Al estilo de

iuean inconfundible de la primera entrega.

añade importantes

novedades sobre todo

en el aspecto gráfico

El fontanero se mete a futbolista con

un juego divertido y adletivo a tope.

Disfrutalo con tus colegas.

Jugadores casi reales con sus

movimientos exclusivos y un control

Ideal para el espectáculo de la NBA.

¡Totalmente alucinante!

▶Fúthol

▶ Baloncesto

93

con mucha exploración y acción a la medida,

es simplemente

LOS MEJORES **DE PLATAFORMAS**

- SUPER MARIO SUNSHINE
- DONKEY KONG JUNGLE BEAT
- SONIC HEBOES

LOS MEJORES **DEPORTIVOS Y MÁS**

- MARIO SMASH FOOTBALL
- CARS

LOS MEJORES **DE AVENTURAS**

- ZELDA: THE WIND WAKER
- **POKÉMON XD**
- ZELDA: FOUR SWORDS

LOS MEJORES **DE VARIOS GÉNEROS**

- ANIMAL CROSSING
 - MARIO PARTY 7
- CHIBI-ROBO

PRINCE OF PERSIA 3



UBISOFT ▶59 95 @ 11 J Una apuesta basada en la acción por encima de todo. La aventura más divertida y espectacular.

Puntuación 94

Carreras 49.95 SI te austa Sonic, te austa la velocidad. Y por extensión, también este juego de carreras de personajes Puntuación

SUPER SMASH BROSS



PEA SPORTS ▶Lucha ≥29.95 € ▶1-4 J Los drandes héroes de Nintendo protagonizan un juego de lucha muy original que te pegará a la pantalla. Puntuación



NINTENDO ▶Microjuegos ≥29.95 € ▶1-16 J ¡El juego de Wario es la repanocha! Fácil, directo, divertido al máximo. Para los que quieran risa y emoción. Puntuación

ZELDA W. WAKER (PLAYER'S CHOICE)

▶NINTENDO 29,95 %

▶Acción-RPG



Historia, personajes, traducción, control, banda sonora, mazmorras... Todo en «Wind Waker» deia alucinado, v más aún su jugabilidad y el carisma del héroe. Por eso es una obra maestra. ¡Y está en la tienda por 30 eurooos!

Puntuación

NINTENDO

Simulador de vida



AGE OF EMPIRES

Puntuación

NINTENDO

Puntuación

▶NINTENDO

TRAINING

≥29.99 €

MAJESCO.

44.95 €

Llega un juego que está romplendo moldes Con él se ha iniciado una nueva forma de lugar, lugar conectados, creando una comunidad en la que la DS se convierte

Estrategia

▶AGILIDAD MENTAL

Un nuevo desafío

еп estos días

el estado de tu

5 tipos distintos: pensar, memorizar, analizar,

identificar, procesar. Una versión mucho más

desenfadada que el sesudo «Brain Training».

hacer operaciones de mates, leer literatura

clásica, para que, además de divertirte, pongas

en marcha el coco. Un juego... ¡muy diferente!

mental para mantenei

despierto tu cerebro

calurosos, Descubre

"coco" a través de

quince pruebas de

▶Agilidad Mental

¿Quieres eiercitar

tu cerebro? Ahora

mientras juegas con

tu DS. En brain Trainig

tienes toda la clase de

pruebas, como contar

figuras en movimiento.

puedes hacerlo

▶1-16 J

98

92

en la puerta de entrada a un fantástico mundo de millones de usuarios. Entra en el queblo de tus amigos y icomunicate con todos Puntuación

Si te entusiasma la estrategia,

podrás dirigir los imperios más

importantes de la Historia.

KIM POSSIBLE: KIMMUNICATOR BUFNAVISTA



▶1 J Ha dado el salto desde la tele a un juego que resulta tan divertido y molón como la serie.

<u>Puntuación</u>

KIRBY POWER PAINTBRUSH



►NINTENDO

Puntuación

SODONA

NINTENDO **▶**Plataformas 139 95 € Un plataformas de Kirby, rápido, y muy adictivo, en el que pintarás sin

Por un lado tiene la

de la serie «Mario

contra cualquiera a

través del modo Wi-

Fi. Si lo sumas todo.

diversión v jugabilidad

Kart» y por otro añade

la posibilidad de jugar

parar en tu DS ¡todo con el puntero! **Puntuación** 91

te encuentras con un juego de carreras tan

adictivo y marchoso que no podrás dejar de

LA NOVEDAD DEL MES

competir y correr, y competir, y correr...

NINTENDOGS DALMATA

para tu DS y dispuesto a triunfar.

de minijuegos que podrás compartir con tres

amigos más, Mario vuelve totalmente renovado

HEW SUPER MARK

MARIO BROS

NINTENDO



Puntuación

NINTENDO Mascota 39.95 € Aquí tienes la nueva versión de los perros de moda, con cinco nuevas razas y el realismo de siempre.

Puntuación



No hay quien se

del meior iueao

de plataformas de

todos los tiempos y

descubre la multitud

resista a la nueva

aventura del fontanero

más famoso Disfruta

MINTEND

NINTENDO 39.95

Mascota

El regalo más

buscado.



Puntuación

"Yo quiero los perros, quiero los perros". Y no nos extraña, jugarlo es como tener una mascota

Puzzle

PIRATAS DEL CARIBE 2

►NINTENDO

39,95 €



BUENAVISTA Acción 46.95 € 1-2 J Ponte en la piel del capitán Sparrow y sus amigos, y vive todas las aventuras y misiones de la película. 92

de verdad.

Puntuación

POKÉMON LINK



Recorre todos los Torneos con los tu propia estrella de la raqueta.

Puntuación

95

Tenic



MINTENDO 39,95 € ¡Doctoorrrrrlll!! Un juego de rápido para salvar a tus pacientes.

90

Puntuación



Carreras 44.95 € ▶1-2 J Menudo mogollón de divertidos minijuegos te esperan en esta versión de la película del verano.

Puntuación

METROID PRIME HUNTERS

aventura terrorificamente divertida.

La tétrica casa de Nebbercracker tiene vida

propia y todo lo que entra en ella desaparece.

Tu misión es descubrir qué es lo que pasa y

ponerle fin, en un juego que te hará vivir una



THO

44.95 €

<u>Puntuación</u>

NINTENDO 39.95 € Acción, aventura, plataformas y un modo Wi-Fi excitante. Uno de los juegos que no te debe faltar.

Puntuación

RESIDENT EVIL



Puntuación

90

▶1J

Acción-Terror 1-4 J El juegazo de terror más conocido vuelve a dar guerra en DS con un montón de opciones táctiles.

Este nuevo juego de Pokémon

reune todos los ingredientes para

convertirse en el puzzle del año.

Puntuación



BUENAVISTA 36.95 € Una aventura con toques RPG que hechizos y espadazos.

86

1-4 J ▶39,95 €

86



te hará pasar buenos ratos lanzando

Puntuación

DRAGON BALL Z SW2



BANDAL **▶**Acciór ▶1-2 J Combates frenéticos con Goku y sus colegas. Diez personajes, 6 modos de juego y miles de tortas.

Puntuación

▶RPG

▶NINTENDO



El estreno de la pareia (que luego se convierte en un cuarteto) en la DS es para tirar cohetes. ver cómo petan, v luego ir a por más para celebrario como

Dios manda. Qué juegazo, qué gráficos, qué emoción, qué buena historia, ¡este RPG no te lo puedes perder! ¡Es totalmente flipante! Puntuación

▶CAPCOM

SONIC RUSH



▶Plataformas 39.95 € 11-2 J El estilo plataformero clásico del erizo, pero a doble pantalla, con entornos 3D y más velocidad aún.

Puntuación

SUPER MARIO 64 DS



MINTENDO Aventura 39.95 € ▶1-4 J La aventura de Nintendo 64 a doble pantalla, con 4 protagonistas y, ya que estamos 32 minijuegos totales.

Puntuación

95

NUESTROS RECOMENDADOS

LOS MEJORES DE ACCIÓN

RESIDENT EVIL DEADLY SILENCE DRAGON BALL Z SUPERSONIC W2

DRAGON BALL Z SUPERSONIC W2

LOS MEJORES **DE PLATAFORMAS**

NEW. SUPER MARIO BROS.

SONIC RUSH

SUPER PRINCESS PEACH

LOS MEJORES **DEPORTIVOS Y MÁS**

MARIO KART DS

TOP SPIN 2

FIFA COPA MUNDIAL 06

LOS MEJORES **DE AVENTURAS**

SUPER MARIO 64 DS

CASTI EVANIA DS PIRATAS DEL CARIBE 2

LOS MEJORES DE VARIOS GÉNEROS

ANIMAL CROSSING

BIG BRAIN ACADEMY 3 **BRAIN TRAINING**

SUPER MONKEY BALL



Arcade 49.95 € Supera rampas, saltos, curvas de vértigo manejando a los monos con el puntero. Todo precisión.

Puntuación

TOP SPIN 2



39.95 € mejores tenistas del momento o crea

TRAUMA CENTER

MJ operaciones donde tendrás que ser

Puntuación

WARIO WARE TOUCHED!



▶NINTENDO ▶Microjuegos MIJ 39.95 € Los microjuegos de Wario son todo un desafío de habilidad, tensión, nervios... y mucho puntero y micro. **Puntuación** 95

X-MEN: OFFICIAL GAME



ACTIVISION ▶Acción 39,95 € Controla a Lobezno, el Rondador Nocturno y el Hombre de Hielo en una historia que completa la peli.

Puntuación

86

YOSHI TOUCH & GO



NINTENDO **▶Plataformas** 39.95 € ▶1-2 J Olvida los botones y date el paseo de tu vida cuidando de Yoshi v Bebé Mario, puntero en mano.

Puntuación



DOK GAMES **▶**Plataformas >39.95 € ▶1 J

Una aventura de plataformas con puzzles, que encantará a los que empiecen con la Game Boy.

Puntuación

►NINTENDO

▶Acción



Los combates de la antigua China se hacían "a mano", repartiendo espadazos a todo el que se te acercase. Pero, para ganar la batalla. también debías saber

colocar a tus ejércitos estratégicamente. Y ese es uno de los puntazos de este juego. Si lo mezclas con la acción en tiempo real, ¡flipas!

Puntuación

NINTENDO

▶Plataformas



La meior aventura Kong que jugaréis (incluso mejor que la primera entrega). Esta vez son Diddy v Dixie, su novia mona, los héroes, pero el efecto es el mismo.

un plataformas jugabilísimo, divertido, difícll e ingenioso. Un excelente desafío para el verano. No se les puede pedir más a los monos.

Puntuación

DONKEY KONG COUNTRY 3



ACTIVISION Acción 49.95 €

Una buena mezcla de acción y plataformas a lo largo de 26 niveles con una ambientación muy lograda.

DRAGON BALL ADVENTURE



▶Acción-Lucha 1-2 J

Goku vuelve a sus orígenes con un arcade de acción lateral y escenas de lucha que mola todo.

Puntuación

DRAGON BALL Z SUPERSONIC W.



BANDAL ▶Lucha ▶49.95 € ▶1-2 J Un arcade de lucha cargado de llaves, patadas, combos y magias

Puntuación



▶Plataformas NINTENDO >39.95 € ▶1 J Mucha originalidad y acción en

un juego de plataformas que te enganchará y te hará ¡temblarrrrrr!

Puntuación

al fantasy n



SOUARE-ENIX 39.95 € ▶1 J

Si eres un rolero de verdad, aquí tienes una nueva versión del clásico del RPG... ¡no te lo puedes perder!

Puntuación

FINAL FANTASY TACTICS



▶NINTENDO >39,95 € ▶1-2 J Una propuesta que nos inunda de estrategia de la buena para darle al

coco... ¡para los más "roleros"! **Puntuación** 94

FIRE EMBLEM



NINTENDO ▶ RPG-Estrategia 39.95 €

Si te va la estrategia, este juego debe estar entre tus elegidos. Te sorprenderán sus combates.

<u>Puntuación</u>

FIRE EMBLEM 2



▶RPG-Estrategia >39.95 € ▶1-4 J Campos de batalla con cuadrícula,

combates por turnos y un nuevo multi a 4 que flipa a los estrategas. **Puntuación**

GUNSTAR FUTURE HEROES



Acción 39 95 € ▶1 J Un apartado visual flipante v un desarrollo variadísimo... Si te gusta disparar, este es el juego de tu vida.

Puntuación

GOLDEN SUN: LA EDAD PERDIDA



NINTENDO La admiración que levantó la primera parte hará que caigas rendido ante esta nueva entrega

Puntuación

94

LA NOVEDAD DEL MES





BUENAVISTA 39,95 €

Atrévete a vivir todas las aventuras del capitan Sparrow, por mar y por tierra, y ayúdale a encontrar el mayor número de tesoros posible Un juego basado en la película, con nuevos escenarios y misiones aun más emocionantes

Puntuación

92

M POSSIBLE VS DR. DRAKEN



▶BUENA VISTA Acción Manteniendo lo bueno de la primera entrega, vuelve Kim con nuevos escenarios, detalles y enemigos.

Puntuación

GRBY & THE AMAZING MIRROR



NINTENDO ▶ Plataformas 39.95 € ▶1-4 J Cuatro Kirbys siempre son mejor

que uno. Si la cosa se pone malita, pídeles ayuda y ¡¡allí estarán!!

Puntuación

KIRRY MIGHTMARE..



NINTENDO **Plataformas** ▶36.95 € ▶1 J La aventura más clásica de Kirby tiene transformaciones por un tubo, es variadita y, sobre todo, divertida.

Puntuación

KINGDOM HEARTS

39.95 €

▶RPG-Acción ▶1-2 J



Un título que reúne aventura, cartas v combates en tiempo real y que, por raro que parezca al principio, termina enganchando sin remedio. Luce unos

graficazos y encima los protagonistas son famosos personajes del mundo de Disney y del universo Final Fantasy. No te lo pierdas.

Puntuación

LEGEND OF ZELDA (NES CLASSICS)



19 99 € MJ El juego que dio origen a la leyenda, clavadito a como apareció hace más

de 15 años en la consola NES.

Puntuación

LEGEND OF ZELDA: A LINK TO...

>39,95 €

▶1-4 J



Es ya un clásico de estas páginas y de las listas de ventas. El clásico de SNES pone en juego una historia atractiva, un desarrollo superjugable y un multijugador que es

una grandísima aventura en sí mismo. Se llama «Four Swords» y no deja titere con cabeza. ¿Pero es posible que aún no lo tengáis?

Puntuación



►EA GAMES Aventura-Comunicació ▶49 95 € Consigue labrarte una buena reputación en una aventura donde

destaca la variedad de objetivos. **Puntuación**

LEGEND OF ZELDA MINISH CAP

NINTENDO



Link vuelve a la portátil con una aventura de las de antes que te va a emocionar. Sí, y también te dejarás el coco con el gorro que te hace pequeñín

mientras mantienes a los malos a raya a base de espada y mucha inteligencia. Si nunca has probado un Zelda, es el momento.

Puntuación



►NINTENDO Un golf sencillo y divertido, con un rollito RPG que engancha, aunque no seamos fans de este deporte.

Puntuación

RIO PARTY ADVANCI



NINTENDO Tablero 1-2 J ▶36.95 € La nueva juerga "party" de Mario

tiene muchos minijuegos, ítems por

un tubo y un genial modo aventura. Puntuación 88

MARIO & LUIGI



MINTENDO **NRPG** ▶44.95 € ▶1-2 J Un buen RPG con un toque original que nos lleva a recorrer los escenarios a base de saltos.

Puntuación

MARIO VS DONKEY



NINTENDO ▶Plataformas-Puzzle <u>11</u> >39.95 €

Plataformas con mucha cabeza y diversión, de la mano de dos personajes insignes de la casa

Puntuación

MARIO POWER TENNIS

NINTENDO ▶39.95 €

Tennis-RPG



¿Sabes jugar al tenis? ¿No? Pues no te preocupes, que con este tenis portátil y su modo historia aprenderás rapidito v como un maestro mientras te lo pasas

pipa. Y cuando seas un as de la raqueta... jenfréntate a todos tus amigos y dales caña, que se lo merecen! ¡Vas a arrasar! 94

Puntuación

MEGAMAN ZERO 4



ECAPCOM Acción ▶44.95 € ▶1 J Una mezcia de plataformas y acción adictiva a tope a pesar de su

Puntuación

dificultad. El meior Megaman de GB. 87

MEGAMAN BN 6



▶CAPCOM ▶1 J ▶44.95 € Conviértete en un héroe y utiliza tu habilidad e inteligencia para ayudar a Megaman en su nueva misión.

Puntuación

METROID ZERO MISSION



▶39.95 € ▶1 J Una revisión del primer «Metroid», el de NES, con más habilidades y

93

11 J

93

▶1 J

gráficos y sonidos "made in GBA". **Puntuación**

METROID FUSION



19.95 €

YMAN HOODLUM'S REVENGE



141.95 €

humor se mezclan sabiamente. **Puntuación**

60 I NINTENDO ACCIÓN Nº 166

Si buscais una aventura total, este cartucho colma todas las expectativas.

Puntuación



La vista 3D se anodera del nuevo Rayman, donde saltos, puzzles y

POKÉMON ESMERALDA

MINTENDO 36,95 €

Aventura-RPG 1-4 J



En el nuevo Hoenn el continente donde jugaste Rubi/Zafiro, te esperan nuevos personaies, más Pokémon para capturar y el increíble Frente de Batalla: la

isla donde sabrás si eres realmente el mejor entrenador del mundo. Porque te vas a dejar la piel combatiendo contra entrenadores.

Puntuación

POKÉMON ROJO Y VERDE

NINTENDO ▶49.95 €

▶Aventura-RPG ▶1-5 J





¡Las nuevas ediciones vuelven a desatar el fenómeno! Se traen a los clásicos Pokémon de las primeras entregas, incluven islas misteriosas y regalan el adaptador inalámbrico <u>Puntuación</u>

POKÉMON RUBÍ Y ZAFIRO

NINTENDO

▶Aventura-RPG ▶1-4 J

▶ Pinball





Pero... ¿todavía no te has hecho con estas dos ediciones? ¿A qué esperas para disfrutar de la mejor aventura Pokémon que se ha diseñado nunca? ¡Pues, corriendo a por los cartuchos! Puntuación

POKÉMON PINBALL



►NINTENDO >39.95 €

Una explosión de jugabilidad, un tesoro caído del cielo para yu GBA. Dos mesitas llenas de iconos

Puntuación

SALVAJE (THE WILD)



BUENA VISTA **▶Plataformas** 39,95 €

Lucha contra el crimen organizado desde dentro, conduciendo hasta 25 vehículos mientras pegas unos tiros.

Puntuación

SIGMA STAR SAGA



▶RPG 29,99 € ▶1 J Los Krih vienen a destruir la Tierra, v sólo tú v el escuadrón Sigma Star podéis evitarlo, ¿estás preparado?

Puntuación

NCHAN: AVENT. EN CINELAND



ATARI **▶Plataformas** 44.95 € El escandalizante Shinchan es el prota, iunto a su familia, de un

divertido y variado plataformas. **Puntuación** 87

SONIC ADVANCE 3



▶49.95 € ▶1-2 J El erizo sorprende, y no sólo por su rapidez, sino por su innovador sistema de juego por parejas.

Puntuación

SPIDER-MAN 2



Acción 49 95 €

Una buena mezcla de acción v plataformas a lo largo de 26 niveles con una ambientación muy lograda.

Puntuación 90

SPLINTER CELL: PANDORA T.



MIBISOFT **▶**Acción 44.95 € **▶1** J Sam vuelve a GBA con una aventura tan potente como la primera entrega, y muchas novedades.

Puntuación

SUDOKU FEVER



▶GLOBAL STAR Puzzle 29.99 € ▶1 J Si te molan los sudokus, aquí tienes miles de ellos: normales, pequeños,

fáciles, difíciles... ¡A buen precio! **Puntuación**

SUPER MARIO ADVANCE



►NINTENDO ▶Plataformas 141,95 € ▶1-4 J Tiene plataformas por un tubo. cuatro protagonistas, 20 niveles y un multijugador increible.

Puntuación

SUPER MARIO ADVANCE 4

NINTENDO

▶ Plataformas



Versión para tu portátil de «Super Mario Bros. 3» de NES, quizá el mejor juego de Mario que se ha diseñado hasta el momento. Su tremenda jugabilidad y altísima duración lo

sitúan directamente por encima del resto de geniales Marios de Game Boy. Y eso es decir mucho, porque todos son buenísimos.

Puntuación 96

SUPER MARIO BALL



▶NINTENDO >39.95 €

Pinhall **▶1** J

Mario no puede saltar, correr ni bucear, pero... jrebota que es un gusto! Una aventura para pinbaleros.

Puntuación

SUPER MARIO WORLD



NINTENDO ▶Plataformas ≥37.95 € ▶1-4 J 96 niveles para explorar corriendo, buceando, a saltos, sobre Yoshi o

volando. Incluye «Mario Bros.». **Puntuación**

SWORD OF MANA



SOUARE FNIX ▶ RPG-acción 39,95 € ▶1 J

Una de las sagas más famosas de los 16 bits es ahora un juegazo de ROL que te dejará alucinado.

Puntuación

SUPER MARIO BROS. (NES CLASSIC)

19,99 €

93

93

▶Plataformas ▶1-2 J



El mejor juego de la serie NES Classic (con permiso de Link). Cuando salió a la venta, hace va 19 años revolucionó el género plataformero Su estilo simple pero

fresco, su capacidad para sorprender y su interminable duración, hacen de él un juego muy recomendable, a pesar del tiempo, seguro. **Puntuación**

NAMCO 39,95 € ▶Aventura-RPG



La serie "Tales of se estrena en GRA con una de esas aventuras que no te puedes perder. Lo tiene todo: graficazos, combates moviditos. handa sonora con

voces incluidas, argumento genial, un sistema de batalla que divierte a cualquier jugón... ¡si te gusta el RPG, este juego te enamorará! 97

Puntuación



Aventura 34.95 € M.1

Tak v el gran guerrero l ok deben superar los obstáculos de la jungla cooperando entre sí. Divertido y loco.

Puntuación 86

TONY H. AMERICAN SKELAND



ACTIVISION Skate ▶49.95 € Grinda por todas las ciudades y realiza las típicas misiones de todos

los Tony Hawks... en tu portátil. Puntuación



>39.95 € Las tres súper-espías se marcan un juego variadísimo, muy divertido... y

un poco corto. ¡Fliparás con ellas! **Puntuación**



▶Plataformas 41.95 € ▶1 J Wario deja a un lado la Inmortalidad de anteriores entregas y plantea una mecánica sugerente y atractiva.

Puntuación



Habilidad ▶34.95 € 1-2 J 200 microjuegos para flipar a tres

segundos por cabeza. Original al máximo, imperdonable no tenerlo. **Puntuación**

W.I.T.C.H.



BUENAVISTA GAMES ▶39.95 €

Si quieres iugar una entretenida aventura con las brujas más famosas del momento, ¡pilla Witch!

Puntuación

YOSHI'S ISLAND



144.95 € ▶1-4 J

48 maravillosos mundos plagados de detalles, enemigos y secretos. Gran jugabilidad y mejores gráficos.

Puntuación

YOSHPS UNIVERSAL GRAVITATION



Un plataformas original, fresco v sobre todo innovador gracias al sensor de movimiento incorporado. **Puntuación**

Z000



▶29.95 €

Puzzie **M1.**

93

Activa tus reflejos y ponte a juntar caritas de animales para eliminar líneas a toda caña. ¡Divertidísimo!

Puntuación

NUESTROS RECOMENDADOS

LOS MEJORES **DE PLATAFORMAS**

- SUPER MARIO ADVANCE 4
- 2 DONKEY KONG COUNTRY 2
- 3 DONKEY KONG KING OF SWING
- 4 SUPER MARIO BROS. (NES CLASSIC)
- 55 W.I.T.C.H

LOS MEJORES DE AVENTURAS

- POKéMON ESMERALDA
- 2 TALES OF PHANTASIA
- POKéMON ROJO FUEGO Y VERDE HOJA
- LEGEND OF ZELDA: THE MINISH CAP
- FINAL FANTASY IV

LOS MEJORES DE ACCIÓN

- DYNASTY WARRIORS ADVANCE
- 2 GUNSTAR FUTURE HEROES
- SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW
- 4 DRAGON BALL ADVANCE ADVENTURE 5 STEEL EMPIRE

LOS MEJORES DEPORTIVOS

- MARIO POWER TENNIS
- 2 FIFA 2006
- 3 MARIO KART F-ZERO GP LEGEND
- MARIO GOLF ADVANCE TOUR

LOS MEJORES **DE VARIOS GÉNEROS**

- MARIO VS DONKEY
- 2. POKÉMON PINBALL
- 3. SUPER MARIO BALL MARIO PARTY ADVANCE
- **SUDOKU FEVER**

Nº 166 NINTENDO ACCIÓN 1 61







¡Reta a tus colegas para ver quién consigue antes todas las monedas!

- Cómo conseguir las monedas mejor escondidas.
- Consejillos útiles para facilitar la "cosecha monedil".
- >> Fichas de muchos más enemigos y pistas para cargártelos.

TODAS LAS MONEDAS, AL DEI

¿Te cuesta encontrar las monedas especiales? ¡No te preocupes! En esta entrega te describimos al detalle dónde están las monedas más rebuscadas y cómo puedes llegar hasta ellas. Presta mucha atención y apúntate bien los consejos. ¡No olvides guardar algún ítem para las monedas más difíciles!







MUNDO 1

☐ 1ª MONEDA: Cuando llegues a la tercera tubería, métete por ella. Al final de la cueva, está la moneda.

M1-2

3ª MONEDA: Al final de fase (donde la tubería en horizontal), ve por abajo hasta encontrarte con una tubería [1]. Debajo está la moneda.

☐ 1ª MONEDA: Sube por los propulsores hasta llegar a la seta

elástica. Salta con fuerza sobre ella para elevarte hasta la moneda.

M1-Torre

2ª MONEDA: Cuando llegues a la tubería que te lleva arriba, métete por ella y sube, botando por la pared, hasta la puerta que está a la derecha, en mitad del trayecto. Una vez dentro, salta con cuidado hacia la moneda.

3ª MONEDA: Tomando de referencia la misma tubería que en la segunda moneda, ve a la derecha (sin meterte en la tubería) y sube por los bloques que se mueven. Espera a que se pongan en forma de escalera para poder subir sin darte con los pinchos. Arriba estará la moneda [2].

M1-4

☐ 1ª MONEDA: Cuando veas una tubería pequeña, coge el mini champiñón del bloque interrogación de la derecha y métete por ella (cuidado con la tortuga voladora) [3]. Rebota contra la pared del fondo para llegar hasta la moneda.

2ª MONEDA: Al encontrarte con un pequeño muro (formado por bloques con algún hueco en medio), lanza un caparazón en la parte superior para romper los bloques. Date prisa en coger la vida antes de que se caiga y métete por la tubería que acabas de despejar. Una vez dentro, pulsa la "P" que hay al final en un bloque y sube a por la moneda.

M1-5

3ª MONEDA: Entra por la primera tubería que ves (deja la plataforma en la parte superior para poder alcanzarla) y súbete en la plataforma champiñón. Ve cogiendo las monedas y la moneda estrella.

2ª MONEDA: Entra por la primera tubería que te encuentras y, una vez dentro, sube hasta la moneda.

M1-Castillo

3ª MONEDA: Salta desde la última cuerda de la fase para meterte en la tubería que lleva a la moneda [4].













MUNDO 2

M2-2

□ 1ª MONEDA: Cárgate a Lakitu y móntate en su nube. Asciende por donde se ve una moneda más arriba de lo normal, como si hubiese más [5]. La última es una moneda estrella.

arriba, mantén pulsado arriba para meterte por la tubería verde que te lanza hacia arriba, mantén pulsado arriba para meterte por la tubería superior. Ahí está la moneda estrella!

M2-3

1ª MONEDA: Al final del primer conducto, no te dejes caer. Rebota antes con la pared de la derecha para subir a por la moneda estrella.

□ 3ª MONEDA: Cuando subas por un conducto y se bifurque el camino, ve por la izquierda y sube por el hueco de la derecha. Salta desde ahí a la derecha y llegarás a la moneda [6].

M2-4

2ª MONEDA: En la parte con agua, ve hasta la derecha del todo por el fondo. Métete por la tubería roja (cuidado con la planta de la tubería verde). Al salir, a la izquierda está la moneda. Luego pulsa el interruptor naranja para poder salir.

M2-Torre

□ 1ª MONEDA: En la esquina inferior derecha de las plataformas que giran, las que tienen el aro rojo, está la moneda. ¡Tírate sin miedo!

□ 2ª MONEDA: Salta, desde las cuartas plataformas que giran que encuentres, a la izquierda. Sube rebotando por las paredes hasta la puerta y entra. Para llegar hasta la moneda, móntate en las tres paredes amarillas. Solo conseguirás mantenerte dentro rebotando de una pared amarilla a otra. Cuando llegues al lado derecho, ayúdate de los salientes para subirte encima de la plataforma amarilla superior. Desde ahí, salta a por la moneda estrella.

3ª MONEDA: En la parte de arriba de los rectángulos que rotan, ve hasta la tubería roja de la izquierda y ve rebotando con la tubería hasta llegar a un botón. Acciona dicho botón y ve a la izquierda. Ayúdate de las plataformas que rotan (cuidado con la triangular, que es difícil de pisar) para alcanzar la moneda [7].

M2-5

1ª MONEDA: Al llegar a unos bloques con forma de "T" invertida, súbete encima de uno de los bloques saltarines. Cuando salte, estáte atento porque en la parte superior está la moneda. Al verla, ¡salta!

del "punto medio", sube por las plataformas verdes (las que están como de fondo) hasta encontrar tres bloques. Golpéalos para que salga una "P" y súbete encima de un bloque saltarín para alcanzarla [8]. Pulsa la "P" y ve hacia la derecha para encontrarte la moneda estrella.

3ª MONEDA: Al llegar a una parte con barro, déjate caer por éste y métete por la parte de la plataforma

verde (a la derecha). Cuando salgas, ve dejándote caer hasta que veas un bloque saltarín. En medio del terreno está la moneda. Súbete encima del bloque saltarín y salta (desde él) cuando esté en el centro.

Bloques saltarines. Son uno de los enemigos mas petardos de juego, pero por lo menos aparecen poquito. Has de tratarlos como una ayuda y no como un enemigo. Si haces un ground pound encima de ellos, aparte de cargártelos, te darán alguna cosita (una moneda, un item...). Pero hay más. Para pillar algunas monedas y demas, tendrás que subirte encima de ellos y esperar a que salten para que puedas saltar tu desde un punto mas alto y así llegar a lugares inalcanzables. Para que se muevan hacia donde tú quieras (una vez encima) mira hacia esa dirección.

M2-A

propulsor que has usado para coger la segunda moneda. Ve hacia la derecha hasta conseguir rebotar con la tortuga (hará que te impulses hacia arriba) para llegar a la tubería amarilla. Métete por ella y, nada más salir, está la moneda. Si no lo consigues, vuelve a entrar a la fase.

MUNDO 3

M3-1

1ª MONEDA: Después de pasar "el medio", entra por la tubería que está entre una roja una verde. Una vez dentro, nada hasta la moneda

estrella y ve cogiendo las monedas "emburbujadas" y esquivando peces.

M3-2:

■ 1ª MONEDA: Métete por la tubería amarilla que hay nada más pasar el medio. Al salir, ve con cuidado por las plataformas y salta para coger la moneda estrella [9].

M3-Torre:

□ 1ª MONEDA: Al lanzarte por la tubería central, agárrate a la izquierda y sube hasta encontrar la moneda.

2ª MONEDA: Sube por la tubería cantral hasta donde están los enemigos electrificantes. Golpea la reja para ponerte por la parte trasera. Déjate caer y vuelve a subir. Verás que estás por la parte de atrás. Vuelve a golpear la reja para acabar delante. Continúa tu camino y ve a la izquierda y coge la moneda. También puedes cambiar tu posición "de reja" más arriba, pero necesitas ser grande.

□ 3ª MONEDA: Arriba, a la derecha hay una puerta [10], métete por ella y pulsa el interruptor rojo. Arriba del todo está la moneda.

M3-3

2ª MONEDA: Métete por la tercera tubería (de las que están en escalera). Nada hasta la parte inferior derecha esquivando a los bloopers para coger la moneda estrella.

2 3ª MONEDA: Antes de entrar por la tubería con un cartel al lado, déjate caer por las corrientes para llegar a la moneda [11].

ENEMIGOS!!















M3-Fantasmas

☑ 3ª MONEDA: Para conseguir esta moneda necesitas que Mario sea un caparazón. Sube las tres escaleras y pasa la puerta en el tiempo que te dan. Cuando estés arriba, hazte concha para romper los bloques y coge la moneda estrella.

1ª MONEDA: Métete en el agua v ponte al lado de donde está la moneda para que el enemigo rosa lance una de sus bombas y rompa los bloques que impiden el paso [12].

☑ 3ª MONEDA: Necesitas ser minimario. Métete por la tubería de la parte superior. Corre por la superficie del agua y salta para pillar la moneda.

2ª MONEDA: Métete por la tubería roja y sube por la roja que hay a la izquierda para salir en la moneda.

M3-C

☑ 3ª MONEDA: Cuando pulses el interruptor azul, ve corriendo a la derecha para que aún estén los bloques y puedas meterte en la tubería roja. Caerás sobre la moneda.

M3-Castillo

2ª MONEDA: Una vez pasado "el medio", continúa hasta la cuerda e impúlsate con ella hacia la izquierda. Sube por el techo hacia la izquierda y tírate por el hueco de la moneda [13].

3ª MONEDA: Pasa corriendo por debajo del huequecito (agáchate justo cuando lo vayas a hacer) y sube cuando los pinchos te lo permitan. Coge la moneda y tírate al agua.

3ª MONEDA: Después de pasar el aro rojo, ve por la parte de abajo para poder golpear el bloque. Hazlo y sube por la planta trepadora que ha salido hasta la moneda estrella [14].

M4-3

3ª MONEDA: Pulsa el interruptor naranja y métete por la tubería verde de la derecha (la pequeña de abajo). Luego déjate caer por la izquierda y coge la moneda.

M4-4

2ª MONEDA: Cuando pases "el medio", sube, ponte dos posiciones a la izquierda de la interrogación v salta. Sube por la planta trepadora y salta desde ella (desde el medio, más o menos) hasta la moneda estrella.

M4-Fantasmas

☑ 3ª MONEDA: Necesitas ser minimario. Cuando llegues al segundo interruptor rojo, púlsalo y ve corriendo hacia la derecha. Súbete encima de la tubería y rebota desde ella contra la pared derecha. Sigue rebotando y subiendo hasta llegar a la moneda estrella.

M4-5

☐ 1ª MONEDA: Haz que una bomba explote contra los bloques para poder llegar a la moneda.

2ª MONEDA: Golpea la bomba desde abajo (golpeando un bloque de forma habitual pero con la bomba encima) para que explote y abra hueco para llegar hasta la moneda.

3ª MONEDA: Cuando te encuentres una tubería tapada con bloques, haz que una bomba explote en estos para poder meterte [15]. Una vez dentro, haz que las diferentes bombas vayan explotando para que te desbloquen el camino a la moneda.

Bombas explosivas. Al igual que los bloques saltarines, las bombas han de tratarse como aliadas de nuestra aventura. Para saber controlarlas, lo primero es tener paciencia y no temerlas (comerse alguna explosión puede facilitar las cosas, si no eres pequeño). Para que empiecen a ponerse rojas (después explotan) has de golpearlas por encima o por debajo. Se quedarán sentaditas esperando a que las cojas y las deposites en el lugar donde quieres que exploten. Asi dicho es facilito, pero hay que tener en cuenta que son muy juguetonas y rebotan mucho, por lo que es difícil dejarlas en el punto que te conviene. ¡Paciencia!

M4-6:

3ª MONEDA: Salta desde la cabeza de Nessy para llegar al interruptor rojo y métete por la tubería. Acaba con los goombas y las tortugas y coge la moneda estrella.

2ª MONEDA: Después "del medio", en las terceras plataformas





giratorias (las que son cuatro y giran sobre un eje), hay una liana [16]. Para alcanzarla, salta encima de alguna tortuga (si no lo consigues, hazlo siendo minimario y rebota encima de la tortuga verde voladora tantas veces como te sea necesario). Sube por ella e introdúcete en la tubería. Una vez dentro, pulsa la "P", ve saltando sobre las tortugas [17] y coge la moneda estrella.

3ª MONEDA: Casi al final, métete por la primera tubería que forma una escalera de tres tuberías
 [18] (una verde, una amarilla y una verde). Salta a por la moneda estrella.

M4-Castillo

2ª MONEDA: Cuando te encuentres con un Thowmp gigante, deja que rompa los bloques que debajo y baja a por la moneda.

MUNDO 5

M5-2

MONEDA: Coge el trampolín y ponlo debajo de la tubería amarilla de la izquierda. Salta y métete por ella. Persigue al enemigo que va soltando monedas. Si la coges todas te dará una vida, así que inténtalo. Al final del trayecto encontrarás la moneda estrella.

M5-Fantasmas

□ 1ª MONEDA: Deja que el segundo fantasma puños destroce la parte de abajo (la que está tapada por unos bloques irrompibles). Métete por ella y sube a por la moneda [19].



2ª MONEDA: Métete por la puerta que está arriba a la izquierda en la quinta escalera. Una vez dentro rebota contra las paredes antes de que los fantasmas puños las destrocen para llegar a la moneda.

MONEDA: Cuando te encuentres tres bloques en la pared de la izquierda, sube y salta en el del medio [20]. Sube al nuevo bloque (agáchate si no eres pequeño) y salta. Sube por la planta trepadora y entra por la puerta. Cuando la plataforma suba a todo velocidad, ponte en el lado derecho pulsando a la derecha para colarte en el hueco, donde se encuentra la moneda estrella.

M5-4

⊇ 2ª MONEDA: Necesitas un minichampiñón. Pasa por el hueco de después de la primera moneda y te darás de lleno con la segunda.

M5-A

▶ 2ª MONEDA: Después de la primera moneda, golpea en bloque que está en el borde de una de las plataformas y sube por la planta trepadora. Pulsa la "P" y salta por el propulsor para llegar a la moneda antes de que se acabe el tiempo [21].

M5-C

Los caparazones. Algunas veces necesitarás utilizar caparazones para coger







monedas, tanto normales como estrella. Haz caparazón a una tortuga y lánzala hacia el objetivo. ¡Fijate, resulta que al final, esas monedas no eran imposibles de pillar!

"medio", súbete en los cuatro bloques y rompe el que está encima del cuarto empezando por la izquierda. Ahora baja y golpéalo, que para eso has hecho hueco [22]. Sube por la planta trepadora y haz que el fantasma puños rompa los bloques que impiden coger la moneda.

M5-Castillo

■ 2ª MONEDA: Cuando se acerque un trampolín por la cinta transportadora, píllalo y ponlo al fondo de la cinta. Calcula el tiempo que tardas en saltar (teniendo en cuenta el movimiento propio de la cinta) y salta encima del trampolín para lograr llegar hasta la moneda.

MONEDA: Después
del "medio", cuando veas una
interrogación con un hueco en
la parte superior, súbete a la
interrogación y métete por el hueco.
Para lograr subirte hay que tener
bastante maña. Sata desde el lado
derecho y pega un brinco cuando
estes tocando

la interrogación. Es bastante dificilillo pero se puede lograr a base de intentos.

Aún así, si vas convertido en minimario te será un poco más fácil. Cuando lo hayas logrado, ve a la derecha por el techo. Coge la moneda y sube a por el malo.

IIENEMIGOS!!

Los de las torres y los castillos

sparte do los que salan en el muto.

Muro de Piedra; Son muros quo es lán de ple y tiopen cara, brazos y permas, Cuando te acores a elico so tanzan al suele para estentar aplesterio La única forma de eviturio



Thwomp: Hay now Tipor

Prepieror Guardo in ven, caen of unlo con hierza: Salta por encima o sporta a que llubur, para poder pielar o Bjountett. Huolin lo mismo que los equaños piero es mity difical saltanea or ettorina. Pénalos por debajo, pues or ettorina. Pénalos por debajo, pues



Huesitos: Los ray normales y gigantos. A los normales bauta con sultarios unorma para que se "destruereri". Pero a los grandes tames que hacerdes un ground pound o no notaren hada. Cuidado porque



TENDO ACCIÓN I 65

GUÍAS

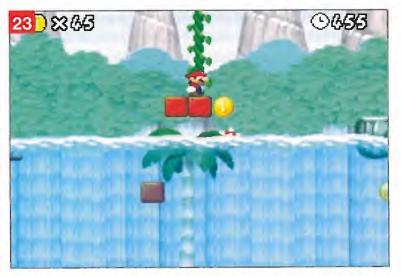
IIENEMIGOS!!















MUNDO 6

M6-2

□ 1ª MONEDA: Después de la tubería roja hay una interrogación, salta como si hubiese dos bloques arriba a la derecha para que salga la planta trepadora. Sube, pulsa el interruptor y corre hacia la derecha para pillar la moneda estrella [23].

M6-Torre

■ 3ª MONEDA: Cuando llegues a la puerta del malo, coge carrerilla y rebota contra la pared derecha [24]. Luego sigue rebotando con el trocito izquierdo hasta llegar a la tubería.

M6-3

2º MONEDA: Cuando estés en un sitio con muchas tuberías, métete por la tercera (la segunda verde).

■ 3ª MONEDA: Al ver la moneda a tu izquierda entre dos tuberías, salta desde el bloque que hay para pasar por encima de la tubería y píllala [25].

M6-4

3ª **MONEDA:** Cerca del final, arriba, hay una tubería. Métete.

M6-5

2ª MONEDA: Métete por la tubería amarilla que sale de la parte superior y nada hacia la moneda.

3ª MONEDA: Déjate caer por el remolino que tiene bloques en la parte inferior y pilla la moneda.

M6-6

al lado derecho y déjate caer hasta el fondo. Verás un interruptor y una tubería tapada con unos bloques a la derecha. Rompe los bloques del propulsor que está un pelín a la izquierda y salta desde ahí hacia el interruptor [26]. Para poder golpearlo, rebota encima de la tortuga voladora y luego rebota en la que está debajo de las monedas para poder pasar hasta la tubería. Difícil ¿eh? Luego pilla la moneda y ya lo tienes hecho.

M6-A

2ª MONEDA: Después de coger la primera moneda, métete por el barro estrecho. Al fondo hay una tubería. Una vez dentro, rebota hasta llegar a la moneda estrella.

3ª MONEDA: Métete en la tubería amarilla de las dos cortas y salta por encima de la gran planta.

M6-B

■ 1ª MONEDA: Lanza una concha contra la moneda para poder cogerla.

2ª MONEDA: Salta encima de la tortuga voladora para que te impulse hacia arriba y asi pillar la moneda.

23ª MONEDA: Para poder cogerla, necesitas impulsarte desde la cuerda y agacharte (si eres grande) al entrar en contacto con el hielo.

M6-Castillo

■ 1ª MONEDA: Ayúdate de una concha para que pille la moneda. □ 3ª MONEDA: En "el medio", sube por encima del techo hacia la derecha y pilla la moneda [27].

MUNDO 7

M7-1

☐ 1ª MONEDA: Cuando subas a la segunda plataforma móvil, no te bajes hasta que te lleve a la moneda.

2ª MONEDA: Quédate en la plataforma móvil que sube verticalmente y, cuando empiece a caer, salta a la derecha y entra por la tubería. También puedes llegar hasta aquí subiéndote encima de la interrogación con alas que aparece un poco más atrás. Una vez dentro, sube hasta la moneda estrella [28].

M7-3

□ 3ª MONEDA: Cuando llegues a la meta, haz un ground pound en el primer bloque para que salga una planta trepadora. Baja a por la moneda.

M7-5

■ 2ª MONEDA: Necesitas ser minimario. Destruye el bloque te tapa la minitubería y métete. Coge el megachampiñón y destruye la tubería que cierra el paso del camino hacia la moneda estrella.

M7-6

□ 1ª MONEDA: Después "del medio", rompe el bloque de arriba en medio y golpea al de abajo. Sube por la planta y aguanta encima de la seta.









3ª MONEDA: Entra en el tubo amarillo que hay después de la segunda moneda. Ve a la derecha saltando sobre los enemigos y métete por el tubo rojo. Al salir la cogerás.

M7-A

☐ 1ª MONEDA: Métete por la primera tubería lateral golpeando los bloques ocultos que están debajo. Al otro lado está la moneda estrella [29].

2ª MONEDA: Cuando la tubería con propulsor te mande hacia arriba, rebota contra la pared y la tubería de abajo a la izquierda para meterte por ella. Te mandará a la moneda [30].

☐ 3ª MONEDA: Cuando salgas por una tubería y haya otra encima con una planta, rebota por el hueco de la izquierda, hacia la minitubería.

M7-Castillo

3ª MONEDA: Quédate en los bloques móviles hasta que se empiecen a caer. Entonces... ¡salta!.

JNDO 8

M8-1

☐ 1ª MONEDA: Usa el trampolín de la interrogación y ponlo en los bloques de la derecha [31].

2ª MONEDA: Cuando suba el agua, salta encima de un bicho rosa para saltar más alto v pillar la moneda. Si no lo consigues, ve siendo minimario y rebota con la pared.

3ª MONEDA: Sube los bloques de la izquierda dejando a los bichos acuáticos encerrados y pulsa el interruptor para que el agua suba. Sube por la derecha hasta la moneda.

M8-Torre

☐ 3ª MONEDA: Cuando llegues a la puerta del malo, espera a que llegue la interrogación y golpéala cuando esté cerca de la moneda. Súbete en el bloque y salta buscando bloques ocultos que te acerquen más a la moneda estrella [32].

M8-4

□ 3ª MONEDA: Necesitas ser minimario. Métete por la minitubería que está en las plataformas que se mueven, después de pasar el medio. Cárgate a todos los minigoombas.

M8-Castillo

3ª MONEDA: Cuando llegues al quinto interruptor naranja, asegúrate de que la plataforma de la derecha esté abajo, si no, cámbiala. Continúa hasta la puerta del malo y sube a la plataforma de abajo. Ve con cuidado saltando y pilla la moneda estrella.

M8-5

2ª MONEDA: Lanza una concha hacia la moneda estrella para cogerla.

M8-8

2ª MONEDA: Necesitas ser minimario. Deja que las erupciones rompan los bloques que tapan la minitubería y métete por ella. Cuélate por la tercera entrada del laberinto

(empezando por la izquierda) y sigue el camino hasta la moneda estrella.

M8-Torre2

31 330

2ª MONEDA: Salta desde la interrogación para subir al hueco donde están las bolas de fuego y corre a la derecha (cogiendo la moneda). Para volver a incorporarte a los bloques, salta antes de que se vayan. Si se te han escapado, rebota contra la pared y quédate en el borde de los pinchos hasta que vuelvan.

M8-Castillo2

1ª MONEDA: Cuando veas tres Thwomp, sube y ve a la izquierda.

2ª MONEDA: Tras la puerta del Thwomp grande, ve a la izquierda hasta ver un interruptor naranja (golpea el último bloque para sacarlo) y aparecerá una plataforma en otro escenario. Úsala cuando la veas.

este punto, has de pasar un pequeño puzzle. Si llegas a un sitio donde se empieza a repetir el decorado, tienes que pasar en el siguiente orden por los huecos: primero por abajo, luego por ariiba [33] y por último por el medio. Oirás un "clin" que certificará que los estás haciendo bien. Cárgate los bloques y luego cuélate agachado tomando carrerilla desde la derecha para pillar la moneda estrella [34].

ijjLo consegui!!! Demuestra que eres el mejor consiguiendo las tres estrellas: una por todas las monedas, otra por todas las casillas y la otra... ¡por pasartelo!

iiENEMIGOS!!







IVAS A SER EL MEJOR PIRATA!

Aquí te dejamos un montón de información que te va a ser de muuucha utilidad: Personajes principales y sus disfraces, desbloqueables, combos avanzados para que repartas caña de la forma más variada, notas sobre el armamento y una completa guía de los jefes, ¡para que te lo pases a la primera!

TODOS LOS PERSONAJES

Si te ha gustado especialmente algún personaje de la peli y te apetece jugar con él, aquí te dejamos unos consejillos para que te enteres de cómo desbloquearlos. ¡Y además también puedes conseguir disfraces para los protagonistas! ¡Mira, mira!



PRINCIPALES

Vas a manejar a los personajes más importantes de la película como Jack Sparrow, Will Turner y la bella Elizabeth. Desbloquearlos te costará 2.500 monedas y así podrás seleccionarlos en cualquier momento del juego.



DISFRACES

¡¡Nos vamos de tiendas!! Porque puedes comprar disfraces por 2.500 monedas. Estos son los que hay: un vestido rojo y otro de boda de Elizabeth; uno para Jack, de jefe de la tribu y un traje de boda para Will Turner.





DESBLOQUEABLES CON UNA ESTATUA DORADA

Una vez que acabas una fase, al jugarla por segunda vez, céntrate en buscar las estatuas doradas que sirven para desbloquear personajes secundarios y así poder seleccionarlos en cualquier momento del juego y ya de paso, imanejarlos! Aquí tienes una pequeña lista de personajes que requieren una de estas estatuas para desbloquearlos: empleado de la funeraria, Lord Beckett, guerrero, muñeca de vudú, capitán pirata y comodoro Norrington.

IMIRA QUÉ EXTRAS!

Además de disfraces, personajes y armas, hay más cosillas para desbloquear en el juego. Aquí te ofrecemos unas cuantas imágenes para que se te haga la boca agua.



BOCETOS DE LA PELI

Cuestan 700 monedas cada uno. Hay un total de 20 bocetos para desbloquear, todos muy artísticos.



D DIFICULTAD TORMENTOSA

Si te has hecho el juego y tienes 5.000 monedas, cómpralo. Activa un nuevo modo de dificultad, el más dificil.



PRUEBA DE SONIDO / MÚSICA

Cuesta 3.000 monedas y abre un menú para poder oír los efectos de sonido y músicas del juego cuando quieras.

LOS SUPER COMBOS

Con estos combos no se te va a resistir ningún enemigo, hay un total de 9 y tienes 2 de ellos al principio. El resto se desbloquean encontrando las 4 gemas de cada escenario.



TRUENO

"L" + "Y" a la vez: Con la espada en alto, tu personaje golpea hacia abajo con una fuerza inusual.



LUCES Y SOMBRAS

"L" + "A" a la vez: Sorprende al enemigo pegándole en los ojos. Los deja aturdidos unos segundos.



☑ REMATE

"A" al estar cerca de un enemigo derribado: Realizas un remate con un fuerte golpe en el pecho.



ESPADA CERTERA

"Y" y después "A": Un ataque normal seguido de otro más potente al tiempo que tu chaval/a rodea al enemigo.



ESTOCADA BAUPRÉS

"Y" y despues "B": Estocada delantera que hace más daño y hiere a enemigos normalmente fuera de tu alcance



GANCHO CAPITÁN

"Y" y después "X": Un ataque normal seguido de una certera y decisiva estocada hacia arriba.



PATADA CAÑÓN

"L" + "B" a la vez: Salta y golpea al enemigo con ambos pies deiándole inconsciente ¡Y elimina los bloqueos!



ESPADA VOLADORA

"X" y después "A": Un golpe devastador hacia abajo en medio de un potente salto.



GOLPE VELOZ

" dos veces y después "R": Realiza 3 estocadas hacia delante. Produce un ataque rápido y devastador.

IIARMAS!!

Precio y Ataque

Alfanje: Arma predeterminada

Espada nativa: 5.000 monedas

Maza: 2.500 monedas.

Maza calavera: 1.500 monedas.

■ Estoque: 1.500 monedas.



Arpón: 1.500 monedas.

Cuchilla: 2.500 monedas.

Garrote de púas: 1.000 monedas.

Cimitarra: 2.000 monedas.

Espada de guardia: 1.500



Espada del capitán: 2.500

Sartén: 1.000 monedas.

Martillo: 1.000 monedas

Hacha de púas: 1.500 monedas.

Parasol: 1.000 monedas. en ataque)

Fémur: 1.000 monedas



ESTRATEGIAS PARA LOS JEFES FINALES

L-S II NAIL	EUIAJ PAI	RA LUS JE		
Nombre de la fase	Jefe Final	Punto Débil	El truco está en	
Isla Prisión (Busca la llave y escapa a la "Perla Negra")	Monstruo con hacha gigante: Es muy rápido cuando te persigue, pero sus movimientos a la hora de golpearte con ese pedazo de hacha, como era de esperar, son bastante lentos. Verás que te resulta muy fácil deshacerte de él.	Intenta darle una estocada en el pecho cuando levante su hacha o sorpréndele con uno de tus combos. Además, en el escenano tienes calaveras que, al lanzárselas, le aturden durante unos segundos. ¡Aprovecha ese momento para atacar!	1 Escapar del monstruo rápidamente y luchar en el centro del escenario, evitando de este modo que te arrincone y te derrote en cuatro hachazos. 2 Usar las calaveras del escenario para aturdirle y poder atacar.	
Port Royal (Busca a Lord Beckett y las cartas de Marque)	Lord Beckett: Es muy rápido al perseguir y no deja de usar técnicas de defensa para evitar tus ataques. Si consigues aprenderte sus movimientos y su estilo peculiar de combatir con estocadas, te será bastante fácil acabar con él.	Es extremadamente vulnerable a los ataques "combo" de desbloqueo como el "combo trueno" y "combo luces y sombras". Aunque no esperes que todos tus golpes le vayan a herir, que este tío sabe defenderse.	1 Usar tu bloqueo ante sus ataques con estocadas e intentar realizar un "combo" de desbloqueo y otro de ataque en el momento preciso para herirle. 2 ¿Quieres otra pista? Pues las estocadas son el golpe que más vida le resta.	
Isla de Pelegostos (Localiza a Jack Sparrow y abandona rápidamente la isla)	Jefe de la tribu: perseguir y al atacar, realiza conjuros mágicos y te los lanza. Cuando le queda poca vida, se sube a su trono (hasta un máximo de 3 veces) y, mientras recupera su energía, manda a su gente contra ti. Un jefe difícil.	No realiza conjuros cerca de ti, siempre lo hace a distancia, por lo que echa a correr en cuanto puede. Aprovecha ese momento y, aunque no sea muy cortés y te llamen traidor y tal, jatácale por la espaldal Peor es lo suyo, que sale corriendo, el cobardica.	1 Cuando está preparando sus ataques mágicos, se queda parado unos segundos y, si está cerca de ti, el muy echa a correr. 2 Aprovechar estos dos momentos, pues son los mejores para atacarle con un combo poderoso.	
El pantano de Tía Dalma (Busca la cabaña de Tía Dalma en el corazón del pantano)	Monstruo verde del pantano: Introduce sus brazos en el pantano y te busca con ellos. Las armas no le hacen ningún daño, así que debes arrojarle bombas, que están desperdigadas por el escenario. Cuidado, es bastante difícil vencerlo.	Cuando te busque con los brazos, arrójale una bomba a alguno de ellos y el monstruo se partirá en dos mitades. Ahora lanza bombas a los dos monstruos lo más rápido que puedas. Si estás un buen rato sin atacar, volverá a convertirse en uno gigante.	1.– Hacer que el monstruo gigante se acerque a una parte donde siempre haya bombas. 2.– Así, cuando se parta en dos mitades, simplemente será "coger - tirar bomba" varias veces. Si lo haces así, hasta te dará pena el bichote.	
Tortuga (Trata de pasar inadvertido cuando busques a Will)	William Turner: Pirata borrachuzo y quizás demasiado, puesto que, cuando consigas herirle, beberá de su botella de ron para recuperar energía. No es rápido pero sí sabe defenderse, así que la cosa se pone bastante difícil.	Una vez que consigas herirle, no pares de atacar: utiliza combos, estocadas y, sobre todo, no permitas que beba. Aunque, cuando se amorra a la botella, se queda quieto jy debes aprovechar ese momento para darle la "puntilla" final!	1 No insistir usando tus armas cuando se defienda. Ni siquiera combos. 2 La mejor forma de vencerle es alejarse y volver a por él. No sabemos si tendrá problemas de ceguera o es que le afecta demasiado el alcohoi, ipero funcional	
Isla Prisión (Llega al cofre del hombre muerto antes que los demás)	Comodoro Norrington: Es bastante astuto porque sabe bien que atacar no siempre es bueno. Además suele desaparecer de la pantalla para que no le puedas atacar, le persigas y te topes con él de repente Aún así, es fácil de derrotar.	Es extremadamente débil ante las balas, así que, una vez que consigas herirle, tres pistoletazos seguidos acabarán con él. Sin más. ¡Ah!, eso sí, olvídate de usar otras armas con él.	1 Derribar cada uno de los barriles del escenario y rapidito, porque jen todos hay pistolas! 2 Usar las balas que pilles prudentemente, porque si se te agotan jno, luego no puedes conseguir más!	
Kraken (Librate de los tentáculos del Kraken y escapa)	Kraken: No es muy rápido, pero sus tentáculos dan unas leñes que no veas. Este es el jefe final del juego asi que, aqui se acaba la aventura. Bueno, eso será si te lo pasas porque el bichito se las trae. Es el jefe más difícil de todos.	Usa "combos" para eliminar sus relativamente lentos tentáculos grandes y dejará de soltar gas tóxico. Es el momento de dispararle con los cañones. Se irá cargando algunos de ellos a medida que vayas quitandole vida, así que sé certero.	1 Eliminar sus tentáculos grandes para que el animalito deje de soltar gas tóxico. 2 Recordar dónde están situados los cañones. 3 Cuando empiecen a salir enemigos, intenta cargártelos primero a ellos y luego continuar con el bicho.	



SUSCRÍBETE A

REVISTA OFICIAL

Y LLEVA ESTA INCREIBLE BOLSA POKéMON

suscríbete y consigue un 10% de descuento + Bolsa de regalo por sólo **32,30**€

Sólo hay 1.000 bolsas isuscríbete hoy mismo!

→ Llama ahora por TELÉFONO 902 540 777

De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h. Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h

→ Envía CUPÓN por correo

HOBBY PRESS - Apdo. 34FD 20080 San Sebastián (Guipúzcoa)

- Envía cupón por FAX 902 540 111
- → E-MAIL suscripcion@axelspringer.es
- → INTERNET

www.suscripciones-nintendoaccion.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados

□ Sí, deseo suscribirme a Nintendo Acción por 12 números por sólo 32,30 € (10% de descuento) más 5€ de gastos de envío y recibir de regalo una bolsa POKéMON.

FORMA DE PAGO (Elige una de las 2 opciones)

🗅 DOMICILIACIÓN BANCARIA: Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Axel Springer España S.A.

☐ TARJETA DE CRÉDITO:

OMASTER CARD

O4B OEUROCARD

CADUCIDAD 11/1

Por razones de operatividad, el número de teléfono está reservado exclusivamente para suscripciones.

- Por razones de operatividad, el número de telefono esta reservado exclusivamente para suscripciones.
 De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.
- No se aceptan suscripciones fuera de España.
- Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

FIRMA (Imprescindible en cualquier forma de pago)

NTENDO DS



BIG BRAIN ACADEMY

Obtención de medallas - Medalla de oro:

- Consigue una puntuación superior a 250 gramos.
- Metalla de plata:



- Consigue una puntuación superior a 150 gramos.
- Medalla de bronce: Consigue una puntuación superior a 50 gramos.

BRAIN TRAINING Nuevos juegos y curiosidades

- Desbloquear el juego De Menor a Mayor: Consigue 1 sello.
- Desbloquear el juego Retentiva: 3 sellos.

- Nivel difícil del juego Retentiva: Consique 9 sellos.

- Desbloquear nivel difícil del juego Cálculo X 100: Consigue 11 sellos.
- Desbloquear nivel difícil del juego Triángulo Matemático: Consigue 17 sellos.
- De risa: En el menú principal, di al micro "gafotas" para ver una animación divertida. Prueba en el mismo sitio a decir "doctor" ...

CARS

- Nuevas músicas: En la pantalla de título realiza esta combinación: Arriba. abajo, arriba, abajo, A, B, X, Y.



ha activado.

RUB RABBITS Nuevos modos

Al completar el modo principal, te recompensan con dos nuevos modos: el difícil y una nueva historia alternativa para que te rías más aún.

ELECTROPLANKTON

Desbloquear Hanenbow electromasterpiece

En la segunda fase de Hanenbow configura el juego a 118 grados y realiza la siguiente combinación: Deja la parte superior a 90 grados, mueve la parte superior derecha a 40 grados, la superior izquierda a 138 grados, la central a 43 grados, la parte inferior a 42 grados, y la inferior izquierda a 144 grados, ahora mueve el panel de dirección a la derecha cuando estés en la máxima velocidad. Observarás una floración momentánea que indicará que el truco se

-Juego sobrevivir a la bola: Completa la escena 8. -Juego conchas

- marinas time attack: Completa la escena 16. -Juego batalla de pasteles: Completa la
- fase de bolas de nieve. -Test de sonido: Completa el modo historia una vez.
- -Modo otra historia: Completa el modo historia una vez.

-Otros juegos: completa el juego correspondiente en el modo otra historia. -Desbloquear nuevo

vestuario: completando el modo "fácil" salen: guantes, pelo, sandalias y un bonito traje de ninja. Con el modo "difícil": pelo y vestuario de ángel. Y haciéndote el modo "dificil" y "otra historia", desbloqueas: sombrero, vestuario y sandalias de mago.

NEW MARIO BROS



- Conseguir un articulo deseado: Ve a una casa de seta roja y ponte debajo de la pila de artículos, ahora intenta pausar el juego 2 items antes del que quieres conseguir (reinténtalo si no te sale a la primera, es un poco dificil). Ahora pulsa A o B dos veces. Por ejemplo, si quieres conseguir una mini seta pausa el juego en la flor y aprieta A o B dos veces.
- Juega como Luigi: Ve hasta la pantalla donde eliges con qué partida guardada comenzar y presiona "L + R + A".
- Nuevos Fondos: Completa el juego, salva la partida y ve a la casa azul de Toad situada en el mundo 1. Allí puedes comprar 4 tipos diferentes de fondos (para la pantalla inferior) con un coste de 20 monedas cada uno.
- Desbloquear Quinto Fondo: Consigue desbloquear todos los caminos ocultos del juego y vuelve a la casa de Toad, encontraras un quinto fondo que podrás comprar con un coste de 20 monedas. Ya ves tú.
- Desbloquear Mundo 4: Vence al jefe del último castillo del mundo 2 como Mini Mario.
- Items ilimitados en casa de Toad: Completa todos los niveles (incluido los ocultos) y salva
- Juega con Power-Ups: Vuelve al Mundo 1 y juega las fases que tengan revolotenado por encima bloques alados.

- Mundo 5 Salida nº1: Encuentra la salida secreta desde la torre del mundo 1.
- Mundo 5 Salida nº 2: Encuentra la salida secreta desde el nivel 2-A.
- Mundo 6: Encuentra la salida secreta desde la casa fantasma del mundo 3.
- Mundo 7: Encuentra la salida secreta desde la casa fantasma del mundo 4.
- Mundo 8: Encuentra la salida secreta desde la casa fantasma del mundo 5

SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO **JUEGOS DISPONIBLES EN EL 902 887 878**

NINTENDO 64

- NINTENDO 64

 Banjo & Kazooie

 Banjo-Tooie

 Diddy Kong Racing
 Donkey Kong 64

 F Zero X

 Goldeneye 007

 Jet Force Gemini
 Kirby's 64' Crystal S.
 Legend of Zelda:
 Majora's Mask
 Legend of Zelda:
 Ocarina of Time
 Mario 64

 Mario Barty
 Mario Party
 Mario Party
 Mario Party
 Mario Party
 Mario Party 3

 Paper Mario
 Perfect Dark
 Smash Bros
 Snowboarding 1080
 Star Wars: Episode 1 Racer
 Star Wars: Rogue Squadron

Z GAME BOY

- Donkey Kong Country
 Donkey Kong Country
 Donkey Kong Land 2
 Donkey Kong Land 3
 Hamtaro
 Legend of Zelda
 Link Awakening DX
 Legend of Zelda
 Oracle of Ages
 Legend of Zelda
 Oracle of Seasons
 Mario Bros Color
 Mario Land 3: Wario Land
 Perfect Dark
 Wario Land 2
 Wario Land 3
- Wario Land 3

Pokémon Amanilo (GB) Pokémon Azul y Rojo (GB) Pokémon Channel (NGC) Pokémon Colosseum (NGC) Pokémon Cristal (GBC)

- Pokémon Dash (Nintendo DS) Pokémon Esmeralda (GBC) Pokémon Oro y Plata (GBC) Pokémon Pinball (GBC) Pokémon Pinball R/Z (GBA) Pokémon Puzzle Challenge
- okémon Puzzle League

- Oscura (NGC)

GAME BOY **ADVANCE**

- ADVANCE

 Advance Wars 1

 Advance Wars 2

 Donkey Kong Country

 Donkey Kong Country 2

 Donkey Kong Country 3

 F-Zero: GP Legend

 F-Zero: Maximum Velocity

 Final Fantasy I & III:

 Dawn of Souls

 Final Fantasy I V

 Final Fantasy I W

 Final Fantasy I W

 Final Fantasy I W

 Final Fantasy I Country

 Fire Emblem:

 Fre Emblem: The Sacred Stones

 Game & Watch

 Gallery Advance

 Golden Sun 2: Edad Perdida

 Hamtaro Ham-Ham Games

 Hamtaro Ham-Ham Games

 Hamtaro Rainbow Rescue

 Kingdom Hearts

 Kirby anThe Amazing Mirror

 Kirby: Nightmare in

 Dreamland

 Kurukuru Kururin

 Legend of Zelda:

- Pokémon Puzzle League (N64) Pokémon Rojo Fuego y Verde Hoja (GBA) Pokémon Snap (N64) Pokémon Stadium (N64) Pokémon Stadium (N64) Pokémon Tadium Card Game (GBC) Pokémon TD: Tempestad Oscura (NGC)
- a Link to The Past
 Legend of Zelda:
 The Minish Cap
 Mario Advance
 Mario Goff: Advance Tour
 Mario Morld: Sma2
 Mario Advance 4: SMB3
 Mario Kart Super Circuit
 Mario & Luigi
 Mario Party Advance
 Mario VS. Donkey Kong
 Metroid Fusion
 Metroid Fusion
 Metroid Zero Mission
 Mickey & Minnie:
 Magical Quest
 NES Classic: Bomberman
 NES Classic: Castlevania
 NES Classic: Donkey Kong
 NES Classic: Metroid
 NES Classic: Metroid
 NES Classic: Metroid
 NES Classic: Zelda 2: Link
 NES Classic: Zelda 2: Link

 - NES Classic: Legend of Zelda NES Classic: Zelda 2: Link Adventure NES Classic: Super Mario Bros. NES Classic: Pac-Man NES Classic: Pac-Man NES Classic: Verious Super Mario Ball Sword of Mana Top Gear Rally Wario Land 4 Witch Yochi's Island: SMA3

GAMEGUBE

- Animal Crossing
 1080° Avalanche
 Baten Kaitos
 Donkey Kong Jungle Beat
 Donkey Konga
 Donkey Konga
 Donkey Konga
 Donkey Konga
 Donkey Konga
 Donkey Konga
 Fookin the Glant
 Eternal Darkness
 F-Zero GX
 Final Fantasy Crystal
 Chronicles
- Chronicles
 Fire Emblem: Path of Radiance

- Geist
 Kirby Air Ride
 Legend of Zelda: Four
 Swords Adventures
 Legend of Zelda:
 Wind Waker
 Legend of Zelda:
 Wind Waker
 Legend of IZelda
 Edición Coleccionista
 Luigi's Mansion
 Mano Golf: Toadstool Tour
 Mano Kart Double Dash
 Mano Party 4
 Mano Party 5
 Mano Power Tennis
 Mano Power Tennis
 Mano Sunshine
 Metroid Prime 2: Echoes
 Mickey Mouse:
 Magical Mirror
 NBA Courtside 2002
 Paper Mano:
 La Puerta Milenana
 Pikmin
 Pikmin 2
 Resident Evil 4
 Someth Boss

- Pixmin 2
 Resident Evil 4
 Smash Bros. Melee
 Soul Calibur 2
 Starfox Adventures
 Starfox Adventures
 Starfox Assault
 Tales of Symphonia
 Wario Ware INC:
 Mega Party Game
 Wario World
 Wave Race: Blue Storm

NINTENDO DS

- Animal Crossing
 Another Code
 Mario Kart DS
 Mario & Luigi Compañeos en el Tiempo
 Mr. Driller
 Metroid Prime Hunters
 New Super Mario Bros
 Nintendogs
 Super Mario 64 DS
 Pac-Pix
 Project Rub
 Resident Ewit: Deadly Silence
 Ridge racer
 Wario Ware Touched!
 Yoshi Touch & Go
 Viewtiful Joe Double Trouble

72 I NINTENDO ACCIÓN Nº 166



GAME BOY ADVAN

CARS

Desbloquear circuito secreto "Radiator

En la pantalla de título, pulsa izquierda, izquierda, derecha, derecha, B, B, A. Desbloquear todos los coches:

En la pantalla de título, pulsa derecha, abajo, derecha, B.



CASTLEVANIA DOUBLE PACK: HARMONY OF DISSONANCE

Modo Boss Rush Pásate el juego y te saldrá este modo de bonus. Consiste en ir cargándose a los jefes del juego y,

cuanta más dificultad elijas al comenzar, más bicharracos tendrás que eliminar.

Con ustedes, Simon Belmont!

Una vez que hayas sacado el modo Boss Rush y jugado al menos una vez a él, apaga la consola. Enciéndela otra vez y, durante la animación del logo de Konami, pulsa ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, IZQUIERDA DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, B, A. Después empieza una partida en el modo Boss Rush y ¡podrás jugar con el matavampiros genuino, el del primer «Castlevania» o «Vampire Killer»! Es lentito y no tiene movimientos molones. perooo... ;pega unas guayas de las de antes! Juega como Maxim Hazte la aventura con

el mejor final posible, Empieza una nueva partida y ponte de nombre MAXIM. Es mucho más rápido que Juste, pero más limitadito: no puede equiparse ningún ítem excepto su bumerán de estrella. Dado que no necesita llaves, podrías hacerte el juego con Maxim en una hora. Modo difícil

Hazte el juego una vez y empieza una partida como HARDGAME.

Juega sin magia Hazte el juego una vez y usa el nombre NO MAGIC al empezar la siguiente partida.



DRAGON BALL: SUPER SONIC WARRIORS

Batallas finales

Con algunos luchadores puedes librar un combate final secreto después de haber completado el modo historia del juego. Acábatelo sin perder ningún combate y espera a que se pasen los créditos sin pulsar ningún botón. A continuación jugarás, respira hondo. la batalla final. Recuerda que no ocurrirá con todos los personaies.

FINAL FANTASY IV

Abrir la mazmorra del piso 50

Acaba el juego y busca sobre la superficie lunar una roca en forma de cabeza con una cara. Reproductor de música Completa el juego una vez. Aparece "Extra" en la pantalla de título para que sepas que se ha activado.

FIRE EMBLEM 2: THE SACRED STONES

Alistar personaies

Para conseguir que un personaje se una a tu causa, tienes que acercarte a uno de tus personajes y hablar con él siguiendo estas indicaciones:

- Amelia: capítulo 9, habla con ella con Efrain o Franz.
- Cormag: capítulo 10, habla con él con Duessel.
- L'arachel: capítulo 11, habla con él con Efrain.
- Dozla: cap. 11, habla con él con L'arachel.
- Ewan: capítulo 12. ve a la casa que está más



- al sur del mapa y habla con él con cualquiera de tus personaies.
- Marisa: capítulo 12, habla con ella con Ewan.
- Eirika: capítulo 15, háblale en el turno 3.
- Innes: capítulo 15. háblale en el turno 3.
- Syrene: capítulo 17, habla con ella con Innes.

SIGMA STAR SAGA

Nave Sigma

Cuando termines el juego por primera vez vas a obtener una buena recompensa: una nueva nave con las habilidades características del escuadrón Sigma.



SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA







BIG BRAIN ACADEMY

29,95

26,95

- Rellena los datos de este cupón.
 Llama para conocer tu GAME-CentroMAIL más cercano al 902 17 18 19.
 Ven a visitarnos a tu GAME-CentroMAIL y presenta este cupón al realizar la compra de este juego. Según imagen (imagen no contractual).
 Y si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, envíanos este cupón junto con tu pedido a: GAME-CentroMAIL **C/ Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón **28223 Madrid.
 Te lo haremos llegar por transporte urgente (España Peninsular + 4 euros, Baleares + 5 euros). Los datos personales obtenidos con este cupón serán introducidos en un fichero que está registrado en la Agencia de Protección de Datos. Para la rectificación o anulación de algún dato, deberás ponerte en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente llamando al telefono 902 17 18 19 o escribiendo una carta certificada a GAME-CentroMAIL: CVirgilio, 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón - 2822S Madrid.
 Marca a continuación si no quieres recibir información addicional de GAME-CentroMAIL

CADUCA EL 15/09/2006 NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS



DESCUENTO

NOMBRE	 		
APELLIDOS	 		
DIRECCIÓN	 		
		DE CONSOLA	
		NÚMERO	

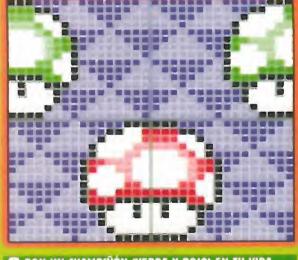
ESTE MES..

- Todos los eventos de septiembre.
- Los bichos v peces que verás.
- Dos diseños del gran Mario.
- Hazte de oro con las herramientas.
- Listas de obietos.

Ve a casa de las hermanas manitas y diles que te dejen diseñar. ¡Van a flipar con los diseños de Mario!

Ya se acaba el veranito y eso se nota en la falta de bichos. Aprovecha para ganar el trofeo de caza porque en otoño hay muy poquitos bichos y ino hay más torneos! Seguro que, con el atractivo diseño de Mario, hasta los bichos se acercan más a ti.

¡Por fin llegan los diseños a la comunidad! En esta entrega tenemos la saga más famosa de Nintendo: ¡Super Mario!



DON UN CHAMPIÑON (VERDE Y ROJO) EN TU VIDA

Seguro que te hace ilusión ver tantas "vidas" y "champis" juntos. De papel de pared, lo flipas, pero también queda bien en el paraguas.



OLECCIÓN AZUL

VITRINA AZUL:

Precio: 2,400 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook

BANCO AZUL:

Precio: 1.900 Bayas Tamaño: 2 Disponible: Tienda de Tom Nook

CAJONERA AZUL:

Precio: 2.160 Bayas Tamaño: 2 Disponible: Tienda de Tom Nook

SILLA AZUL:

Precio: 1.200 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook

CAMA AZUL:

Precio: 2.100 Bayas Tamaño: 2 Disponible: Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino "El Honrado"

I LIBRERÍA AZUL:

Precio: 1.900 Bayas Tamaño: 2 Disponible: Tienda de Tom Nook

Precio: 1.600 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook

MESA AZUL:

Precio: 1.800 Bayas Tamaño: 4 Disponible: Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino el honrado

Precio: 2.100 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Producto estrella

ARMARIO AZUL:

Precio: 1.920 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook

PARED AZUL:

Precio: 1.260 Bayas Disponible: Tienda de Tom Nook

SUELO AZUL:

Precio: 1.580 Bayas Disponible: Tienda de Tom Nook

COLECCIÓN VER

Precio: 2.160 Bayas Tamaño: 2 Disponible: Tienda de Tom Nook

TAQUILLÓN VERDE:

Precio: 2.400 Bayas Tamaño: 2 Disponible: Tienda de Tom Nook

☐ LÁMPARA VERDE:

Precio: 1.800 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook

BANCO VERDE:

Precio: 1.800 Bayas Tamaño: 2 Disponible: Tienda de Tom Nook

CÓMODA VERDE:

Precio: 2.320 Bayas Tamaño: 2 Disponible: Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino "El Honrado"

SILLA VERDE:

Precio: 1.200 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook

Precio: 2.000 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook

ARMARIO VERDE:

Precio: 2.300 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino el honrado

ALACENA VERDE:

Precio: 2.290 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Producto estrella

MESA VERDE:

Precio: 1.700 Bayas Tamaño: 4 Disponible: Tienda de Tom Nook

PARED VERDE:

Precio: 1.050 Bayas Disponible: Tienda de Tom Nook

SUELO VERDE:

Precio: 1.540 Bayas

Disponible: Tienda de Tom Nook

SEPTIEMBRE							
1	34	*	11	V	S	D	Н
1	M	^	-	1	(2)	3	
-	-	6	7	8	9	10	1
4	12	13	14	15	16	(17)	1
-11	19	20	21	22	23	(24)	4
18	26	27	28	29	30		١

Eventos



2 de septiembre: ■ EL MERCADILLO

¡La oportunidad de comprar a tus vecinos los muebles que te molan y de librarte de los que te sobran! Recuerda que debes ir a casa de tus vecinos y regatear por sus muebles. Ve un rato a casa y aparecerá algún vecino dispuesto a llevarse algo.

9 de septiembre: DÍA LALALA

Cuando hables con un vecino y te cante una canción que te mole, dile que te la quedas. ¡Será la nueva canción del pueblo!

17 de septiembre: ■ TORNEO DE CAZA

¡Última oportunidad de ganar el trofeo de cazal Muestra a Tórtimer los bichos que caces de 12h a 18h y consigue el premio.

24 de septiembre: ■ DIA GUAY

Dedicate a difundir felicidad entre los habitantes de tu pueblo escribiéndoles cumplidos cuando hables con ellos. ¡Ya verás qué alegres se quedan, los chavales!

EN SEPTIEMBRE TENEMOS...

COLECCIÓN DE INSECTOS DE SEPTIEMBRE

INSECTO	VALOR	INSECTO	VALOR	INSECTO	VALOR	
☐ Mariposa Común	90 Bayas	Collas Común	90 Bayas	☐ Mariposa Tigre	160 Bayas	
☐ Blanor	220 Bayas	☐ Celeste Común	2.500 Bayas	☐ Langosta	200 Bayas	
Narciso	3.000 Bayas	☐ Alas de Pájaro	3.000 Bayas	Polilla	60 Bayas	
☐ Mariposa Atlas	1200 Bayas	☐ Mariposa Monarca	140 Bayas	☐ Araña	300 Bayas	
□ Abeja	4.500 Bayas	☐ Langosta Egipcia	600 Bayas	☐ Mantis Religiosa	430 Bayas	
☐ Mantis Orquidea	2.400 Bayas	☐ Cucaracha	5 Bayas	☐ Machaca	1.800 Bayas	
Libélula Roja	80 Bayas	☐ Hormiga	800 Bayas	☐ Zapatero	130 Bayas	
☐ Caracol	250 Bayas	Grille Común	130 Bayas	☐ Grillo Campana	430 Bayas	
☐ Cetonia	100 Bayas	□ Saltamontes	160 Bayas	☐ Insecto Palo	600 Bayas	
□ Pulga	700 Bayas	□ Cochinilla	250 Bayas	☐ Mosquito	2000 Bayas	
Mesca	60 Bayas	☐ Escorpión	8.000 Bayas	Clervo Arco Iris	15.000 Bay.	

COLECCIÓN DE PECES DE SEPTIEMBRE

PEZ	VALOR	PEZ	VALOR	PEZ	VALOR
□ Cacho	200 Bayas	☐ Carpin	120 Bayas	Leucisco	200 Bayas
☐ Barbo	200 Bay.	☐ Carpa	300 Bayas	□ Kol	2.000 Bayas
Pez Dorado	1.300 Bayas	☐ Telescópico	1.300 Bayas	☐ Salmón Japonés	1000 Bayas
☐ Cangrejo	250 Bayas	☐ Pez Martillo	8.000 Bayas	Goblo de Río	300 Bayas
☐ Trucha	3.800 Bayas	□ Siluro	800 Bayas	□ Angulia	2.000 Bayas
Pez Sol	120 Bayas	☐ Perca	300 Bayas	□Ayu	900 Bayas
☐ Trucha Arco Iris	800 Bayas	Pez Angel	3.000 Bayas	☐ Piraña	2.500 Bayas
☐ Arowana	10.000 Bay.	□ Dorado	15.000 Bay.	☐ Pez Calmán	6.000 Bayas
Pirarucú	10.000 Bay.	■ Medusa	100 Bayas	☐ Caballito de Mar	1.100 Bayas
☐ Pez Payaso	650 Bayas	☐ Pez León	400 Bayas	☐ Pez Globo	240 Bayas
☐ Jurel	150 Bayas	□ Dorada Japonesa	500 Bayas	Lubina	160 Bayas
☐ Pargo Rojo	3.000 Bayas	Rodaballo	800 Bayas	☐ Salmón	700 Bayas
□ Pulpo	500 Bayas	☐ Salmón Rey	1.800 Bayas	□Tiburón	15.000 Bay.
☐ Celacanto	15.000 Bay.	Pez Espada	10.000 Bay.	Pez Luna	4.000 Bayas

LAS HERRAMIENTAS DE ORO

Para facilitarte las labores propias de las herramientas (regadera, caña, red, hacha, tirachinas, y pala), existen las de oro. Cada una tiene sus ventajas y realmente son una ayuda a la par que un trofeo. Como dice el gran Jimmy... ¡el oro atrae al oro!



El la deganeda la cawa via den

The presence is registers as the recentar mantener to entered (flower a deman) are produced outputs 15 dails asquidus, (fuego podele en ver las flores research Para la caria y areas de cou talmer que consegue contrar a partir sobre se codos y proces, respectamente. Cari la cella y rea de cro siera mantener más flará traite a todar.



₩ EL TIRACHINAS, EL HACHA Y LA PALA

Apunta bien y derriba 15 objetivos para que te den el tirachinas de oro ¡Tiraràs piedras de tres en tres! Si ves a Pascal por tu pueblo, entrégale una Vieira y te dará el hacha de oro. Ésta no se rompera nunca. Y si quieres conseguir la pala de oro, basta con comprar una nueva, enterrarla y al día siguiente... ¡ya la tienes! ¡Ponte a plantar dinero!

AVANCE

- WII, GAMECUBE, DS
- **NOVIEMBRE**
- **>> EA GAMES**
- **CARRERAS**

EA entra por la puerta grande en Wii, con la mejor carrera.

NEED FOR SPEED (CARBONO)

La edición Carbono volverá a la "oscuridad" de «Underground» (la noche es protagonista absoluta) pero dejará la ciudad, donde la policía nos tiene fichados. El espectáculo será entre cañones, es decir carreteras estrechas, con ladera escarpada a un lado y valla guardarraíl al otro. Y habrá que pisar el acelerador a tope para ganar, y el freno si no queremos despeñarnos por el precipicio. El respeto volverá a ser clave para triunfar: uno de los objetivos será montar nuestra banda y hacernos con todos los territorios posibles.











AVANCE

- >> NINTENDO DS
- >> 2007
- >> NINTENDO
- **→ AVENTURA / INFILTRACIÓN**

TENCHU

El nuevo capítulo de la saga «Tenchu» nos propone un sistema de juego en el que el sigilo será la clave. A lo largo de las numerosas misiones que nos ofrecerá el juego, adoptaremos el papel de uno de los dos ninjas protagonistas y junto a ellos nos infiltraremos en las casas de nuestros enemigos, colocaremos trampas y atacaremos a los rivales con un supergolpe que podremos realizar desde la pantalla táctil. Si os apetece viajar al Japón más antiguo, sus escenarios 3D y una banda sonora de lujo os lo pondrán muy fácil.













- >> NINTENDO DS
- » 2007
- » SEGA
- >> LUCHA

BLEACH

Los amantes de los buenos juegos de lucha en 2D están de enhorabuena. Porque llega «Bleach», un juegazo basado en la serie de anime del mismo nombre, en el que viviremos las aventuras de lchigo y sus colegas a base de puños, patadas, espadazos y muchos ataques especiales al estilo de los arcades de lucha. Además, «Bleach» incorporará muchos modos multijugador, incluyendo los emocionantes combates a 4 jugadores y la posibilidad de luchar online. Sin duda se convertirá en uno de los grandes del próximo año.





8 HIT

ZONA ZERO

Nintendo Escribenos. Comunicate con nosotros. Cuéntanos

tus dudas, pregúntanos, ponnos a prueba. ¡Pero venga, muévete; rápido! Que empezamos...

POR CARTA. Nintendo Acción. Hobby Press S.A. C/Los Vascos, 17 28040 Madrid. POR E-MAIL. nintendoaccion@hobbypress.es

IAQUI MANDAS TÚ!

Cartas, mensajes & e-mails para la redacción

ELEBITS PARA WII

Hola. Enhorabuena por vuestra nueva sección Area Wii. Estabais necesitándolo. Vi en ella un juego que se llama Elebits y me ha gustado mucho. ¿Podéis darme más información sobre él, por favor?

NA. Área Wii será el lugar donde encontraréis todo lo relacionado con la nueva consola de Nintendo en la revista A nosotros también nos encanta llevarla a cabo todos los meses, Laura, descubrir los planes secretos de Nintendo y contaros la última hora de los últimos juegos. Por ejemplo, de Elebits. Mola, ¿verdad? Verás, el juego de Konami tiene doble protagonista: el mando de Wii y los Elebits. Con el primero tendremos

que capturar a los segundos. En escenarios como la cocina de tu casa, una habitación o el garaje, tendrás que descubrir dónde se esconden los Elebits. Son criaturas amigables, pero de vez en cuando les da por fastidiar y entonces no queda más remedio que cazarlos. Esa es la idea, interactuar con el mando por todos los escenarios, levantar objetos, poner trampas, activar interruptores... a distancia y con puntería. Elige entre afrontar la misión con sigilo y sutileza o por el contrario

armar mucho ruido para que los Elebits se asusten, salgan huyendo y los pilles a todos por sorpresa. Tú decides. Pero no hasta marzo de 2007, cuando estará a la venta.

DRAGON QUEST MONSTERS

Saludos. Estoy esperando ansiosamente el lanzamiento del nuevo Dragon Quest Monsters para DS. ¿Podéis decirme si llegará este año? Carlos Iglesias, Madrid

O MARISQUIÑO

EL NUEVO TONY HAWK se presento a principios de agosto en Vigo, en el incomparable marco de un campeonato de skateboard. Si, si, se llama "O marisquiño" y ha reunido a los mejores skaters de aquí y de fuera. Claro que lo mejor fue probar la versión del juego para DS. ¡Menudas piruetas!

APRENDE INGLÉS DEL

Chavales, ¿qué tal por ahí? ¿Es cierto que la serie training tendrá dentro de poco un nuevo juego?, ¿y será un traductor de inglés?

NA. Pues si Lucas, ni CCC ni Home English, tenemos el profe ideal para mejorar tu inglés. Y se llama Nintendo DS. Con breves sesiones te ayudará a hablar y escribir en

diarias, el nuevo «English Training» inglés como un "gentleman". Con los ejercicios escritos escucharás una frase y luego la escribirás en la pantalla táctil; y con los ejercicios orales, tendrás que decir frases en inglés, en voz alta, al micro de la consola. Como los ejercicios incluyen traducción simultánea, podrás aprender un montón de frases. Hay más de 3.000 palabras y oraciones y más de 1.700 ejercicios. Y cuando quieras probar tus habilidades, podrás meterte en la

batalla lingüística para

8 jugadores. El juego

sale en octubre.

Lucas E-mail

3/ 5 What's the distance from management -¿Qué distancia hay desde aqui hasta el aeropuerto? Oir Borrar

NA. Muchos Dragon Quest van a pasar por las consolas de Nintendo en los próximos meses, Carlos. Hay previsto un Dragon Quest Rocket Slime para DS y un DQ: Masked Queen and the Tower of Mirrors para Wii. Ambos fueron revelados en el reciente E3 donde, sin embargo, no se dijo nada del Monsters por el que tú preguntas. Será porque este fue anunciado ya hace un par de años y es ahora cuando por fin



batallas de «Dragon Quest Monsters» será muy parecido al de Pokémon.

toma forma. ¡Y qué forma! Sólo han salido a la luz unas cuantas pantallas, pero ya se aprecian las dimensiones 3D, el estilo "dibujo animado" de los gráficos y la mano de Akira Toriyama en el diseño. Por lo que sabemos, el sistema de juego será similar a Pokémon, pues podremos capturar criaturas y utilizarlas en combates. De hecho se comenta que el protagonista del juego tendrá incluso un diploma de "cazador". Lo que sí parece confirmado es que este RPG tendrá modo de conexión online por Wi-Fi con el que podremos intercambiarnos criaturas, batallar o apuntarnos a torneos especiales. Lo veremos en Japón, a finales de este año.

UN VARIADITO DE DUDAS

Qué tal, colegas. ¿Qué pasa con Jump Superstars?, ¿al final nada de nada? He visto pantallas de One Piece para GC,

¿qué sabéis? Y ya puestos, se habla de un juego de dinosaurios muy chulo para DS... ;contádmelo! Salva Luces, Email

NA. Vuelves a sacar el tema Jump Superstars, que ya parecía olvidadísimo, pero sigue sin haber novedades al respecto. Ninguna compañía se "atreve", ya ves. Así que déjalo estar, porque no tiene buena pinta. Lo mismo para One Piece, que no parece tener futuro claro en España. La serie gusta mucho pero el juego, que sí saldrá en USA a través de Bandai, no llegará aguí. Terminamos con una buena noticia. Ese juego del que hablas se llama Dino King, es de Atlas y va a revolucionar tu consola. Verás emocionantes combates entre temibles dinos, pero también los criarás, los cuidarás, incluso podrás intercambiarlos. ¿Para cuándo? Pues en Japón está a puntito... aquí ya veremos, pero no antes de 2007.



En Dino King, de DS, vamos a flipar con las emocionantes peleas de dinosaurios. ¡Qué realismo!

STORMBREAKER

Hola Nintendo Acción, Sov una gran fan de esta revista, que es genial. Os escribo para que me contéis de qué va una peli que se llama 'Stormbreaker', porque he leído que va a salir en DS. Juanma, Email

NA Stormbreaker es el título de una de las aventuras de un superespía llamado Alex Rider. El chaval sólo tiene 14 años pero se monta una historias de la leche. Hay un montón de libros editados con sus peripecias, pero será éste el que veamos en la pantalla grande. Al estilo de Bond 007, Alex tendrá que salvar al mundo de incontables peligros, pero por suerte para él contará unos cuantos gadgets para alucinar. Entre ellos, sin duda el más guay será una Nintendo DS roja con la que podrá hacer maravillas. Será un intercomunicador, podrá controlar objetos a distancia, traducir cualquier idioma... ¡la leche! En fin, la peli ya se ha estrenado este julio en USA y pasará en octubre por las pantallas españolas (no nos la perdemos). Sólo habrá versión para Nintendo DS, que lanzará THQ en diciembre.



Alex Rider ha encontrado en su DS roja un "gadget" de lujo para salvar al mundo en la peli Stormbreaker.

iNUEVO SHREK!

Hola, seguro que soy vuestro fan numero uno, siempre compro las Nintendo Acción. Quisiera saber si hay a la vista algún nuevo juego de Shrek. Es que me mola todo el ogro verde.

Ginés. Email NA ¡Gracias Ginés, por ser nuestro fan número 1! ¿Cómo no íbamos a responder al lector más fiel de la revista! Allá va, que tenemos sorpresa para ti. Le hemos echado un vistazo por la mirilla (sin que nos vieran) a las oficinas de Activision y lo

con un juegazo para DS.

que hemos visto no lo podemos contar así como así. ¿Qué dirás que había en los equipos de desarrollo? Pues tres cosas muuuuuy chulas. Para empezar, un nuevo Spider-Man que según hemos sabido se llamará Spider-Man Kids; justo al lado se trabaja en una nueva entrega de Vecinos Invasores. La divertida peli de Dreamworks tendrá secuela jugable y su título provisional es Vecinos Invasores Holiday. Para el final dejamos lo mejor. Sí, sí, habrá nuevo juego de Shrek. Su título: Shrek Smash & Crash. ¿Será de lucha, de golpetazos?, ¿o será en plan Rampage, o sea, a destrozarlo todo? Paciencia. Veremos los tres juegos hacia final de año, quizá en noviembre. Vete ahorrando, seguro que te pillas los tres.

¿CUÁNDO SALE GUILTY GEAR?

15 años que siente adoración por su DS. ¿Sabéis cuándo va a salir finalmente Guilty Gear? Es que me estáis mareando con tanta fecha. Juan García, Email nosotros sí que nos

Qué tal, NA? Soy un

nintendero radical de

marean, Juan. Estos chicos de Majesco es que no llegan casi nunca a la fecha que

BOMBAZO

DE REGALOI

EL ARTISTA DEL MES



(Pregunta Rápido, que esto está que arde)

ES CIERTO QUE GEARBOX ESTÁ DISEÑANDO JUEGOS PARA Wii?

Lo ha confirmado el proplo presidente de este estudio, que por si no lo sabéls ha creado la saga Brothers in arms. Están trabajando entusiasmados en Wii, asi que ibuenas noticiasi

ZHAY ALGUN JUEGO DE SUDOKU PREPARADO PARA NINTENDO DS?

Ademas de los Sudokus de Brain Training, dentro de poco Nintendo lanzará un luego exclusivamente con estos pasatiempos Sudoku Master llegara el 27 de octubre.

SOY FAN DE UN JUEGO DE ESTRATEGIA LLAMADO THE SETTLERS. ¿SALDRÁ PARA MI NINTENDO DS?

Acabamos de confirmario. The Settlers llegara a DS con un monton de novedades este mismo otoño a través de la compañla Ubisoft.

HAY PREVISTO ALGÚN STAR WARS PARA WII?

La verdad es que han salido muchos rumores sobre esto, pero no hay nada confirmado.

proponen. Que sepamos, Guilty Gear, ese juegazo de lucha que tenemos unas ganas increíbles de pillar, se pasará por nuestras DS en diciembre. Sabes que se habló de septiembre. pero THQ, la compañía que lo lanzará en España, nos ha confirmado que hasta diciembre nada de nada. Majesco también ha retrasado su Age of Empires II: Age of Kings de DS, que ya hemos comentado en Nintendo Acción. Buscadlo en las tiendas a partir del 26 de septiembre. Por último, ya que hemos hablado de THQ, contaros que uno de sus juegos más esperados, Avatar, estará listo en diciembre. Avatar es un arcade de acción en plan mitológico que en principio saldrá en GameCube, Nintendo DS v Wii.



El esperadisimo Guilty Gear llegara a la doble pentalla en diciembre. Nos esperan buenos días de lucha...

EL PRÓXIMO NÚMERO...

O SABE

Por fin responderemos a las preguntas del millón: cuándo saldrá Wii, cuánto costará, qué juegos llegarán con la máquina. ¡No te lo puedes perder!



ITE ENSEÑAREMOS A NAVEGAR CON DS!

A NAVEGAR POR INTERNET, en un reportaje donde te contaremos cómo aprovechar a tope la conexión online.

O VAS A ALUCINAR CON EL ESTRENO DE LARA en DS. Por fin descubrirás qué sorpresas esperan en su nuevo juego.



Staff

Director:

Juan Carlos García Díaz

Directora de Arte:

Susana Lurguie

Redactor Jefe: Javier Domínguez

Maquetación:

Augusto Varela, Patricia Barcenilla

Secretarias de Redacción: Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones

Colaboradores: J. C. Herranz, Patricia Cahue, Guilermo Pedernal, Ernesto Pérez-Durías, Héctor Domínguez, Sergio Gordillo

axel springer



Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. **Directora General:**

Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero: José Aristondo

Director de Producción: Julio Iglesias Directora de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón

Director de Sistemas: Javier del Val Subdirectora de Márketing:

Belén Fernández Zori

Coordinación de Producción: Roberto Rodas

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial: José E. Colino Directora de Publicidad: Mónica Marín Jefes de Publicidad:

Gonzalo Fernández, Rosa Juárez Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña C/Los Vascos, 17, 28040 Madrid Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN

C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448 nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución: Dispaña.

C/Orense, 12-14 - 2ª planta Oficinas 2 y 3

28020 Madrid Tel. 914 179 530

Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800 Imprime: COBRHI, S.A.

Tel. 918 844 018. Ajalvir (Madrid)

Depósito Legal: M-36689-1992 © 1993 Nintendo. All Rights Reserved.

Nintendo", "Nintendo Entertainment System", "N.E.S.", "Super Nintendo Entertainment System", "Super NES", "Game Boy", "Nintendo Acción" and "Mario" are trademarks of Nintendo. Todos los títulos aparecidos en esta revista son marcas registradas o

copyrights de Nintendo of America Inc. Adicionalmente, los siguientes nombres son marcas registradas o copyrights de las firmas señaladas: TM, \otimes $y \otimes$ en juegos y personajes pertenecientes a compañías que comercializan y autorizan estas productos.

NINTENDO ACCIÓN no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmado

Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, miso del editor.







Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

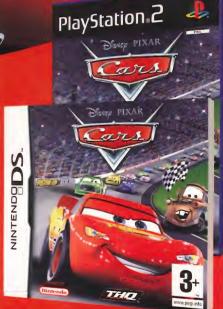
NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.



ME COMMUNICATION OF THE PROPERTY OF THE PROPER



Videojuego



IYA DISPONIBLE!



GAME BOY ADVANCE

















